YP-S5

เครื่องเล่น MP3
คู่มือผู้ใช้

จินตนาการถึงความเป็นไปได้

ขอบคุณที่ท่านเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ Samsung นี้
หากต้องการขอรับบริการที่สมบูรณ์ โปรดลงทะเบียน
ผลิตภัณฑ์ของท่านที่

www.samsung.com/global/register

SAMSUNG

คุณสมบัติของเครื่องเล่น MP3 ตัวใหม่ของคุณ

รูปทรงสวยงาม ฟังก์ชั่นอัจฉริยะ เชื่อถือได้และรองรับความบันเทิงมากมาย ครบครันด้วยเครื่องเล่น MP3 เทคโนโลยีใหม่ล่าสุดนี้มาพร้อมกับเสียงอันทรงพลัง รูปภาพมีสีสัน และเกมที่น่าตื่นเต้น คุณจะหลงรักเครื่องเล่น MP3 เครื่องใหม่ของคุณ ไม่ว่าจะเป็นตอนออกกำลังกาย ดาวน์โหลดเพลงโปรด ดูวิดีโอ เล่นเกม หรือแม้กระทั่งฟังวิทยุ FM อยู่ก็ตาม ประสบการณ์ความบันเทิงที่เมื่อได้สัมผัสแล้วจะรู้สึกประทับใจไม่รู้ลืม ข้อมูลด้านความปลอดภัย

ลำโพงสเตอริโอคุณภาพสูง!

เครื่องเล่นนี้มาพร้อมกับลำโพงสเตอริโอที่จะสไลด์ออกจากตัวเครื่องเล่น

การเพิ่มเติม "ความหลากหลาย" ในมัลติมีเดีย

เราเรียกสิ่งนี้ว่าเครื่องเล่น MP3 แต่ที่จริงแล้วมันเป็นมากกว่านั้น เครื่องเล่นนี้ทำให้ท่านดูรูปภาพ ข้อความ วิดีโอ และฟังวิทยุ FM ได้

เทคโนโลยีไร้สายบลูทูธที่มาพร้อมกับตัวเครื่องจะเปลี่ยนเครื่องเล่น MP3 ของท่านให้เป็นเครือข่ายส่วนบุคคล

การเข้าใช้งานแบบสัมผัส!

ท่านสามารถแตะบนแถบสัมผัสเพื่อเข้าใช้งานผ่านเมนูต่างๆได้

รูปแบบซึ่งลงตัวกับฟังก์ชันการทำงาน

แน่นอน ด้วยรูปแบบที่ทันสมัยและดึงดูด แต่ก็สะดวกสำหรับการพกพาและใช้งานเช่นกัน

เวลาในการเปิดเล่นที่นานขึ้น ระยะเวลาการดาวน์โหลดที่น้อยลง!

ถ่านที่ชาร์จจนเต็มสามารถเล่นเพลงได้ถึง 24 ชั่วโมงหรือเล่นวิดีโอได้ถึง 4 ชั่วโมง (เมื่อใช้หูฟัง) เวลาในการดาวน์โหลดที่สั้นลง เนื่องจากใช้การเชื่อมต่อแบบ USB 2.0 เครื่องเล่นจึงถ่ายโอนข้อมูลได้เร็วกว่ารุ่นที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ USB 1.1 มาก

ประสบการณ์เสียงสุดประทับใจ

เครื่องเล่น MP3 ตัวใหม่นี้มีชิ้นส่วน DNSe™ (Digital Natural Sound engine) ในตัวซึ่งเป็นเทคโนโลยีระบบเสียงลิขสิทธิ์เฉพาะจาก Samsung ที่ออกแบบขึ้นทำให้ให้ได้เสียงที่เต็มอิ่มและเกิดมิติจนคุณแทบไม่อยากเชื่อหูของตนเอง

ข้อมูลด้านความปลอดภัย

ไอคอนและสัญลักษณ์ที่ปรากฏในคู่มือผู้ใช้เล่มน

WARNING	อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรือเสียชีวิตได
CAUTION	อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรืออุปกรณ์เสียหายได้
CAUTION	เพื่อลดความเสี่ยงจากการเกิดเพลิงไหม้ การจุดปะทุ ไฟฟ้าช็อต หรือการบาดเจ็บขณะใช้เครื่องเล่น MP3 ควรปฏิบัติตามคำแนะนำเบื้องต้นเพื่อความปลอดภัยนี้
NOTE	ข้อมูลคำแนะนำหรือข้อมูลอ้างอิงที่เป็นประโยชน์ในการใช้เครื่องเล่น

	ห้ามใช้ผิดวิธ
	ห้ามถอดประกอบ
	ห้ามแตะ
	ปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างเคร่งครัด
	ถอดสายไฟจากปลั๊กไฟ
	รับบริการจากศูนย์ให้บริการ

สัญลักษณ์เตือนเหล่านี้มีไว้เพื่อป้องกันการบาดเจ็บที่อาจเกิดขึ้นกับคุณและผู้อื่น กรุณาปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างเคร่งครัด
หลังจากอ่านเนื้อหาในส่วนนี้ กรุณาเก็บคู่มือไว้ในที่ปลอดภัยเพื่อไว้ใช้อ้างอิงในอนาคต

ข้อมูลด้านความปลอดภัย

คู่มือฉบับนี้ระบุวิธีการใช้งานเครื่องเล่น MP3 อย่างถูกต้อง
กรุณาอ่านทำความเข้าใจเพื่อป้องกันการทำให้เครื่องเล่นเสียหายหรือการบาดเจ็บ
สังเกตคำเตือนต่อไปนี้อย่างเคร่งครัด

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง

- ห้ามถอดประกอบ ซ่อมแซม หรือปรับแต่งเครื่องเล่นด้วยตัวเอง

CAUTION
- ห้ามทำให้อุปกรณ์เปียกหรือตกน้ำ หากอุปกรณ์เปียกน้ำ ห้ามเปิดใช้เนื่องจากอาจเกิดไฟฟ้าช็อตได้ จากนั้นติดต่อศูนย์บริการลูกค้า Samsung ที่อยู่ใกล้บ้านคุณ

CAUTION
- ห้ามใช้หูฟังในขณะขับขี่ยานพาหนะ
  เนื่องจากไม่เพียงแต่จะเป็นอันตรายเท่านั้น แต่ยังเป็นการฝืนกฎหมายอีกด้วย
  การใช้ชุดหูฟังขณะกำลังเดินหรือวิ่งจ๊อกกิ้งบนถนน โดยเฉพาะทางม้าลายสำหรับข้ามถนนสามารถทำให้เกิดอุบัติเหตุร้ายแรงได้
- เพื่อความปลอดภัย ควรตรวจสอบว่าสายของชุดหูฟังไม่ได้พันแขนหรือวัตถุรอบตัวขณะออกกำลังหรือเดินอยู่

WARNING
- ห้ามวางผลิตภัณฑ์ในที่ชื้น มีฝุ่นหรือมีคราบเขม่าเนื่องจากสภาพแวดล้อมดังกล่าวอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้หรือไฟฟ้าช็อตได้

เพื่อเป็นการป้องกันตัวเอง

WARNING

- การใช้ชุดหูฟังหรือครอบหูเป็นเวลานานอาจเป็นสาเหตุของความบกพร่องต่อการฟังของท่านได้
  ในกรณีที่รับฟังเสียงมากกว่า 85db เป็นเวลานาน ระบบการได้ยินของคุณจะได้รับผลเสียไปด้วย ยิ่งระดับเสียงสูง ระบบการได้ยินจะยิ่งได้รับผลกระทบ (การพูดคุยตามปกติมีระดับเสียงอยู่ที่ 50 ถึง 60db ในขณะที่ระดับเสียงตามท้องถนนอยู่ที่ประมาณ 80 db)
  ขอแนะนำให้ตั้งค่าระดับเสียงไว้ปานกลาง (ระดับเสียงปานกลางคือต่ำกว่า 2/3 ของระดับเสียงสูงสุด)
- หากท่านรู้สึกได้ยินเสียงก้องอยู่ในหู ให้ปรับลดระดับความดังของเสียงลงหรือหยุดใช้ชุดหูฟังหรือครอบหู

การดูแลเครื่องเล่น MP3 ของคุณ

- ห้ามทิ้งเครื่องเล่นไว้ในที่อุณหภูมิเกินกว่า 95°F (35°C) เช่นในห้องซาวน่าหรือในที่จอดรถ
- อย่าให้เครื่องเกิดการกระแทกอย่างรุนแรง เช่น ทำตก
- อย่าวางของที่มีน้ำหนักมากไว้ด้านบนเครื่องเล่น
- ระวังอย่าให้สิ่งแปลกปลอมหรือฝุ่นผงเข้าไปในเครื่อง
- อย่าวางเครื่องไว้ใกล้แม่เหล็ก

- ควรสำรองข้อมูลที่สำคัญไว้เสมอ Samsung ไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ Samsung จัดไว้ให้เท่านั้น

CAUTION

- อย่าให้เครื่องโดนละอองน้ำ ห้ามทำความสะอาดผลิตภัณฑ์โดยใช้สารเคมี เช่น เบนซินหรือทินเนอร์ เนื่องจากอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้ ไฟฟ้าช็อต หรือทำให้พื้นผิวของเครื่องเล่นเสียหายได้

CAUTION

- หากไม่ทำตามคำแนะนำเหล่านี้ อาจส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บหรือเครื่องเล่นเสียหายได้

NOTE

- ขณะจัดพิมพ์คู่มือผู้ใช้เล่มนี้ ขอแนะนำให้จัดพิมพ์แบบสีและทำเครื่องหมายตัวเลือกการพิมพ์ที่ “Fit to Page” เพื่อให้ได้การแสดงผลที่ดีกว่า

สารบัญ

ข้อมูลเบื้องต้น 10

10 อุปกรณ์ที่จัดมาให้
11 เครื่องเล่น MP3
14 หน้าจอแสดงผล
17 การใช้ปุ่มสัมผัส
17 การใช้ลำโพง
18 การชาร์จแบตเตอรี่
19 การดูแลแบตเตอรี่
19 การเปิด/ปิดเครื่อง
20 การเปิดเล่นเพลง
20 การปรับระดับเสียง
21 การปิดฟังก์ชั่นใช้งานปุ่ม
21 การขอดูไฟล์โดยใช้ "File Browser"
22 การลบไฟล์ด้วย "File Browser"
23 การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก
23 การตั้งค่ารูปแบบเมน
24 การตั้งค่าเสียง
25 การตั้งค่าการแสดงผล
26 การตั้งค่าอัพเดตไลบรารี่
27 การตั้งค่าภาษา
28 การตั้งค่าเวลา
29 การตั้งค่าระบบ
31 การรีเซ็ตเครื่อง

SAMSUNG MEDIA STUDIO 32

32 ส่วนประกอบของเครื่องพีซ
33 การติดตั้ง SAMSUNG MEDIA STUDIO
34 การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย Samsung Media Studio
37 การใช้งานเป็นดิสก์ต่อพ่วง
38 ปลดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซ

สารบัญ

รับฟังเพลง 39

39 **ฟังเพลงตามประเภท**
41 **การหยุดชั่วคราว**
41 **การค้นหาจากในแทร็ค**
41 **เปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นของแทร็คปัจจุบัน**
41 **การเล่นแทร็คก่อนหน้า**
41 **การเล่นแทร็คถัดไป**
42 **การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ Samsung Media Studio**
42 การสร้างเพลย์ลิสต
43 การเพิ่มไฟล์เพลงเข้าไปในเพลย์ลิสต์ที่ท่านสร้าง
44 การถ่ายโอนเพลย์ลิสต์ ไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ Media Studio
45 **การสร้างเพลย์ลิสต์บนเครื่องเล่น MP3 ของท่าน**
46 **เปิดเล่นเพลย์ลิสต**
47 **การลบไฟล์ออกจากเพลย์ลิสต์**
47 **การลบไฟล์ทั้งหมดออกจากเพลย์ลิสต์**
48 **การใช้เมนูเพลง**

การดูวิดีโอ 57

57 **การหยุดชั่วคราว**
58 **การย้ายตำแหน่งไปที่กรอบเฉพาะ**
58 **การเล่นไฟล์วิดีโอก่อนหน้า**
58 **การเล่นไฟล์วิดีโอถัดไป**
59 **การใช้เมนูวิดีโอ**

สารบัญ

การดูรูปภาพ 61

61 การดูรูปภาพ
62 การใช้เมนูรูปภาพ

รับฟังวิทยุ FM 66

66 การใช้งานรูปแบบเสียงเงียบ
67 ค้นหาสถานีวิทยุ FM
68 การใช้เมนูวิทยุ FM

การใช้ดาต้าคาสท์ 76

76 การลงทะเบียนช่องสัญญาณ
77 การสร้างกลุ่มช่องสัญญาณใหม่
77 การถ่ายโอนดาต้าคาสทจาก <Media Studio>
78 การดูดาต้าคาสท

เพลิดเพลินกับ PRIME PACK 79

79 การอ่านข้อความ
80 การใช้เมนูข้อความ
83 การบันทึกเสียง
84 การใช้เมนู Voice Recording (การบันทึกเสียง)
85 การเล่นวิดีโอเกม
87 การตั้งค่าการเตือน
90 การดูนาฬิกาโลก
91 การใช้ลำโพงเพื่อฟังเพลงจากอุปกรณ์ภายนอก

สารบัญ

การใช้งานบลูทูธ 92

92 Bluetooth คืออะไร
94 การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ
97 การใช้โทรศัพท์มือถือ Bluetooth
103 การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ Bluetooth
108 การใช้เมนูบลูทูธ
109 การตั้งค่าบลูทูธ

การแก้ไขปัญหา 111

111 การแก้ไขปัญหา

ภาคผนวก 115

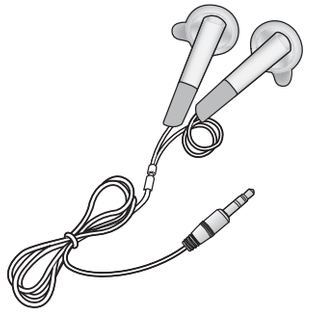
115 โครงสร้างเมน
116 ข้อมูลทางเทคนิคเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์
118 การอนุญาตสิทธ

ข้อมูลเบื้องต้น

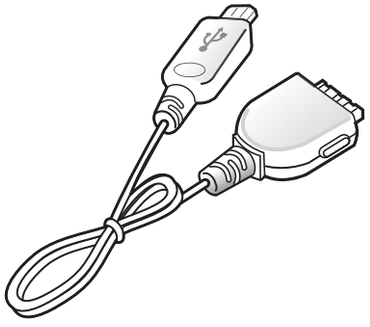
อุปกรณ์ที่จัดมาให้

เครื่องเล่น MP3 ของคุณจัดจำหน่ายพร้อมกับอุปกรณ์เสริมสำหรับใช้ร่วมกัน หากอุปกรณ์รายการใดเหล่านี้ขาดหายไป กรุณาติดต่อกับศูนย์ให้บริการลูกค้าของ Samsung

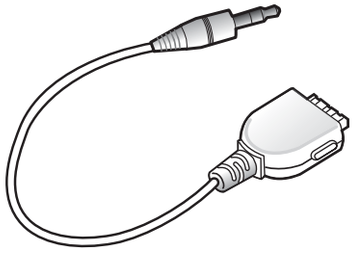
เครื่องเล่น



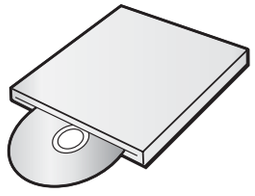
ชุดหูฟัง



สาย USB



สายออดิโออิน



แผ่นซีดีติดตั้งโปรแกรม

อุปกรณ์เสริมที่จัดมาให้ในกล่องอาจแตกต่างไปจากที่แสดงเล็กน้อย

เครื่องเล่น MP3

ปุ่มเปิดปิดเครื่อง หรือสวิทช์ล็อค

เลื่อนสวิตช์ค้างไว้ในทิศทางตรงข้ามกับลูกศรที่แสดงเพื่อเปิด/ปิดเครื่องเล่น
เลื่อนสวิตช์ไปในทิศทางเดียวกับลูกศรเพื่อล็อกการทำงานต่างๆของปุ่ม

หน้าจอแสดงผล

ลำโพง

เครื่องเล่น MP3 (ต่อ)

ปุ่มต่างๆเหล่านี้ คือ ปุ่ม "สัมผัส"

ปุ่มย้อนกลับ
แตะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
กดค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

ปุ่มเพิ่มระดับเสียง
แตะเพื่อเพิ่มระดับเสียงหรือเลื่อนรายการ/เมนูขึ้นข้างบน

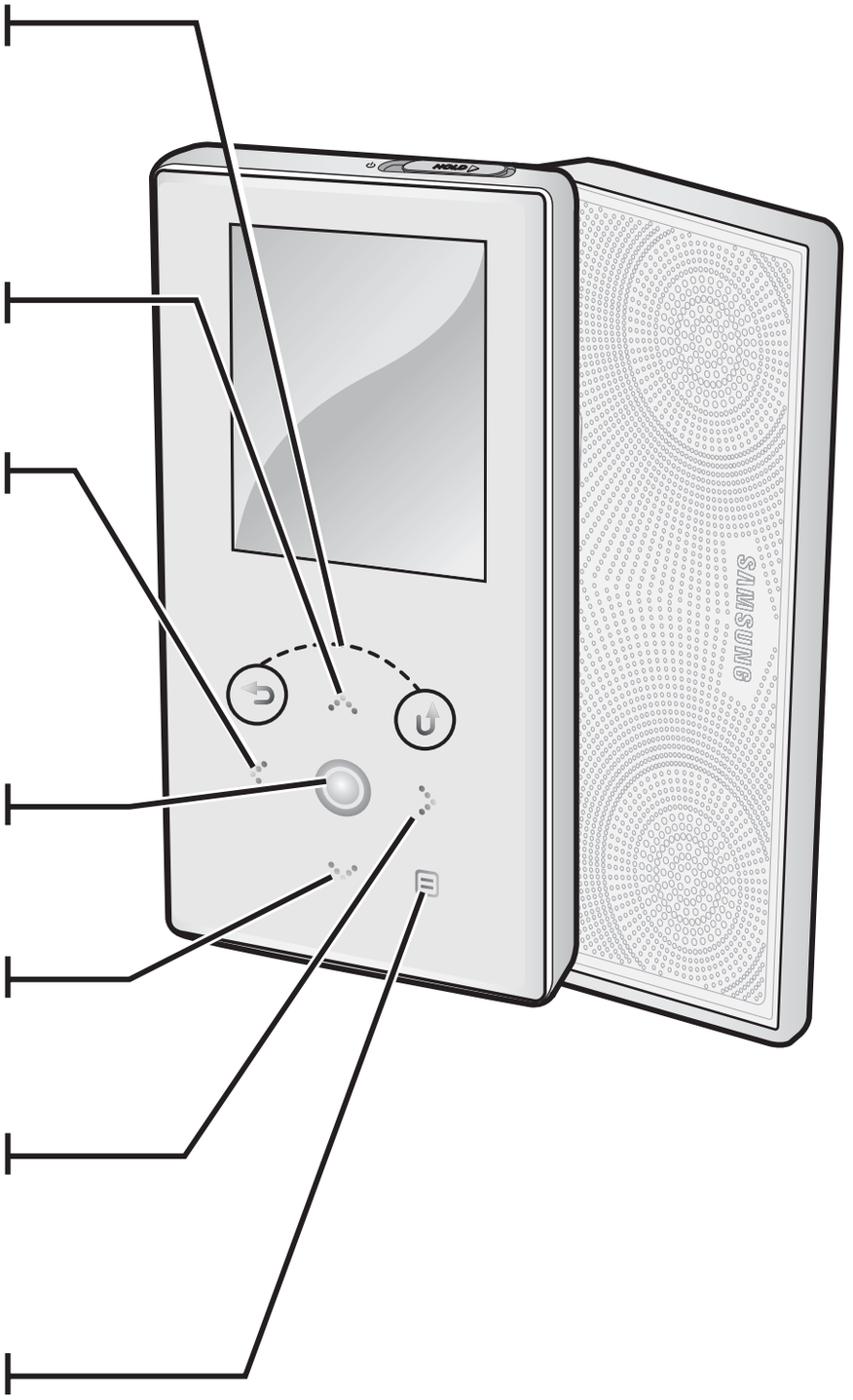
ปุ่มเรียกค้นไฟล์ไปทางซ้าย
แตะเพื่อเลื่อนไปยังเมนู/แทร็คก่อนหน้า หรือเล่นแทร็คปัจจุบันจากตำแหน่งเริ่มต้น
กดค้างไว้ชั่วขณะเพื่อสแกนแทร็คต่างๆ อย่างรวดเร็ว

ปุ่ม เล่น/หยุดชั่วคราว, เลือก
แตะเพื่อเลือกเล่น/หยุดชั่วคราวและฟังก์ชันการทำงาน เลื่อนไปยังหน้าจอถัดไป

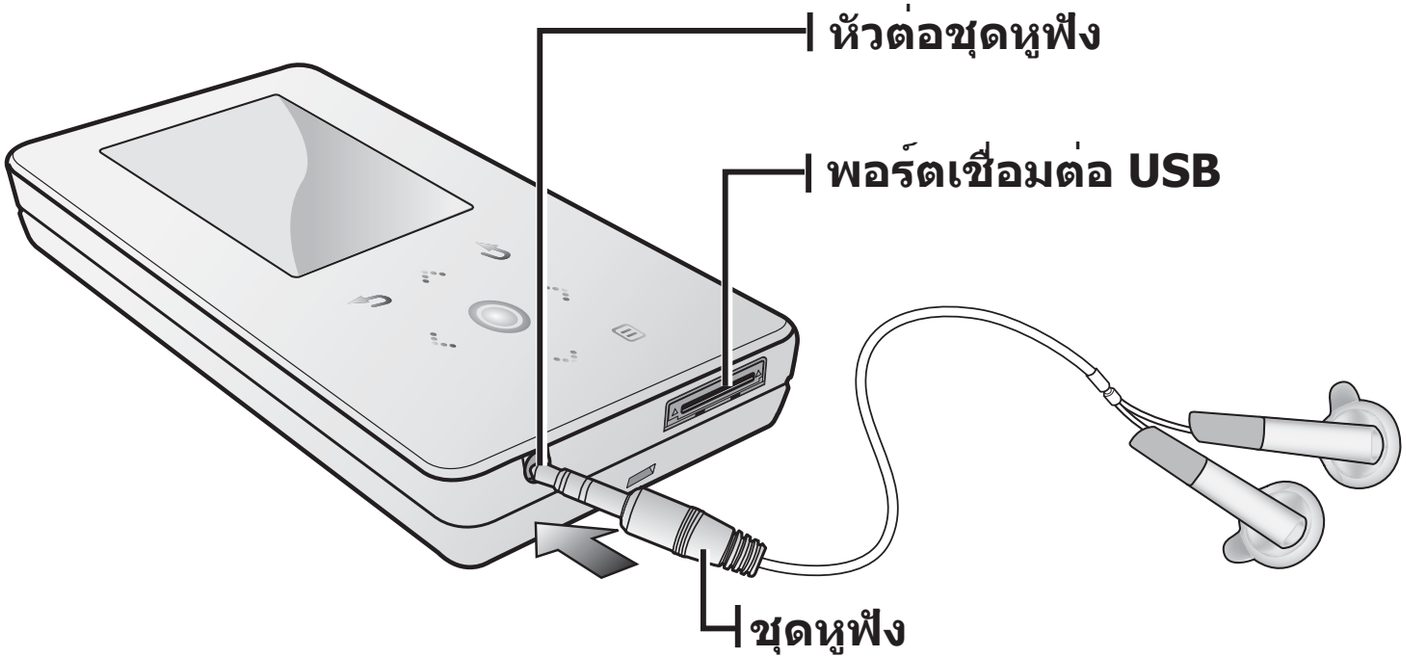
ปุ่มลดระดับเสียง
แตะเพื่อลดระดับเสียงหรือเลื่อนรายการ/เมนูลง

ปุ่มเรียกค้นไฟล์ไปทางขวา
แตะเพื่อเลื่อนไปยังเมนู/แทร็คถัดไป
กดค้างไว้ชั่วขณะเพื่อสแกนแทร็คต่างๆ อย่างรวดเร็ว

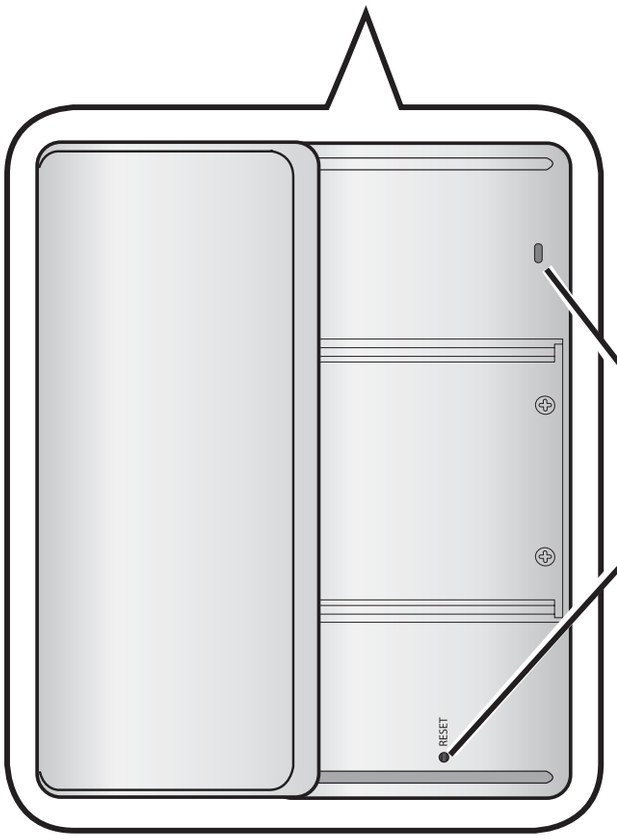
ปุ่ม เมนู
กดเพื่อแสดงเมนู



เครื่องเล่น MP3 (ต่อ)



เครื่องหมาย “L” สำหรับหูฟังด้านซ้าย “R” สำหรับหูฟังด้านขวา นอกจากนี้ยังทำหน้าที่เป็นเสาอากาศวิทยุ FM สำหรับเครื่องเล่น MP3 ด้วย



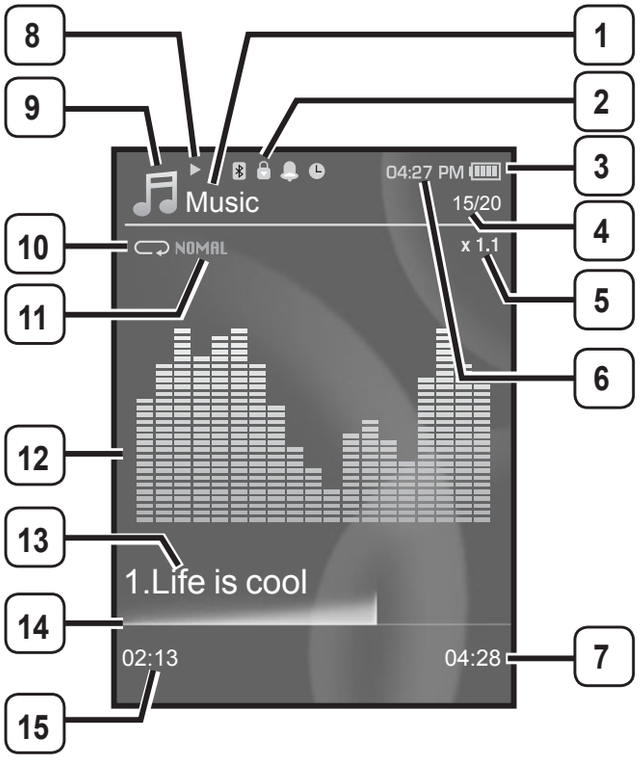
ไมโครโฟน

ช่องรีเซ็ต

หากเครื่องเล่นทำงานผิดปกติ ให้กดช่องรีเซ็ตด้วยวัตถุปลายแหลมเพื่อเริ่มการทำงานของระบบใหม่อีกครั้ง เมื่อระบบรีเซ็ตเสร็จสิ้น จะแสดงสัญญาณไฟสีเขียว

หน้าจอแสดงผล

เพลง



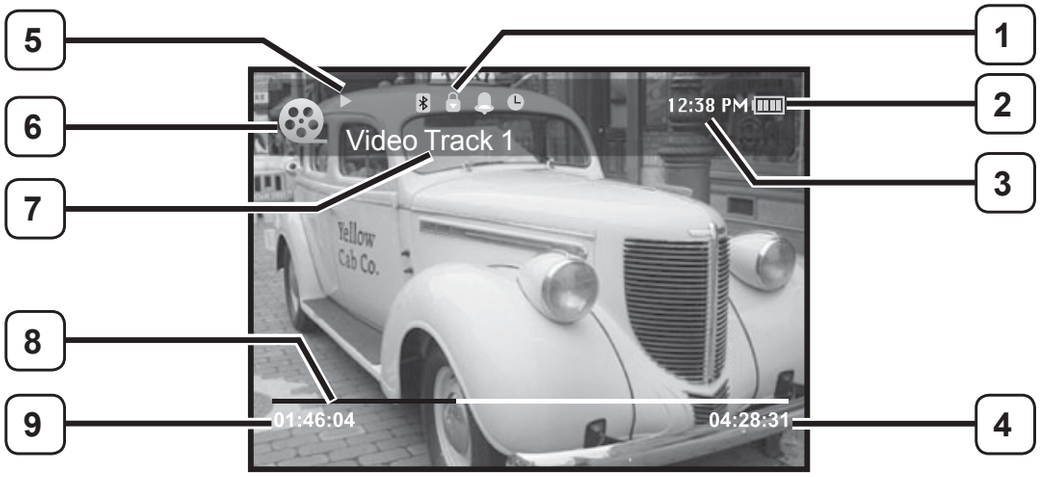
1	ไฟสัญญาณเมนูหลัก
2	สัญลักษณ์ Bluetooth /ล็อค/ปลุก/พัก
3	สถานะแบตเตอร
4	ไฟสัญญาณแสดงจำนวนของแทร็คที่กำลังเลนปัจจุบัน / รวม
5	ไฟสัญญาณความเร็วการเล่น
6	เวลาปัจจุบัน
7	เวลาเล่นรวม
8	ไฟสัญญาณ เล่น/หยุดชั่วคราว, ค้นหา
9	ไฟสัญญาณโหมดดนตรี
10	ไฟสัญญาณโหมดเล่น
11	ไฟสัญญาณโหมด DNSe
12	หน้าจอเล่นเพลง
13	ชื่อเพลง
14	แถบสถานะการเล่น
15	เวลาเล่นปัจจุบัน

NOTE

▪ ภาพบนหน้าจอมีไว้เพื่อการสาธิตเท่านั้น หน้าจอจริงอาจแตกต่างไปจากนี้

หน้าจอแสดงผล (ต่อ)

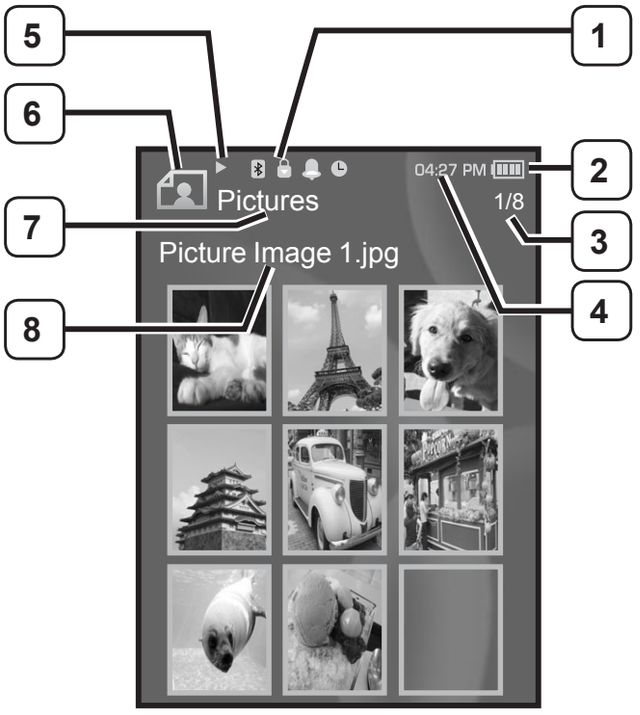
ไฟล์วิดีโอ



1	สัญลักษณ์ Bluetooth /ล็อค/ปลุก/พัก	6	ไฟสัญญาณโหมดวิดีโอ
2	สถานะแบตเตอรี่	7	ชื่อไฟล์
3	เวลาปัจจุบัน	8	แถบสถานะการเล่น
4	เวลาเล่นรวม	9	เวลาเล่นปัจจุบัน
5	ไฟสัญญาณ เล่น/หยุดชั่วคราว, ค้นหา		

หน้าจอแสดงผล (ต่อ)

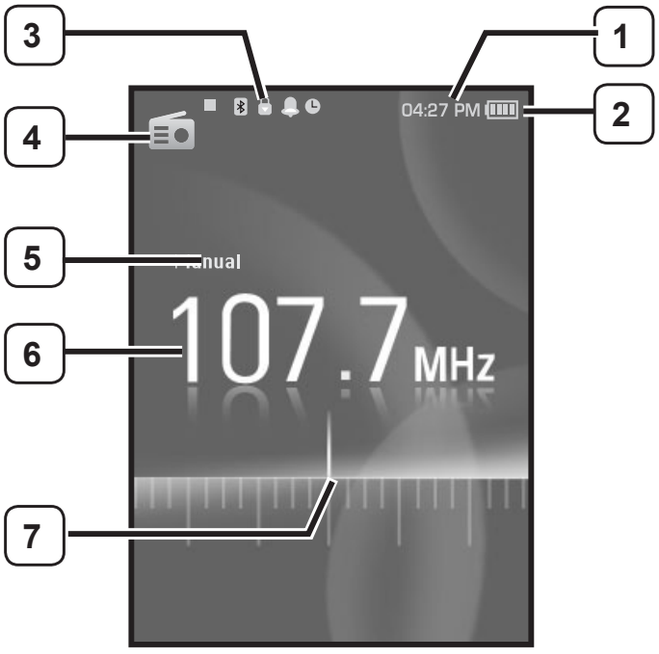
รูปภาพ



[หน้าจอดูตัวอย่าง]

1	สัญลักษณ์ Bluetooth /ล็อค/ปลุก/พัก
2	สถานะแบตเตอรี่
3	ไฟสัญญาณแสดงจำนวนของแทร็คที่กำลังเลนปัจจุบัน / รวม
4	เวลาปัจจุบัน
5	สถานะการเล่นเพลง
6	ไฟสัญญาณโหมดรูปภาพ
7	ไฟสัญญาณเมนูหลัก
8	ชื่อไฟล

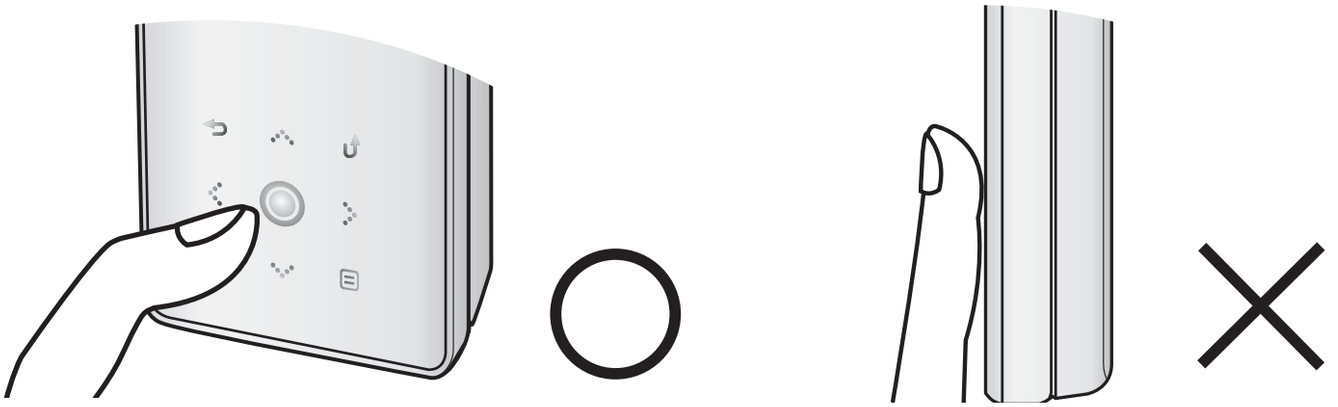
วิทยุ FM



1	เวลาปัจจุบัน
2	สถานะแบตเตอรี่
3	สัญลักษณ์ Bluetooth /ล็อค/ปลุก/พัก
4	ไฟสัญญาณโหมดวิทย
5	สัญลักษณ์ระบุตั้งค่าเอง/คาอัตโนมัติ
6	สัญลักษณ์ความถี่ปัจจุบัน (mhz)
7	สัญลักษณ์ระบุความถี่สัญญาณ

การใช้ปุ่มสัมผัส

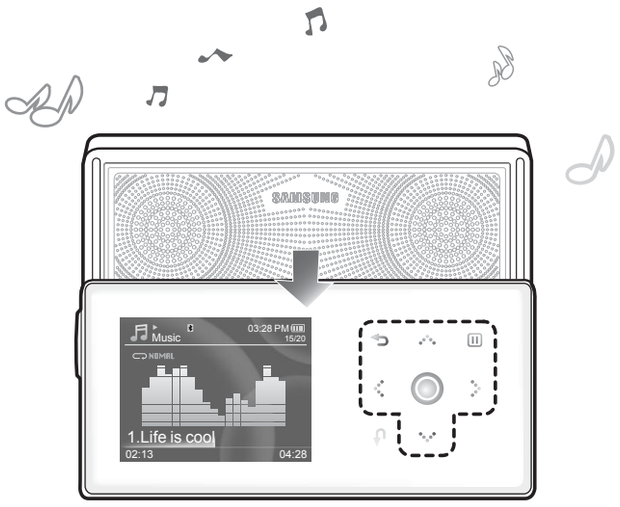
แตะที่หน้าจอระบบสัมผัสโดยใช้นิ้วมือ



NOTE

- อย่าออกแรงขณะสัมผัสจอสัมผัส เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหายกับหน้าจอได้
- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายต่อจอสัมผัส อย่าใช้วัตถุใดๆนอกเหนือจากนิ้วมือของท่านเพื่อควบคุมการทำงานของเครื่องเล่น
- ห้ามแตะที่หน้าจอสัมผัสหากนิ้วมือไม่สะอาด
- ห้ามแตะที่หน้าจอสัมผัสขณะสวมถุงมือ
- จอสัมผัสอาจไม่ทำงานหากท่านใช้เล็บมือหรืออุปกรณ์อื่นๆ เช่น ปากกาลูกลื่น

การใช้ลำโพง

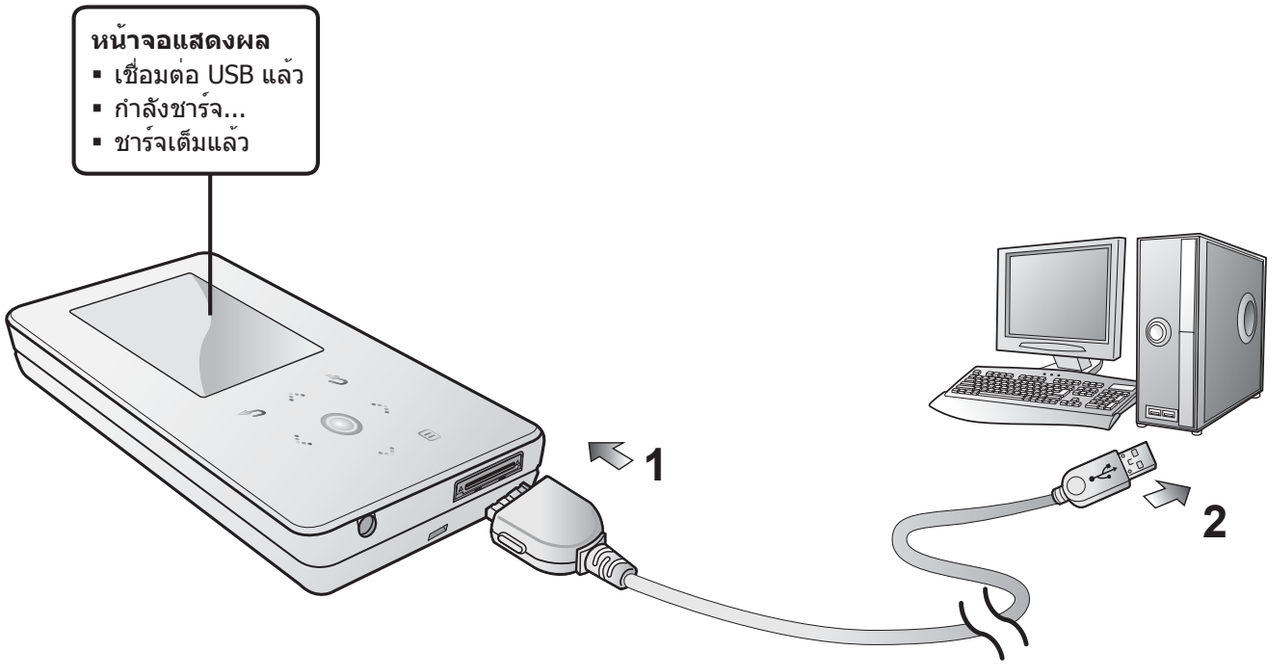


เลื่อนที่ตรงกลางตัวเครื่องตามแนวลูกศรหว่างการรับฟังเพลงหรือวิทยุ

- คุณสามารถฟังเพลงผ่านลำโพง เนื่องจากหูฟังทำงานเหมือนกับเสาอากาศของวิทยุ FM คุณจึงต้องตรวจดูว่าได้เชื่อมต่อหูฟังเข้ากับเครื่องเล่นแล้วหากคุณต้องการฟังวิทยุผ่านลำโพง
- ในกรณีที่คุณต้องการใช้หูฟังเพื่อฟังเพลง ให้ปิดแผงลำโพงโดยการสไลด์กลับเข้าไปยังตำแหน่งเดิม หากคุณปิดแผงสไลด์แล้ว ลำโพงก็จะปิดการทำงานด้วย
- โปรดวางเครื่องเล่นไว้ในแนวนอนในขณะที่ใช้ลำโพง

การชาร์จแบตเตอรี่

ควรประจุไฟก่อนใช้งานเครื่องเล่นเป็นครั้งแรก หรือในกรณีที่ไม่ได้ใช้งานเป็นเวลานาน แบตเตอรี่สำหรับเครื่องเล่น mp3 ของท่านจะชาร์จประจุจนเต็มโดยใช้เวลาประมาณ 3 ชั่วโมง แม้ว่าเวลาในการชาร์จโดยรวมจะขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมของคอมพิวเตอร์ของท่านก็ตาม



1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่ง (ด้านที่มีขนาดใหญ่กว่า) ของสายเคเบิล USB เข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่ด้านล่างของเครื่องเล่น
2. เสียบสาย USB เข้ากับพอร์ต USB (⇠) บนเครื่อง PC

การดูแลแบตเตอรี่

แบตเตอรี่จะสามารถใช้งานได้ยาวนานขึ้นหากคุณปฏิบัติตามคำแนะนำอย่างง่าย ๆ ในการดูแลและเก็บรักษา

- ประจุไฟและจัดเก็บแบตเตอรี่ในอุณหภูมิระหว่าง 40°F~95°F (5°C~35°C)
- ห้ามชาร์จไฟเกิน (นานกว่า 12 ชั่วโมง)
  การชาร์จไฟเกินหรือการถ่ายประจุอาจทำให้อายุการใช้งานแบตเตอรี่ลดลง
- อายุการใช้งานของแบตเตอรี่มักจะสั้นลงไปตามอายุการใช้งาน

NOTE

- หากคุณประจุไฟเครื่องเล่นขณะเชื่อมต่อกับเครื่องโน้ตบุ๊ก ควรตรวจสอบว่าแบตเตอรี่ของเครื่องโน้ตบุ๊กมีประจุไฟเต็มอยู่ หรือเครื่องต่อเข้ากับแหล่งจ่ายไฟ

การเปิด/ปิดเครื่อง

การเปิดเครื่อง

เลื่อน**สวิตช** ⏻ HOLD ▸ ไปในทิศทางตรงกันข้ามกับทิศทางของลูกศรค้างไว้

- เครื่องเปิดทำงาน

การปิดเครื่อง

เลื่อน**สวิตช** ⏻ HOLD ▸ ไปในทิศทางตรงกันข้ามกับทิศทางของลูกศรค้างไว้อีกครั้ง

- เครื่องดับ

NOTE

- เครื่องเล่น MP3 ของคุณจะปิดการทำงานโดยอัตโนมัติในกรณีที่ไม่มีการกดปุ่มใช้งานตามเวลาที่กำหนดในโหมดหยุดชั่วคราว ค่าที่ตั้งจากโรงงานในส่วน **<Auto Power Off>**(ปิดเครื่องอัตโนมัติ) คือ 1 นาที แต่ท่านสามารถเปลี่ยนค่าระยะเวลานี้ได้ โปรดดูหน้าที่ 30 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การเปิดเล่นเพลง

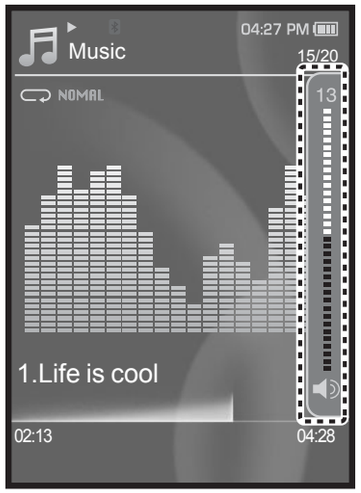
โหลดไฟล์เพลงลงเครื่องเล่น MP3 ด้วย Samsung Media Studio
ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ Media Studio ในหน้า 34~36.

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Music>** (เพลงี) และแตะ [◉].
3. ใช [∴ ∵] และ [◉] เพื่อเลือกไฟล์เพลงจากตัวเลือกของท่าน
4. แตะ [◉].
   - เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลง

NOTE
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
- กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

การปรับระดับเสียง

แตะ [∴ ∵].



- ไอคอนควบคุมระดับเสียงจะปรากฏขึ้น
- ช่วงของระดับเสียงจะถูกตั้งค่าไว้ระหว่าง 0 ถึง 30
- แตะ [∴] เพื่อเพิ่มระดับความดังของเสียง หรือ [∵] เพื่อลดระดับความดังของเสียง

การปิดฟังก์ชั่นใช้งานปุ่ม

ฟังก์ชั่นพักการใช้งานเป็นการปิดการใช้งานของปุ่มอื่น ๆ ทั้งหมดในเครื่องเล่น MP3 เพื่อว่าในกรณีที่เครื่องกระแทกไปมาขณะออกกำลังกาย การเปิดเล่นเพลงจะไม่หยุดชะงัก เนื่องจากฟังก์ชั่นอื่นถูกใช้งาน

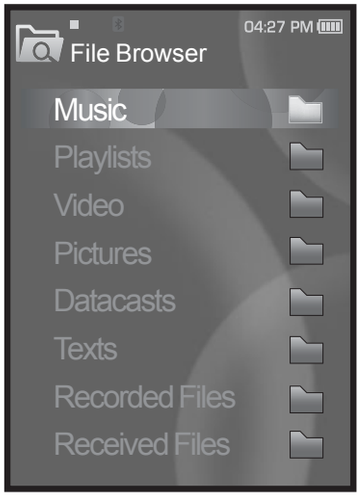
1. เลื่อน**สวิตช** HOLD ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของลูกศร
2. เลื่อน**สวิตช** HOLD ไปในทิศทางเดียวกับทิศทางของลูกศร เพื่อปลดฟังก์ชันการล็อก

การขอดูไฟล์โดยใช้ "FILE BROWSER"

คุณสามารถค้นหาไฟล์ได้อย่างง่ายดายโดยการใช้ฟังก์ชั่น " File Browser" (ไฟล์บราวเซอร์)

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<File Browser>** (ไฟล์เบราเซอร์) และแตะ [◉].
   - รายการโฟลเดอร์ <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) มี "Music (เพลง) Playlists (รายการเพลง) Video (วิดีโอ) Pictures (รูปภาพ) Datacasts (ดาต้าคาสต์) Texts (ข้อความ) Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก) และ Received Files (ไฟล์ที่ได้รับ)" แสดงอยู่
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ
4. แตะ [◉] เพื่อแสดงรายการไฟล์ในโฟลเดอร์ที่เลือก
   - แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
5. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ
6. แตะ [◉].
   - เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์

การลบไฟล์ด้วย "FILE BROWSER"



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<File Browser>**(ไฟล์เบราเซอร์) และแตะ [◉].
   - รายการในโฟลเดอร์ <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์) จะแสดงขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ
4. กด [⁘ ⁘] เพื่อเลือกไฟล์ที่คุณต้องการลบและกด [⊟].
5. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Delete>**(ลบ) และแตะ [◉].
   - หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น
6. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◉].
   - ไฟล์จะถูกลบ

CAUTION

- เมื่อลบไฟล์แล้ว จะไม่สามารถกู้คืนไฟล์กลับมาได้อีก

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก

เครื่องเล่น MP3 รุ่นนี้มีค่าปรับตั้งและตัวเลือกอัตโนมัติที่ปรับไว้จากโรงงาน โดยคุณสามารถแก้ไขค่าอัตโนมัติเหล่านี้เป็นค่าที่คุณต้องการสำหรับเครื่องเล่นได

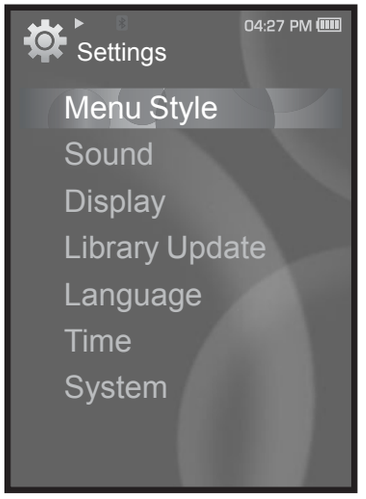
NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

การตั้งค่ารูปแบบเมนู

ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบเมนูและฟอนต์ และลบภาพพื้นหลังของเมนูหลักได

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[∴ ∵]** เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ∵]** เพื่อเลือก **<Menu Style>** (รูปแบบเมนู) และแตะ **[◎]**.
   - เมน <Menu Style>(รูปแบบเมนู)จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[∴ ∵]** และ **[◎]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน
   - แตะ [◎] เพื่อเลื่อนไปยังรายการถัดไป/เลือกเมน
   - แตะ [∴ ∵] เพื่อเลื่อนเมนูปัจจุบันขึ้นหรือลง



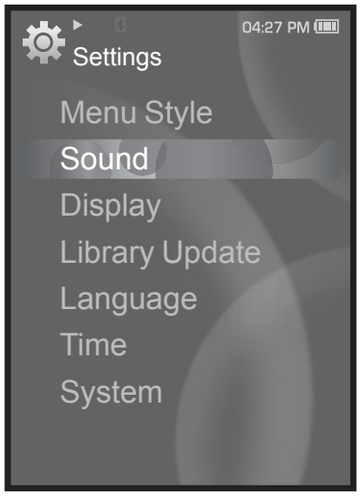
ตัวเลือกการตั้งค่ารูปแบบเมน

- **Menu Design** (ออกแบบเมนู) : ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบของหน้าจอเมนูหลักได้ เลือกตัวเลือกจา <Crystal>, <My Skin>(สกินของฉัน), <Stella>(สเตลล่า).
- **Font** (แบบอักษร) : ทานสามารถเปลี่ยนประเภทฟอนต์ของภาษาที่แสดงบนเมนูได้ เลือกตัวเลือกประเภทฟอนต์หนึ่งประเภทจาก 3 ประเภท ภาษาบนเมนูในบางภาษาอาจไม่สามารถใช้ตัวเลือก <Font (แบบอักษร์)> ได้
- **Reset My Skin** (รีเซ็ตสกินของฉัน) : เริ่มใช้ภาพพื้นหลังของจอสัมผัสเป็นภาพมาตรฐานของเครื่องเลน

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าเสียง

ท่านสามารถตั้งค่าเสียง Master EQ, เสียงบี๊ป, กำหนดระดับเสียงได



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ∵]** เพื่อเลือก **<Sound>**(เสียง) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Sound>(เสียง) จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[∴ ∵]** และ **[◎]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

ตัวเลือกการตั้งค่าเสียง

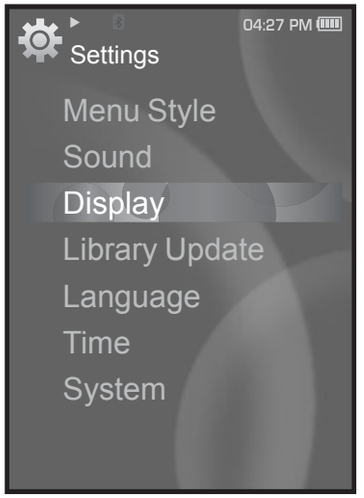
- **Master EQ** (EQ หลัก) : ท่านสามารถตั้งค่าเสียงอย่างเหมาะสมได แตะ [⁖ ⁘] เพื่อเลือกความถี่ที่ท่านต้องการปรับค่า แตะ [∴ ∵] เพื่อปรับระดับของความถี่ที่เลือกและแตะท [◎].
- **Beep Sound** (เสียงบี๊ป) : ตั้งเสียงสัญญาณการทำงานของปุ่มเป็นเปิดหรือปิด เลือกระหว่าง <Off>(ปิด) หรือ <On>(เปิด).
- **Volume Limit** (จำกัดระดับเสียง) : ท่านสามารถหลีกเลี่ยงความบกพร่องต่อการฟังได้โดยการตั้งค่าจำกัดระดับเสียงขณะใช้หูฟัง <On>(เปิด) จะจำกัดระดับความดังเสียงสูงสุดไว้ที่ 15 ระดับความดังเสียงสูงสุดเมื่อตั้งค่าจำกัดระดับเสียงเป็น <Off>(ปิด) คือ 30 แม้ว่าท่านเลือกตัวเลือก <Off>(ปิด) ไว้ก็ตาม ระดับเสียงจะถูกตั้งค่ากลับไปที่ 15 เพื่อหลีกเลี่ยงความบกพร่องต่อการฟังเมื่อท่านเปิดเครื่องเล่น

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าการแสดงผล

เปลี่ยนเวลาปิดหน้าจอ ภาพพักหน้าจอและความสว่างของหน้าจอ

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ [◉].
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Display>**(หน้าจอ) และแตะ [◉].
   - เมน <Display>(หน้าจอ) จะปรากฏขึ้น
4. ใช [⋰ ⋱] และ [◉] เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน



ตัวเลือกการตั้งค่าการแสดงผล

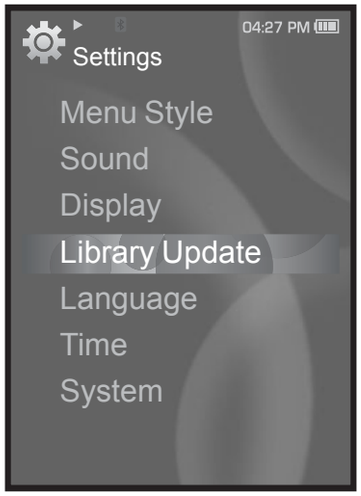
- **Display Off** (ปิดหน้าจอ) : หากไม่มีการแตะปุ่มภายในระยะเวลาที่แสดงด้านล่าง หน้าจอสัมผัสจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ เลือกตัวเลือกจาก <15sec>(15 วินาที), <30sec>(30 วินาที), <1min>(1 น.), <3min>(3 น.), <5min>(5 น.) และ <Always On>(เปิดตลอด) กดปุ่มใดๆก็ได้เพื่อเปิดหน้าจอ. กดปุ่มใดก็ได้เพื่อเปิดใช้งานอีกครั้ง
- **Screen Saver** (สกรีนเซฟเวอร์) : คุณสามารถกำหนดภาพที่จะใช้เป็นภาพพักหน้าจอได้ เลือก <Analog Clock> (นาฬิกาอะนาล็อก), <Digital Clock> (นาฬิกาดิจิตอล), <Animation 1> (ภาพเคลื่อนไหว 1), <Animation 2> (ภาพเคลื่อนไหว 1), < Animation 3> (ภาพเคลื่อนไหว 1) และตั้งค่าเวลารอ คุณสามารถเลือกได้จาก <Off> (ปิด), <15sec> (15 วินาที), <30sec> (30 วินาที), <1min> (1 น.), <3min> (3 น.) และ <5min> (5 น.) หากไม่ได้กดปุ่มใดภายในเวลาที่ตั้งไว้ตามที่ปรากฏข้างต้น เครื่องเล่นจะแสดงภาพพักหน้าจอ
- **Brightness** (ความสว่าง) : ท่านสามารถปรับค่าความสว่างของหน้าจอแสดงผลได้ เลือกระดับตั้งแต่ <0-10> โดยที่ 10 หมายถึงสว่างที่สุด

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าอัพเดตไลบรารี่

ท่านต้องแน่ใจว่าได้อัพเดตไลบรารี่ของท่านเมื่อท่านถ่ายโอนไฟล์ไปยังดิสก์ที่สามารถถอดออกได้

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ∵]** เพื่อเลือก **<Library Update>** (อัพเดตคลัง [DB]) และแตะ **[◎]**.
   - เมน <Library Update>(อัพเดตคลัง [DB]) จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[∴ ∵]** และ **[◎]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน



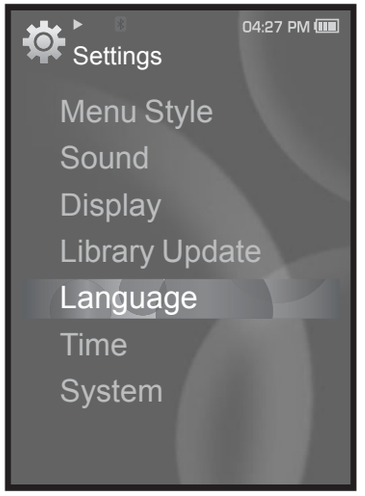
ตัวเลือกการตั้งค่าอัพเดตไลบราร

- **Manual Update** (อัพเดตด้วยตนเอง) : ท่านต้องแน่ใจว่าได้อัพเดตไลบรารี่ของท่านเมื่อท่านถ่ายโอนไฟล์ไปยังดิสก์ที่สามารถถอดออกได้. มิฉะนั้นแล้ว ไฟล์ที่ถ่ายโอนจะอยู่ในโฟลเดอร์ <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์)เท่านั้น และไฟล์เหล่านั้นจะไม่แสดงอยู่ในโฟลเดอร์ <Music>(เพลง) และ <Pictures>(ภาพ) ของเมนูหลัก กด <Yes> (ใช่) เพื่ออัพเดตคลังด้วยตนเอง
- **Auto Update** (อัพเดตอัตโนมัติ) : หากท่านกำหนดเป็น <Auto Update> (อัพเดตอัตโนมัติ) ก่อนทำการโอนไฟล์ไปยังดิสก์ที่สามารถถอดออกได้ ไฟล์จะถูกอัพเดตบนเครื่องเล่นได้โดยอัตโนมัติ การเลือกตัวเลือก <On>(เปิด) จะอัพเดตไลบรารี่โดยอัตโนมัติหลังจากปลดการเชื่อมต่อสายเคเบิล USB.

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าภาษา

เมนูบนเครื่องเล่น mp 3 ของท่านสามารถถูกกำหนดค่าเพื่อให้แสดงเป็นภาษาใดภาษาหนึ่งในหลายๆภาษาได้ ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงภาษาที่ต้องการของท่านได้อย่างง่ายดาย



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Language>**(ภาษา) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Language>(ภาษา) จะปรากฏขึ้น
4. ใช [⁘ ⁘] และ [◎] เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

ตัวเลือกการตั้งค่าภาษา

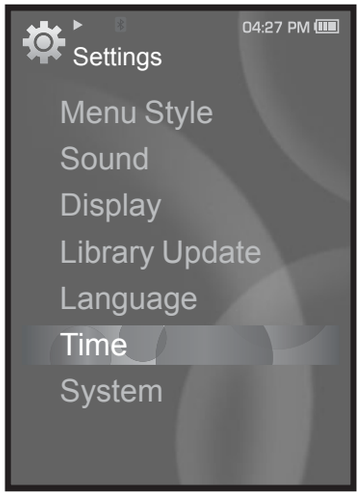
- **Menu** (เมนู) : กำหนดภาษาเมน เลือกระหว่าง <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> หรือ <Slovenský>.
- **Contents(เนื้อหา) :** กำหนดภาษาที่ต้องการให้แสดงข้อมูลแทร็คและข้อความ เลือกระหว่าง <English**>**, <Korean**>**, <French**>**, <German**>**, <Italian**>**, <Japanese**>**, <Simplified Chinese**>**, <Tranditional Chinese**>**, <Spanish**>**, <Russian**>**, <Hungarian**>**, <Dutch**>**, <Polish**>**, <Portuguese**>**, <Swedish**>**, <Thai>, <Finnish**>**, <Danish**>**, <Norwegian**>**, <Farsi>, <Afrikaans**>**, <Basque**>**, <Catalan**>**, <Czech>, <Estonian**>**, <Greek**>**, <Hrvatski**>**, <Icelandic**>**, <Rumanian**>**, <Slovak**>**, <Slovene**>**, <Turkish**>** หรือ <Vietnamese**>**.

NOTE ▪ ภาษาที่รองรับสามารถปรับเปลี่ยนหรือเพิ่มเข้ามาได้

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าเวลา

การตั้งค่าเวลาจะช่วยให้ท่านใช้ชุดรูปแบบวันที่/เวลา, ประเภทวันที่ และแม้กระทั่งเขตเวลาได้



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ∵]** เพื่อเลือก **<Time>**(เวลา)และแตะ **[◎]**.
   - เมน <Time>(เวลา)จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[∴ ∵]** และ **[◎]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน

ตัวเลือกการตั้งค่าเวลา

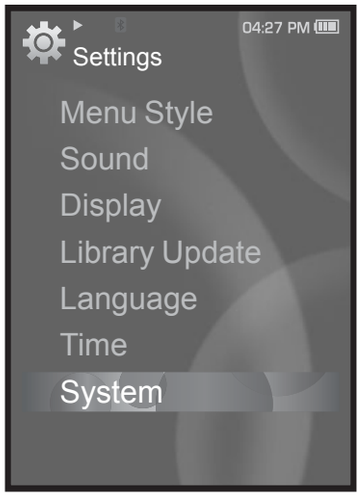
- **Date & Time** (วันที่ & เวลา): คุณสามารถตั้งเวลาและวันที่ปัจจุบันได้ กด [⁖ ⁘] เพื่อเลื่อนไปยัง <Year (ปี), Month (เดือน), Date (วันที่), Hour (ชั่วโมง), Min (นาที), AM/PM> และกด [∴ ∵] เพื่อตั้งค่าแต่ละรายการ
- **Date Type** (ประเภทวันที่): ท่านสามารถกำหนดประเภทการแสดงเวลาสำหรับนาฬิกาโลกได้ เลือกตัวเลือกจาก <YY-MM-DD>, <MM-DD-YY> และ <DD-MM-YY>
- **Time Zone** (เขตเวลา): ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงเวลาปัจจุบันได้โดยการเลือกเขตเวลาเฉพาะเมืองสากล ท่านต้องกำหนดเขตเวลาก่อนจึงจากสามารถแสดงข้อมูลเวลาโลกได้ โปรดดูหน้าที่ 90

การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

การตั้งค่าระบบ

เลือกการตั้งค่า sleep timer, start mode, auto power off, การตั้งค่ามาตรฐาน ที่เหมาะสมสำหรับท่าน

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Settings>**(การตั้งค่า) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Settings>(การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[⁛ ⁝]** เพื่อเลือก **<System>**(ระบบ) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <System>(ระบบ) จะปรากฏขึ้น
4. ใช **[⁛ ⁝]** และ **[◎]** เพื่อตั้งค่าฟังก์ชันการทำงาน



การเปลี่ยนค่าปรับตั้งและค่าตัวเลือก (ต่อ)

ตัวเลือกการตั้งค่าระบบ

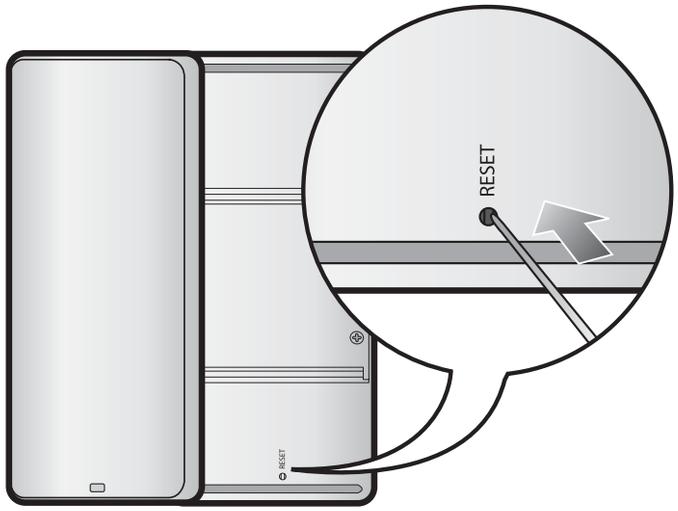
- **Sleep** (หลับ) : ปิดเครื่องอัตโนมัติตามเวลาที่กำหนด เลือกระหว่าง <Off>(ปิด) <15 min >(15 น.) <30 min>(30 น.) <60 min>(60 น.) <90 min>(90 น.) หรือ <120 min>(120 น.)
- **Start Mode** (โหมดเริ่มต้น) : ท่านสามารถกำหนดหน้าจอเริ่มต้นที่จะปรากฏขึ้นเมื่อท่านเปิดเครื่องเล่นได้ เลือกตัวเลือกจาก <Home> และ <Last State>(สถานะล่าสุด). เลือกตัวเลือก <Home> เพื่อเริ่มต้นระบบด้วยหน้าจอเมนูหลักขณะที่ตัวเลือก <Last State>(สถานะล่าสุด) จะใช้หน้าจอเมนูที่ถูกใช้งานล่าสุด
- **Auto Power Off** (ปิดเครื่องอัตโนมัติ) : ปิดเครื่องอัตโนมัติเมื่อไม่มีการทำงานตามช่วงเวลาที่กำหนดในโหมดหยุดชั่วคราว เลือกระหว่าง <15sec>(15 วินาที), <30sec>(30 วินาที), <1min>(1 น.), <3min>(3 น.), <5min>(5 น.) หรือ <Always On> (เปิดตลอด).
- **Default Set** (ตั้งค่าเริ่มต้น) : คืนค่าเป็นค่าเริ่มต้นทั้งหมด เลือกระหว่าง <Yes>(ใช่) หรือ <No>(ไม่) <Yes>(ใช่) ใช้เพื่อปรับค่าทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้น <No>(ไม่) ใช้เพื่อยกเลิกค่าเริ่มต้น
- **Format** (ฟอร์แมต) : ฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง เลือกระหว่าง <Yes>(ใช่) หรือ <No>(ไม่) เลือก <Yes>(ใช่) เพื่อฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง และลบไฟล์ทั้งหมดในเครื่องเล่น เลือก <No>(ไม่) เพื่อแจ้งไม่ฟอร์แมตหน่วยความจำเครื่อง
- **About** (เกี่ยวกับ) : ตรวจสอบเวอร์ชันของเฟิร์มแวร์และความจุของหน่วยความจำ ข้อความ <Firmware Version>(รุ่นเฟิร์มแวร์)จะแสดงรุ่นของเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน <Used>(ใช้แล้ว) แสดงการใช้, <Available>(ใช้ได้) แสดงความจุคงเหลือ และ <Total>(รวม) แสดงความจุของหน่วยความจำรวม

NOTE

- **เกี่ยวกับหน่วยความจำในเครื่อง**
  1GB=1,000,000,000 ไบต์ : ความจุหลังการฟอร์แมตที่แท้จริงอาจน้อยกว่า เนื่องจากเฟิร์มแวร์ต้องใช้หน่วยความจำร่วมด้วย

การรีเซ็ตเครื่อง

หากเครื่องเล่น MP3 เปิดไม่ติด หรือไม่เปิดเล่นเพลง หรือคอมพิวเตอร์ค้นหาอุปกรณ์ไม่พบเมื่อทำการเชื่อมต่อ อาจจำเป็นต้องทำการรีเซ็ตเครื่อง



กดปุ่ม Reset ที่ด้านหลังตัวเครื่องด้วยวัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด

- ระบบจะเริ่มการทำงานใหม่
- ค่าปรับตั้งและไฟล์ต่าง ๆ จะไม่ได้รับผลกระทบใด ๆ

samsung media studio

Samsung Media Studio คือแอพพลิเคชั่นซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการจัดการไฟล์ในเครื่องพีซีของคุณ ไฟล์ที่จัดเรียงด้วย Media Studio ช่วยให้คุณสามารถทำการถ่ายโอนข้อมูลไปยังเครื่องเล่น MP3 ได้โดยไม่ต้องค้นหาฮาร์ดดิสก์ทั้งหมดเพื่อเข้าถึงไฟล์ที่ต้องการ

ส่วนประกอบของเครื่องพีซี

เครื่องพีซีของคุณจะต้องมีส่วนประกอบขั้นต่ำตามที่กำหนดเพื่อติดตั้งและใช้งาน Media Studio

- Pentium 500MHz หรือเร็วกว่า
- พอร์ต USB 2.0
- Windows 2000/XP/Vista
- DirectX 9.0 หรือสูงกว่า
- พื้นที่ว่างฮาร์ดดิสก์ 100MB
- ไดร์ฟซีดีรอม (2X หรือเร็วกว่า)
- Windows Media Player 9.0 หรือสูงกว่า
- ความละเอียดภาพ 1024 X 768 หรือสูงกว่า
- Internet Explorer 6.0 หรือสูงกว่า
- 512 MB RAM หรือสูงกว่า

การติดตั้ง SAMSUNG MEDIA STUDIO

CAUTION

- ตรวจดูว่ามีการเรียกใช้ตัวติดตั้ง <Media Studio> จากบัญชีผู้ดูแลระบบเครื่องพีซี ไม่เช่นนั้นจะไม่สามารถติดตั้ง <Media Studio> ได้ ค้นหาบัญชีผู้ดูแลระบบได้จากคู่มือเครื่องพีซีของคุณ

1. ใส่แผ่นซีดีที่จัดให้มาพร้อมกับเครื่องเล่นลงในไดร์ฟซีดีรอม

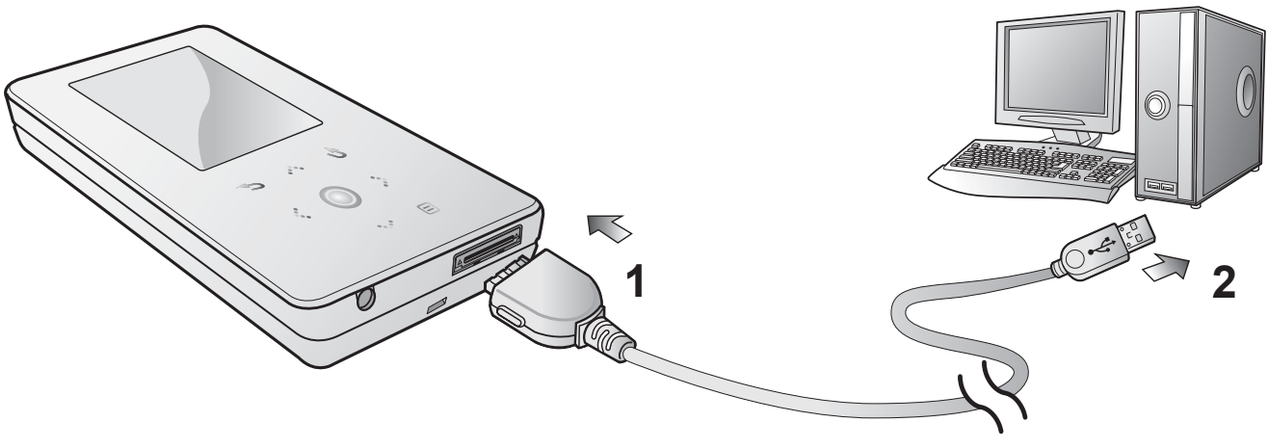
2. คลิก **<Install Now>**

3. คลิก **<Next>**

- การติดตั้ง <Media Studio> จะเริ่มขึ้น จากนั้นไอคน ที่เดสก์ทอปจะปรากฏขึ้นหลังจากติดตั้งเสร็จสิ้น

การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO

<Media Studio> ช่วยให้คุณสามารถเลือกและจัดเรียงไฟล์หรือโฟลเดอร์ก่อนการถ่ายโอนลงในเครื่องเล่น ทำให้การสแกนไฟล์ในเครื่องเล่น MP3 ทำได้สะดวกและรวดเร็วขึ้น
<Media Studio> การถ่ายโอนไฟล์ คือ วิธีที่ง่ายที่สุดเพื่อส่งไฟล์จากคอมพิวเตอร์พีซีไปยังเครื่องเล่น mp3 ของท่าน



1. เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่ง (ด้านที่มีขนาดใหญ่กว่า) ของสายเคเบิล USB เข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่ด้านล่างของเครื่องเล่น
2. เสียบสาย USB เข้ากับพอร์ต USB (⇠) บนเครื่อง PC
   - <USB connected>(เชื่อมต่อ USB) จะปรากฏขึ้นบนจอสัมผัสของเครื่องเล่น
   - <Media Studio> จะเริ่มการทำงานอัตโนมัติเมื่อต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องพีซี
   - ในกรณีที่โปรแกรมไม่ทำงานอัตโนมัติ ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอน <Media Studio> จากเดสก์ทอป

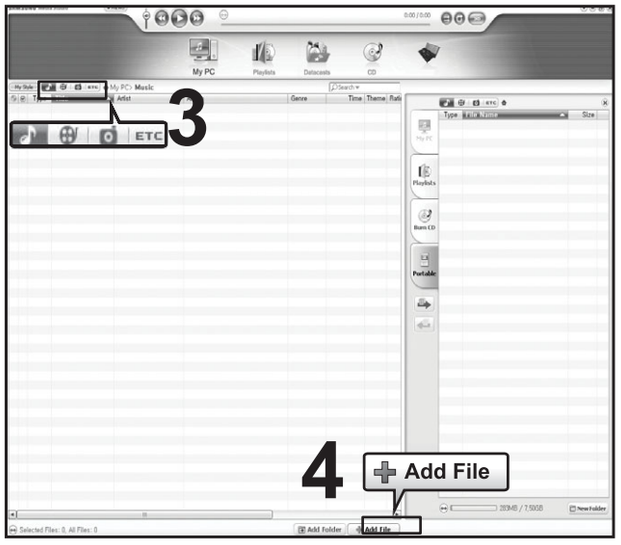
NOTE

- เทคโนโลยีตรวจหาเพลงและข้อมูลที่เกี่ยวข้องจัดหาโดย Gracenote และ Gracenote CDDB® music Recognition Services℠
- CDDB เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Gracenote โลโก้และสัญลักษณ์ Gracenote โลโกและสัญลักษณ์ Gracenote CDDB และโลโก้ "Powered by Gracenote CDDB" เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote Music Recognition Service และ MRS เป็นบริการพิเศษจาก Gracenote

การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

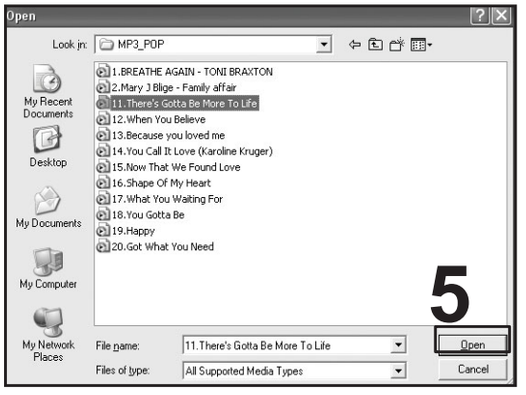
3. คลิกที่ไอคอนสำหรับชนิดของไฟล์ที่ท่านต้องการถ่ายโอน

- คลิกท เพื่อแสดงรายการเพลง
- คลิกท เพื่อแสดงรายการวิดีโอ
- คลิกท เพื่อแสดงรายการรูปภาพ
- คลิกท ETC เพื่อแสดงรายการอื่นๆ รายการ ETC รวมถึงชนิดของไฟล์ประเภทต่างๆ (เช่น: TXT เป็นต้น) นอกเหนือจากไฟล์เพลง, รูปภาพ และวิดีโอ



4. คลิกk **<Add file>** ที่ด้านล่างของ **<Media Studio>**

- หน้าต่าง **<Open>** จะปรากฏขึ้น



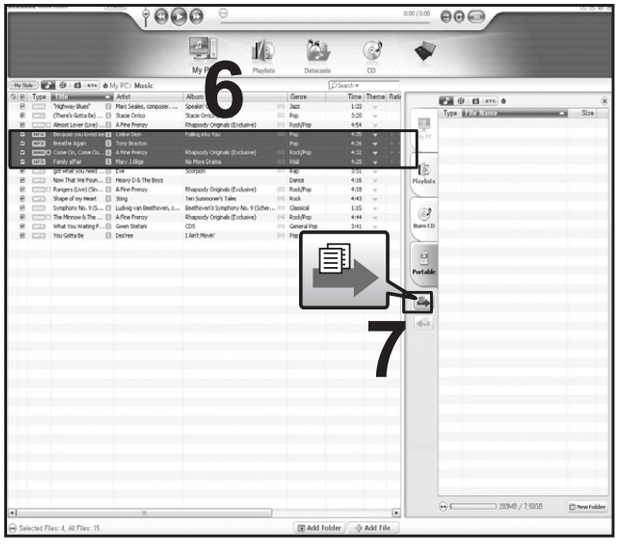
5. เลือกไฟล์ที่ต้องการจากนั้นคลิก **<Open>**

- ไฟล์จะถูกเพิ่มเข้าในรายการทางด้านซ้ายของหน้าจอ **<Media Studio>**

6. เลือกไฟล์ที่จะถ่ายโอนจากรายการทางด้านซ้าย

7. คลิกที่ไอคอน .

- ไฟล์ที่คุณเลือกจะถูกโอนเข้าเครื่องเล่น



การถ่ายโอนไฟล์เข้าเครื่องเล่นด้วย SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

CAUTION

- ห้ามถอดสาย USB ออกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์พลง การถอดหัวต่อระหว่างถ่ายโอนข้อมูลอาจทำให้เครื่องเล่นหรือพีซีเสียหายได้
- ต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์โดยตรง แทนการใช้ฮับ USB เพื่อป้องกันการเชื่อมต่อที่ไม่เสถียร

NOTE

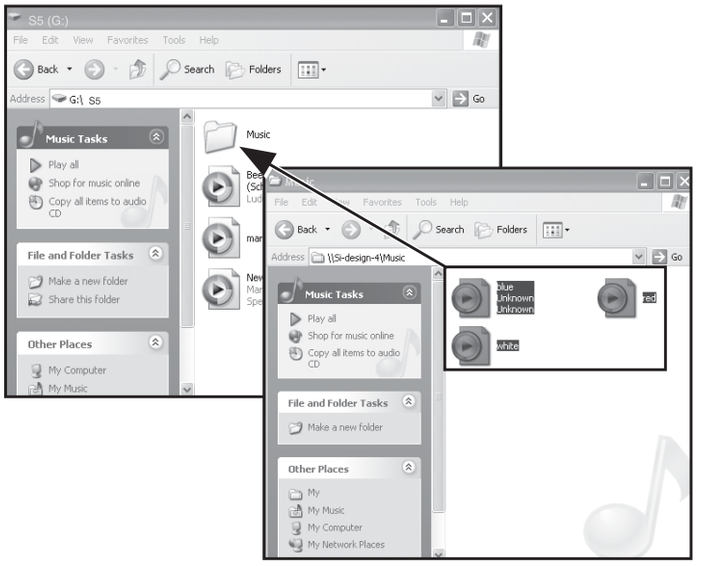
- ในการส่งไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องโดยใช้โปรแกรมมีเดียสตูดิโอ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ไฟล์วิดีโอจะถูกแป็นไฟลั SVIอัตโนมัติ และขนาดของไฟล์ก็จะถูกปรับโดยอัตโนมัติด้วย
- ขณะกำลังถ่ายโอนรูปภาพไปที่เครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio> ไฟล์จะถูกแปลงค่าให้เป็นรูปแบบ JPG โดยอัตโนมัติก่อนการถ่ายโอน ขนาดของไฟล์จะถูกปรับโดยอัตโนมัติเช่นเดียวกัน
- รูปภาพที่ถูกถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นโดยไม่ได้ใช้ <Media Studio> อาจดูแตกต่างจากต้นฉบับเมื่อแสดงบนหน้าจอ
- ฟังก์ชั่นทั้งหมดจะปิดการทำงานระหว่างเชื่อมต่อ
- หากท่านเชื่อมต่อสายเคเบิล USB เข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีเมื่อแบตเตอรี่อยู่ในสถานะ Low Battery เครื่องเล่นจะถูกชาร์จเป็นเวลาหลายนาทีก่อนทำการเชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซี
- Samsung Media Studio จัดมาพร้อมกับฟังชั่นวิธีใช้โดยละเอียด หากคุณไม่ได้ข้อมูลที่ต้องการในการใช้งาน Media Studio กรุณาคลิกที่ <**MENU**>(เมน) → <**Help**> → <**Help**> ด้านบนของโปรแกรม **<Media Studio>**
- **SVI คืออะไร?**
  Samsung Audio Video interleaving (SVI) คือ รูปแบบของวิดีโอแบบใหม่ที่ถูกพัฒนาและจัดการโดย Samsung

การใช้งานเป็นดิสก์ต่อพ่วง

คุณสามารถตั้งค่าเครื่องเล่นเป็นอุปกรณ์เก็บข้อมูลแบบต่อพ่วงได

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ให้ต่อเครื่องเล่นเข้ากับพีซี

1. เปิดไฟล์/โฟลเดอร์ที่จะถ่ายโอนจากเครื่องพีซ
2. เปิด **<My Computer>** → **<S5>** จากเดสก์ทอป
3. เลือกไฟล์/โฟลเดอร์ที่จะถ่ายโอนจากเครื่องพีซี จากนั้นลากและวางรายการลงในโฟลเดอร์ที่ต้องการจาก **<S5>**.
   - ▪ โฟลเดอร์หรือไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนลงเครื่องเล่น



CAUTION

- ▪ ข้อความแจ้งการโอนไฟล์จะปรากฏขึ้นขณะดาวน์โหลดหรืออัพโหลดไฟล์
  การปลดการเชื่อมต่อ USB ขณะที่ข้อความปรากฏขึ้นอาจทำให้การทำงานของเครื่องเล่นผิดพลาดได้
- ▪ ลำดับของไฟล์เพลงที่ปรากฏอยู่ในคอมพิวเตอร์พีซีของท่านอาจแตกต่างจากลำดับการเล่นบนเครื่องเล่นของท่าน
- ▪ ในกรณีที่โอนไฟล์ DRM (ไฟล์ที่ต้องจัดซื้อ) ลงในดิสก์ต่อพ่วง ไฟล์จะไม่สามารถเปิดเล่นได้ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ที่ต้องการ ให้ตรวจสอบว่าเครื่องเล่นของคุณรองรับไฟล์ชนิดดังกล่าวหรือไม่

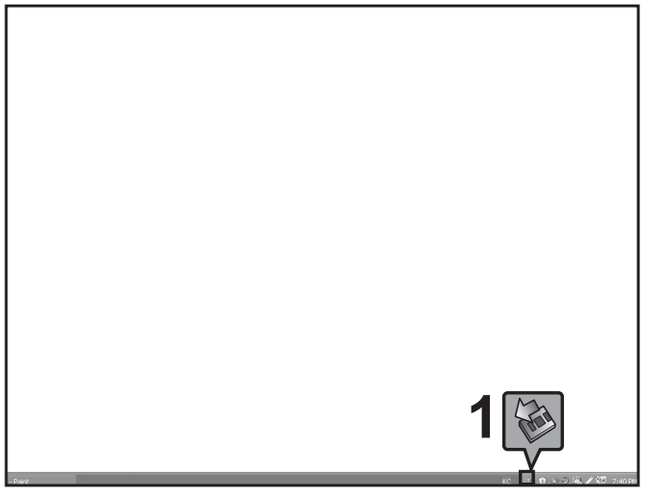
NOTE

- ▪ คุณสามารถถ่ายโอนไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องเล่นได้โดยใช้ <Media Studio>
- ▪ **DRM คืออะไร ?**
  Digital Rights Management (DRM) คือเทคโนโลยีและบริการพิเศษเพื่อป้องกันการใช้งานข้อมูลดิจิตอลอย่างผิดกฎหมายและเป็นการป้องกันผลประโยชน์และลิขสิทธิ์ของผู้เป็นเจ้าของ DRM ไฟล์เพลงที่ต้องจัดซื้อ โดยอยู่ภายใต้เทคโนโลยีป้องกันการทำสำเนาผิดกฎหมายสำหรับสื่อบันเทิง MP3

ปลดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซ

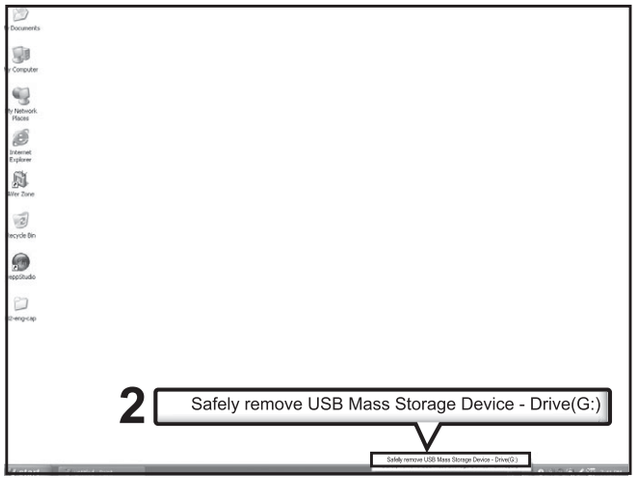
ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อป้องกันความเสียหายต่อเครื่องเล่นและข้อมูลเมื่อตัดการเชื่อมต่อจากเครื่องพีซี

1. เลื่อนเคอร์เซอร์เมาส์ไปที่ด้านบนของไอคอน จากแทสก์บาร์ที่มุมด้านขวาล่างของเดสก์ทอป จากนั้นคลิกปุ่มเมาส์ด้านซ้าย



2. คลิกที่ <Safely Remove USB Mass Storage Device Drive>

3. ปลดสายเครื่องเล่นจากพีซ



CAUTION

- ห้ามปลดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นจากเครื่องพีซีระหว่างถ่ายโอนไฟล์ เนื่องจากข้อมูลและเครื่องเล่นอาจเสียหายได้
- ห้ามนำเครื่องเล่นออกระหว่างไฟล์ในเครื่องเล่นถูกเปิดเล่นจากเครื่องพีซีอยู่ กรุณาลองใหม่อีกครั้งหลังจากเปิดเล่นไฟล์เสร็จสิ้น

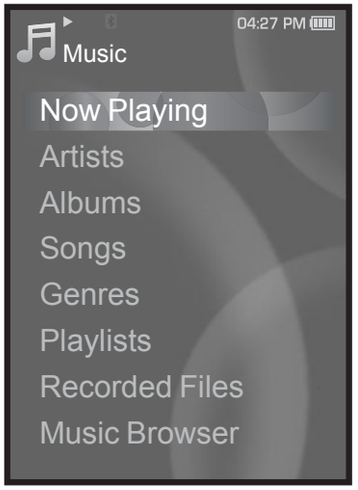
รับฟังเพลง

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอร

NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

ฟังเพลงตามประเภท



1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<Music>(เพลงี)** และแตะ **[◉]**.
   - คำว่า <Music>(เพลงี) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการและแตะ **[◉]**.
   - ไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น
4. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเล่นและแตะ **[◉]**.
   - เพลงจะเริ่มเปิดเล่น

ฟังเพลงตามประเภท (ต่อ)

รายการเพลง

ข้อมูลไฟล์ซึ่งรวมถึงชื่อศิลปิน, ชื่ออัลบั้ม, ชื่อเพลง และประเภทดนตรีจะปรากฏขึ้นตามข้อมูล ID3 Tag บนไฟล์เพลงที่ถูกต้อง ไฟล์ที่ไม่มี ID3 TAG จะแสดงผลเป็น [Unknown].

Now Playing (กำลังเล่น) : เล่นไฟล์ที่เล่นปัจจุบันล่าสุดหรือย้ายไปที่หน้าจอการเล่นของไฟล์ปัจจุบัน
Artists (ศิลปิน) : เพื่อเล่นเพลงตามศิลปิน
Albums (อัลบั้ม) : เพื่อเล่นเพลงตามอัลบั้ม
Songs (เพลง) : เพื่อเล่นเพลงตามลำดับหมายเลขหรือตัวอักษร
Genres (ชนิด) : เพื่อเล่นเพลงตามประเภท
Playlists (รายการเพลง) : เพื่อเล่นเพลงตามเพลย์ลิสต์
Recorded Files (ไฟล์ที่บันทึก) : แสดงไฟล์ที่บันทึกทั้งหมด
Music Browser (เบราเซอร์เพลง) : แสดงไฟล์เพลงทั้งหมดที่จัดเก็บอยู่ในโฟลเดอร์ Music

NOTE

- ไฟล์เพลง MP3, WMA และ Ogg สามารถเล่นกับเครื่องเล่นนี้ได้
- ไฟล์ MP1 หรือ MP2 ที่เปลี่ยนนามสกุลเป็น MP3 อาจไม่สามารถเปิดเล่นจากเครื่องเล่นได้
- การถอดหูฟังออกในขณะที่เพลงกำลังเล่นอยู่จะทำให้เพลงหยุดเล่นชั่วคราว
- **ID3 Tag คืออะไร?**
  คือสิ่งที่แนบมากับ MP3 เพื่อแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับไฟล์ เช่น ชื่อ ศิลปิน อัลบั้ม ปี ประเภท และข้อคิดเห็น

การหยุดชั่วคราว

1. แตะ [◎] ขณะกำลังเล่นเพลง
   - การเปิดเล่นเพลงจะหยุดลงชั่วคราว
2. แตะ [◎] อีกครั้ง
   - เพลงจะเปิดเล่นจากจุดที่หยุดค้างไว้

การค้นหาจากในแทร็ค

1. กด [⁘] ค้างไว้สักครู่ขณะที่แทร็คที่ถูกเลือกกำลังเล่นอย
   - เครื่องจะทำการค้นหาจุดเริ่มต้นและส่วนท้ายของแทร็ค
2. ปล่อยปุ่มเมื่อถึงจุดที่ต้องการเริ่มต้น
   - เครื่องจะเริ่มเปิดเล่นจากจุดที่คุณปล่อยมือออก

เปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นของแทร็คปัจจุบัน

1. แตะ [⁘] หลังจากการเล่นผ่านไป 3 วินาที
   - แทร็คปัจจุบันจะเริ่มเปิดเล่นตั้งแต่เริ่มต้นใหม่

การเล่นแทร็คก่อนหน้า

แตะ [⁘] ภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากเริ่มการเล่น

แตะ [⁘] สองครั้งหลังจากการเล่นผ่านไป 3 วินาท

- แทร็คก่อนหน้าจะเริ่มเปิดเล่น

การเล่นแทร็คถัดไป

แตะ [⁘].

- แทร็คต่อไปจะเริ่มเปิดเล่น

CAUTION

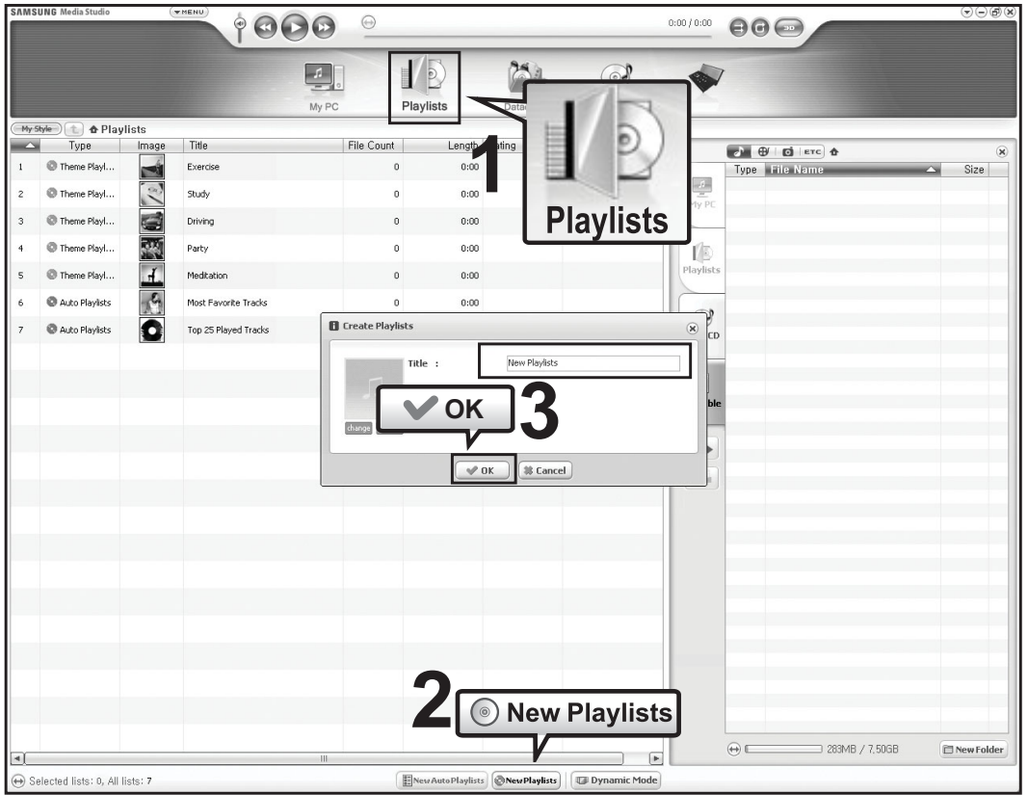
- ขณะที่กำลังเล่นไฟล์ VBR แทร็คก่อนหน้านี้อาจจะไม่เปิดเล่นแม้ว่าคุณกด [⁘] ภายใน 3 วินาที

การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ SAMSUNG MEDIA STUDIO

ด้วย **<Media Studio>** ท่านสามารถสร้างคอลเลคชั่น หรือเพลย์ลิสต์ของไฟล์ออดิโอของท่านเองได

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ให้ต่อเครื่องเล่นเข้ากับพีซี. ต้องทำการติดตั้ง Media Studio ในเครื่องพีซี

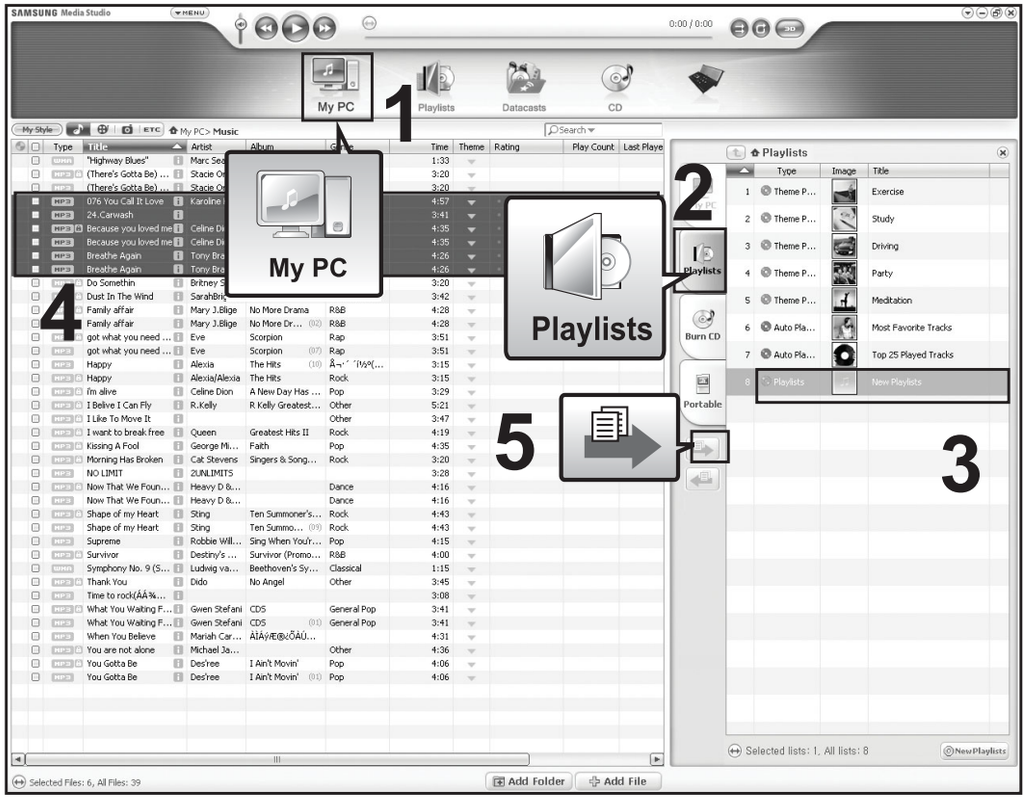
การสร้างเพลย์ลิสต์



1. คลิก **<Playlists>**(รายการเพลง)ที่ด้านบนของ **<Media Studio>**
   - หน้าต่าง <Playlists>(รายการเพลง) จะปรากฏขึ้น
2. คลิกที่ **<New Playlists>** ที่ด้านล่าง
   - หน้าต่าง <Create Playlists> จะปรากฏขึ้น
3. พิมพ์ชื่อเพลย์ลิสต์และคลิก **[OK]**
   - เพลย์ลิสต์ใหม่จะถูกตั้งชื่อและจัดเก็บในส่วน <Playlists>(รายการเพลง) ของ <Media Studio>.

การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

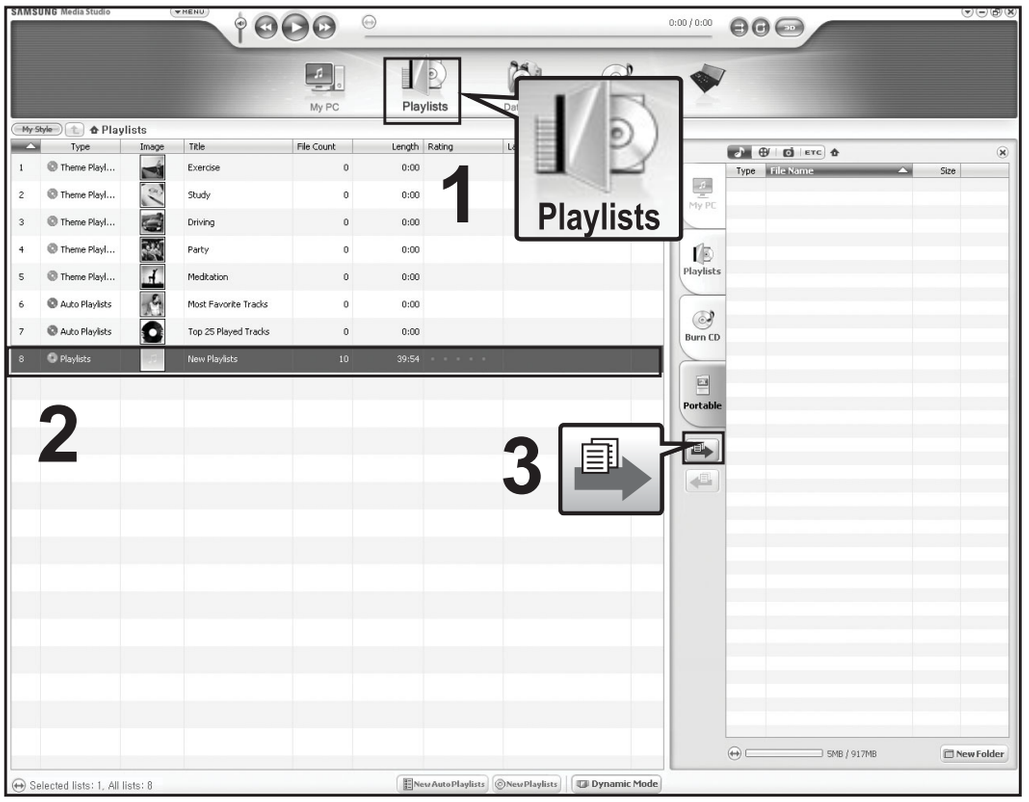
การเพิ่มไฟล์เพลงเข้าไปในเพลย์ลิสต์ที่ท่านสร้าง



1. คลิกที่ <**My PC**> ด้านบนของ **<Media Studio>**
   - หน้าต่าง <My PC> จะปรากฏขึ้น
2. คลิก **<Playlists>**(รายการเพลง) ที่มุมซ้ายของหน้าต่าง
   - หน้าต่าง <Playlists>(รายการเพลง) จะปรากฏขึ้น
3. ดับเบิลคลิกที่อัลบั้มที่ต้องการในหน้าต่างด้านขวา
4. เลือกไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนในหน้าต่าง <**My PC**>
5. คลิก .
   - ไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในเพลย์ลิสต์

การสร้างเพลย์ลิสต์ โดยใช้ SAMSUNG MEDIA STUDIO (ต่อ)

การถ่ายโอนเพลย์ลิสต์ ไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ Media Studio



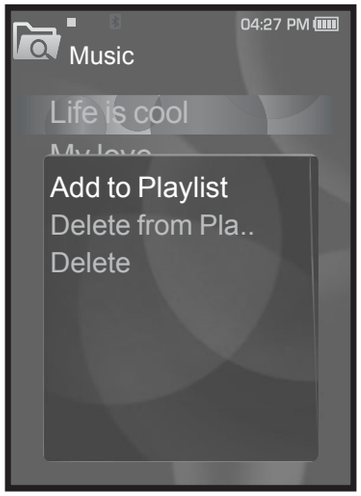
1. คลิก **<Playlists>**(รายการเพลง) ที่ด้านบนของ **<Media Studio>**
   - หน้าต่าง <Playlists>(รายการเพลง) จะปรากฏขึ้น
2. เลือกเพลย์ลิสต์ซึ่งอยู่ในส่วน **<Playlists>**(รายการเพลง)
3. คลิก .
   - เพลย์ลิสต์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังโฟลเดอร์ของเครื่องเล่นโดยโฟลเดอร์ใน <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์) → <Playlists>(รายการเพลง)

NOTE

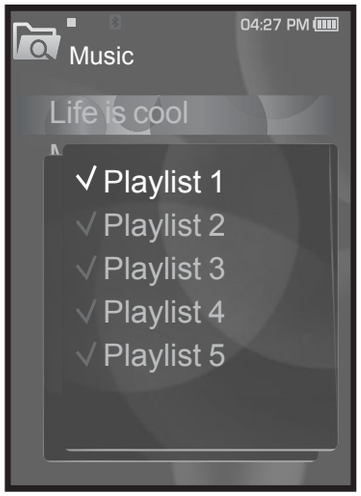
- เครื่องเล่นสามารถเล่นไฟล์เพลงได้ถึง 999 ไฟล์ในแต่ละรายการเพลง

การสร้างเพลย์ลิสต์บนเครื่องเล่น MP3 ของท่าน

หากท่านดาวน์โหลดไฟล์เข้ามายังเครื่องเล่น mp3 ของท่านแล้ว ท่านสามารถสร้างเพลย์ลิสต์ "รายการโปรด" ได้โดยไม่ต้องใช้ Media Studio หรือคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน



1. กด **[ ]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<File Browser>**(ไฟล์เบราเซอร์) และแตะ **[ ]**.
3. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Music>**(เพลงี) และแตะ **[ ]**.
   - รายการไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น
4. แตะ **[ ]** เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเพิ่มเข้าไปในเพลย์ลิสต์ และแตะ **[ ]**.
   - เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น
5. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Add to Playlist>** (เพิ่มไปที่รายการเพลง) และแตะ **[ ]**.
   - <Playlist 1>(รายการเพลง 1) ถึง <Playlist 5>(รายการเพลง 5) จะปรากฏขึ้น



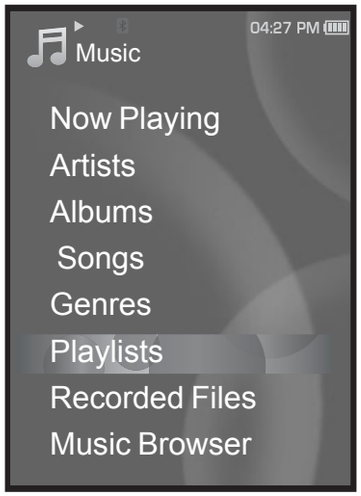
6. **แตะ [ ] เพื่อเลือกหมายเลขเพลย์ลิสต์ที่จะเพิ่มเข้าไปในไฟล์ที่เลือก และแตะ [ ].**
   - ไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในเพลย์ลิสต์
   - ท่านสามารถตรวจสอบเพลย์ลิสต์ได้ใน <Music>(เพลง) → <Playlists>(รายการเพลง) → <Playlist 1>(รายการเพลง 1) ถึง <Playlist 5>(รายการเพลง 5) ในเมนูหลัก

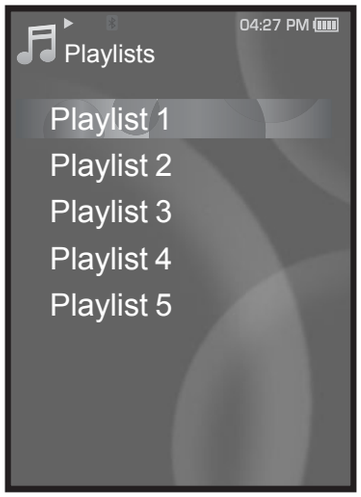
NOTE

- คุณสามารถเพิ่มไฟล์เพลงได้ถึง 100 ไฟล์ในแต่ละรายการเพลง (<Playlist 1> (รายการเพลง 1) ถึง <Playlist 5> (รายการเพลง 5))

เปิดเล่นเพลย์ลิสต

1. กด [ ] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Music>**(เพลงี) และแตะ [ ].
   - รายการเพลงจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Playlists>**(รายการเพลง) และแตะ [ ].
   - เพลย์ลิสต์จะปรากฏขึ้น
4. แตะ [ ] เพื่อเลือกเพลย์ลิสต์จากตัวเลือกของท่าน และแตะ [ ].
   - ไฟล์เพลงที่จัดเก็บอยู่ในเพลย์ลิสต์ที่เลือกจะปรากฏขึ้น
   - ในกรณีที่ไม่พบเพลย์ลิสต์ ข้อความ <No file>(ไม่มีไฟล์)จะปรากฏขึ้นที่หน้าจอ
5. แตะ [ ] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่จะเล่น และแตะ [ ].
   - เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลง

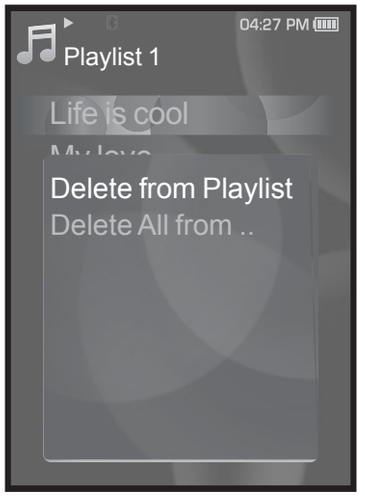




NOTE

- โปรดดูหน้าที่ 42 และ 44 เพื่อดูวิธีถ่ายโอนเพลย์ลิสต์โดยใช้ <Media Studio>

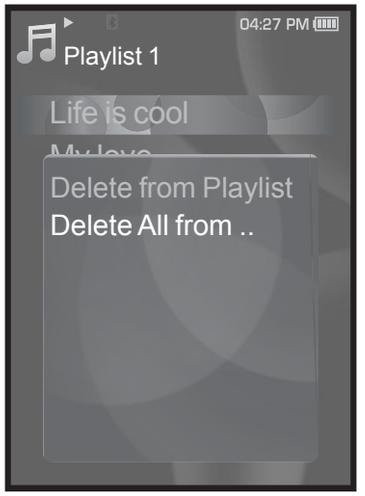
การลบไฟล์ออกจากเพลย์ลิสต์



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Music>**(เพลงี) และแตะ [◎].
   - รายการไฟล์เพลงจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Playlists>**(รายการเพลง) และแตะ [◎].
   - เพลย์ลิสต์จะปรากฏขึ้น
4. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกเพลย์ลิสต์จากตัวเลือกของท่าน และแตะ [◎].
   - ไฟล์เพลงที่จัดเก็บอยู่ในเพลย์ลิสต์ที่เลือกจะปรากฏขึ้น
5. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกไฟล์ที่จะลบออกจากเพลย์ลิสต์ และแตะ [⊟].
   - เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น
6. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Delete from Playlist>**(ลบจากรายการเพลง) และแตะ [◎].
   - หน้าต่างยืนยันการลบจะปรากฏขึ้น
7. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่)และแตะ [◎].
   - ไฟล์ที่เลือกจะถูกลบออกจากเพลย์ลิสต์

การลบไฟล์ทั้งหมดออกจากเพลย์ลิสต์

ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1-4 ข้างต้น



5. แตะ [⊟].
   - เมนู Playlist จะปรากฏขึ้น
6. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Delete All from Playlist>** (ลบทั้งหมดจากรายการเพลง)และแตะ [◎].
   - หน้าต่างยืนยันการลบจะปรากฏขึ้น
7. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◎].
   - ไฟล์ทั้งหมดจะถูกลบออกจากเพลย์ลิสต์

การใช้เมนูเพลง

เมนู Music จะช่วยให้ท่านจัดการปัญหาทั้งหมดของการฟังได้ - ตั้งแต่การเล่นซ้ำแทร็คและอัลบั้มถึงการเลือกพื้นหลังบนหน้าจอขณะที่ท่านฟังเพลง

การกำหนดซาวนด์เอฟเฟก

ท่านสามารถเพลิดเพลินกับเสียงที่คมชัดกว่า

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Sound Effect>** (เอฟเฟ็กต์เสียง) และแตะ [◎].
   - เมนู <Sound Effect>(เอฟเฟ็กต์เสียง) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกเอฟเสียงที่ต้องการและแตะ [◎].

ตัวเลือกซาวนด์เอฟเฟก

- **Street Mode** (โหมดสตรีท) : ช่วยให้ท่านได้ยินเสียงเพลงเมื่ออยู่ข้างนอกได้อย่างชัดเจนด้วยการกรองเสียงรบกวนตามท้องถนนภายนอกออกไป เลือกตัวเลือก <Off>(ปิด) หรือ <On>(เปิด)
- **Clarity** (ความชัด) : ท่านสามารถเพลิดเพลินกับเสียงที่คมชัดกว่าด้วยคุณภาพที่ดีขึ้น เลือกค่าจาก <0-2>

NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe)

เลือกเสียงที่ต้องตามประเภทเพลงที่เปิดเล่น

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<DNSe>** และแตะ [◎].
   - เมน <DNSe> จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก DNSe ที่ต้องการและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <Normal>(ปกติ), <Rock>(ร็อค), <Vocal>(เสียงร้อง), <Bass Boost>(เพิ่มเบส), <Classical>(คลาสสิก), <Studio>, <Concert Hall>(โถงคอนเสิร์ต), and <User>(ผู้ใช้).

   - ท่านสามารถตั้งค่า <EQ> และ <3D&BASS>(3D & เบส) ได้เมื่อท่านเลือก <User>(ผู้ใช้). โปรดดูหน้าที่ 50

NOTE

- **DNSe คืออะไร ?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) คือฟังก์ชั่นเอฟเฟกต์เสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาขึ้นโดย Samsung โดยสามารถรองรับเอฟเฟกต์เสียงระบบสเตอริโอ ซึ่งจะมีการตั้งค่าเสียงที่หลากหลายเพื่อปรับปรุงประเภทของดนตรีที่ท่านกำลังฟัง

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe) (ต่อ)

<EQ>
ท่านสามารถปรับความถี่ของเสียงเฉพาะให้เป็นค่าที่ท่านต้องการได้

1 แตะ [ ] ในเมนู DNSe เพื่อเลือก **<User>**(ผู้ใช้) และแตะ [ ].

2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<EQ>** และแตะ [ ].
   - หน้าจอการตั้งค่า <EQ> จะปรากฏขึ้น

3. แตะไอคอน [ ] เพื่อเลือกความถี่ที่ท่านต้องการปรับตั้งค่า และแตะ [ ] เพื่อปรับตั้งค่าระดับของความถี่ที่เลือก
   - ท่านสามารถเลือกค่าได้ตั้งแต่ <-10 ~ +10> สำหรับระดับของความถี่ที่เลือก

4. แตะท [ ].
   - การตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์

<3D&BASS>(3D & เบส)
ท่านสามารถตั้งคาเสียงแบบดังรอบทิศทาง 3D และตั้งระดับความหนักแน่นของเบสได

1. แตะ [ ] ในเมนู DNSe เพื่อเลือก **<User>**(ผู้ใช้) และแตะ [ ].

2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<3D&Bass>**(3D & เบส) และแตะ [ ].
   - หน้าจอการตั้งค่า <3D&Bass>(3D & เบส) จะปรากฏขึ้น

3. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<3D>** หรือ **<Bass>**(เบส) และแตะ [ ].
   - ท่านสามารถเลือกระดับของ <3D> ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 4 และ <BASS>(เบส) ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 4

4. แตะท [ ].
   - การตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การตั้งค่าโหมดการเล่น

เลือกโหมดการเล่น เช่น การตั้งค่าเล่นซ้ำ

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Play Mode>**(โหมดเล่น) และแตะ [◎].
   - เมน <Play Mode>(โหมดเล่น) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการและแตะ [◎].

ตัวเลือกโหมดการเล่น

- **Normal** (ปกติ) : เพื่อเล่นตามลำดับหนึ่งรอบ
- **Repeat** (เล่นซ้ำ) : การเล่นซ้ำไฟล์ทั้งหมดในโฟลเดอร์ปัจจุบัน
- **Repeat One** (เล่นซ้ำหนึ่งเพลง) : เพื่อเล่นซ้ำไฟล์เดียว
- **Shuffle** (สับ) : เพื่อเล่นเล่น

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การเลือกหน้าจอการเล่นเพลง

เลือกภาพพื้นหลังจากภาพต่างๆที่มีอยู่ หรือเลือกภาพของตัวท่านเองเพื่อแสดงเมื่อท่านฟังเพลง

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Music Play Screen>**(หน้าจอเล่นเพลง) และแตะ [◎].
   - เมน <Music Play Screen>(หน้าจอเล่นเพลง) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกหน้าจอการเล่นดนตรีที่ต้องการ และแตะ [◎].

ตัวเลือกหน้าจอการเล่นเพลง

- **Type 1 ~ Type 3** (ประเภท 1~ประเภท 3) : ท่านสามารถเลือกหน้าจอการเล่นเพลงที่ต้องการได้
- **Album Info.** (ข้อมูลอัลบั้ม) : ข้อมูลเกี่ยวกับชื่อศิลปิน, อัลบั้มและประเภทจะปรากฏขึ้นหากข้อมูล ID3 Tag ได้ถูกจัดเก็บอยู่ในไฟล์เพลง
- **Album Art** (ภาพปกอัลบั้ม) : ภาพปกของอัลบั้มจะปรากฏขึ้นหากมีภาพปกอัลบั้มรวมอยู่ในข้อมูล ID3 Tag ของไฟล์เพลง ภาพปกอัลบั้มที่สนับสนุนต้องมีขนาดต่ำกว่า 200 พิกเซล (แนวนอน) x 200 พิกเซล (แนวตั้ง)
- **Auto** (อัตโนมัติ) : สลับผ่าน <Type 1> (ประเภท 1) ถึง <Type 3> (ประเภท 3) โดยอัตโนมัติทุกครั้งที่เล่นไฟล์เพลงอื่น

NOTE

- **ID3 Tag คืออะไร?**
  คือสิ่งที่แนบมากับ MP3 เพื่อแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับไฟล์ เช่น ชื่อ ศิลปิน อัลบั้ม ปี ประเภท และข้อคิดเห็น

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การเพิ่มเสียงเตือน

ท่านสามารถเพิ่มไฟล์เพลงที่ชื่นชอบเข้าไปในรายการเสียงเตือน เพื่อให้สามารถได้ยินในครั้งต่อไปที่เสียงเตือนดังขึ้น โปรดดูหน้าที่ 87 เพื่อตั้งค่าเสียงเตือน

1. เลือกไฟล์เพลงเพื่อเพิ่มลงในเสียงปลุกและกด **[⊟]**.
   - เมนูเพลงจะปรากฏขึ้น
2. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<Add to Alarm>** (เพิ่มไปที่ปลุก) และกด **[◎]**.
   - เพลงที่เลือกจะถูกเพิ่มเข้าไปในรายการเสียงเตือน
   - ไฟล์เพลงสามารถถูกเพิ่มเข้าไปในเสียงเตือนได้หนึ่งไฟล์

การตั้งค่าความเร็วในการเล่น

เพิ่มหรือลดความเร็วการเล่นดนตรีโปรดของท่านด้วยการปรับค่าความเร็วในการเล่น

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<Play Speed>** (ความเร็วในการเล่น) และแตะ **[◎]**.
   - เมนู <Play Speed>(ความเร็วในการเล่น) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ⁘]** เพื่อเลือกความเร็วในการเล่นที่ต้องการ และแตะ **[◎]**.
   - เลือกตัวเลือกจาก <X 0.7>, <X 0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(ปกติ)>, <X 1.1>, <X 1.2> และ <X 1.3>.
   - ตัวเลขยิ่งมากหมายถึงความเร็วเพิ่มขึ้น

NOTE

- ความเร็วในการเล่นที่ปรับค่าอาจแตกต่างจากความเร็วจริง ขึ้นอยู่กับไฟล

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การตั้งค่าการข้ามท่อนเพลง

ท่านสามารถเลื่อนไฟล์ไปข้างหน้าอย่างรวดเร็วได้ที่ตำแหน่งต่างๆ ข้ามแทร็คทั้งหมด หรือข้ามเป็นเวลาหลายวินาที

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Skip Interval>** (ช่วงการข้าม) และแตะ [◎].
   - เมนู <Skip interval>(ช่วงการข้าม) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือกท่อนที่ต้องการข้าม และแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <1 Song>(1 เพลง), <5sec> (5 วินาที), <10sec>(10 วินาที), <30sec>(30 วินาที) และ <1min>(1 น.).

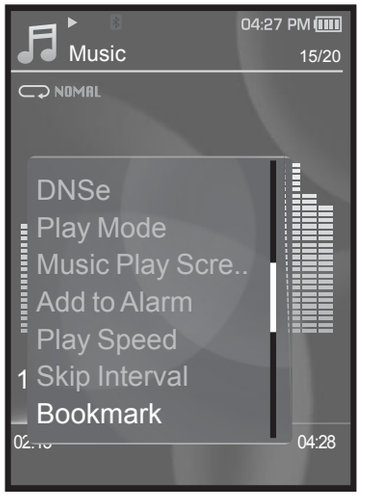
NOTE

- หากไฟล์ถูกเขียนขึ้นด้วย variable bit rate (VBR) หรือไฟล์ Ogg ความยาวจริงของท่อนที่ข้ามอาจไม่ตรงกับค่าที่ท่านเลือก

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

การกำหนด Bookmark

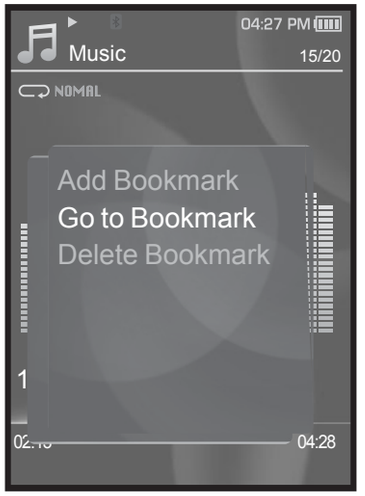
เมื่อคุณตั้งค่าบุ๊คมาร์ค คุณจะสามารถค้นหาตำแหน่งนั้นได้ง่ายๆ ในภายหลัง



1. กด [⊟] ที่จุดที่คุณต้องการขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนูเพลงจะปรากฏขึ้น
2. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Bookmark>**(บุ๊คมาร์ค) และกด [◎].
   - เมนู <Bookmark>(บุ๊คมาร์ค) จะปรากฏขึ้น
3. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Add Bookmark>** (เพิ่มบุ๊คมาร์ค) และกด [◎].
   - จุดที่เล่น / หยุดปัจจุบันจะถูกเพิ่มลงในบุ๊คมาร์ค
   - ท่านจะเห็นสัญลักษณ [|] ปรากฏอยู่บนแถบสถานะการเล่น

NOTE
- หน้าต่าง Overwrite จะปรากฏขึ้นหากมีการกำหนดบุ๊คมาร์กเอาไว้ก่อนหน้านี้ หากท่านเลือก <Yes>(ใช่) บุคมาร์กที่กำหนดเอาไว้ก่อนหน้านี้จะถูกลบและบุ๊คมาร์กใหม่จะถูกเพิ่มเข้ามา
- ตั้งค่าบุ๊คมาร์คสำหรับไฟล์เพลงแต่ละไฟล์ได้หนึ่งบุ๊คมาร์ก และตั้งบุ๊คมาร์คได้สูงสุด 50 บุคมาร์ค

การเลื่อนเพื่อ (เล่น) / ลบบุ๊คมาร์ก



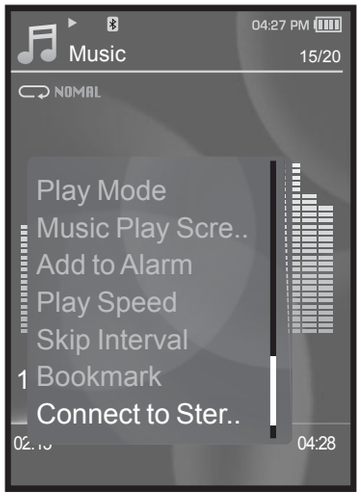
1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก**<Bookmark>** (บุ๊คมาร์ค) และแตะ [◎].
   - เมน <Bookmark>(บุ๊คมาร์ค) จะปรากฏขึ้น
3. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Go to Bookmark>** (ไปที่บุ๊คมาร์ค) หรือ **<Delete Bookmark>** (ลบบุ๊คมาร์ค) และกด [◎].
   - เมื่อคุณเลือก <Go to bookmark> (ไปที่บุ๊คมาร์ค) เครื่องเล่นจะย้ายไปที่บุ๊คมาร์คที่เลือกและเริ่มเปิดเล่น
   - <Delete bookmark> (ลบบุ๊คมาร์ค) จะลบบุ๊คมาร์คที่เลือกออกจากไฟล์เพลง

การใช้เมนูเพลง (ต่อ)

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ได้รับการรับรองเท่านั้น ตรวจสอบเพื่อให้แน่ใจว่าชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธของท่านได้รับการลงทะเบียนแล้วหรือไม่ <Connect to Stereo Headset>(เชื่อมต่อกับหูฟังสเตอริโอ) จะปรากฏขึ้นเมื่อหูฟังได้รับการลงทะเบียนแล้ว หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม โปรดอ้างอิงหัวข้อ <การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ> โปรดดูหน้าที่ 94

การเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

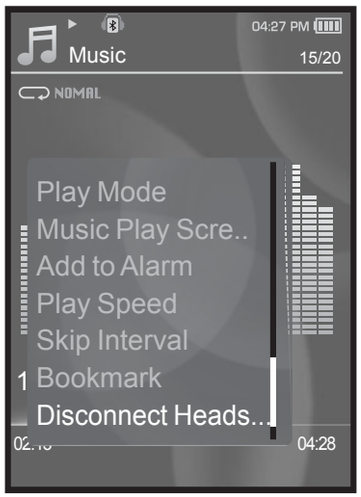
ท่านสามารถเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ลงทะเบียนได้โดยตรงในระหว่างการเล่นเพลง



1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Connect to Stereo Headset>** (เชื่อมต่อกับหูฟังสเตอริโอ) และแตะ [◉].
   - หากตัวเลือก <Bluetooth Mode>(โหมดบลูทูธ) ถูกตั้งค่าเป็น <Off>(ปิด) ค่าจะถูกเปลี่ยนเป็น <On>(เปิด)
   - เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน [📳] ปรากฏอยู่บนหน้าจอ
   - ท่านสามารถฟังเพลงผ่านชุดหูฟังบลูทูธได้

การปลดการเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

1. แตะ [⊟] ขณะกำลังฟังเพลง
   - เมนู เพลง จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Disconnect Headset>** (ตัดเชื่อมต่อหูฟัง) และแตะ [◉].
   - ชุดหูฟังบลูทูธจะถูกปลดการเชื่อมต่อ



NOTE ▪ บางเมนูจะไม่ถูกเลือกขณะที่เครื่องเล่นกำลังเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

การดูวิดีโอ

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่. ถ่ายโอนไฟล์วิดีโอไปยังเครื่องเล่น . โปรดดูหน้าที่ 34~36

NOTE

▪ แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก**<Videos>**(วิดีโอ) และแตะ **[◎]**.

▪ รายการวิดีโอจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกวิดีโอที่จะเล่นและแตะ **[◎]**.

▪ ไฟล์วิดีโอที่เลือกจะเริ่มต้นเล่นไปเรื่อยๆ

การหยุดชั่วคราว

1. แตะ **[◎]** ในระหว่างการเล่นวิดีโอ

▪ เครื่องเล่นจะหยุดเล่นชั่วคราว

2. แตะ **[◎]** อีกครั้ง

▪ เครื่องเล่นจะกลับมาเล่นอีกครั้งโดยเริ่มต้นตั้งแต่ตำแหน่งที่หยุดล่าสุด

NOTE

▪ ในการส่งไฟล์วิดีโอเข้าสู่เครื่องโดยใช้โปรแกรมมีเดียสตูดิโอ ก่อนการถ่ายโอนไฟล์ไฟล์วิดีโอจะถูกแป็นไฟลั SVI อัตโนมัติ และขนาดของไฟล์ก็จะถูกปรับโดยอัตโนมัติด้วย

การย้ายตำแหน่งไปที่กรอบเฉพาะ

1. ในแถบมุมมองแนวนอน ให้กด **[⁘ ⁘]** ค้างไว้สักคร

- จะทำให้ท่านสามารถเลื่อนไฟล์วิดีโอปัจจุบันย้อนกลับหรือไปข้างหน้าได้

2. ปล่อยปุ่มเมื่อท่านเลื่อนไปยังตำแหน่งที่ต้องการแล้ว

- เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์วิดีโอจากจุดนัน

การเล่นไฟล์วิดีโอก่อนหน้า

แตะ [⁘] ภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากที่ไฟล์ปัจจุบันเริ่มต้นการเลน

แตะ [⁘] สองครั้งภายในเวลา 3 วินาทีหลังจากที่ไฟล์ปัจจุบันเริ่มต้นการเล่น

- ซึ่งจะกลับไปยังวิดีโอก่อนหน้า

การเล่นไฟล์วิดีโอถัดไป

แตะ **[⁘]**.

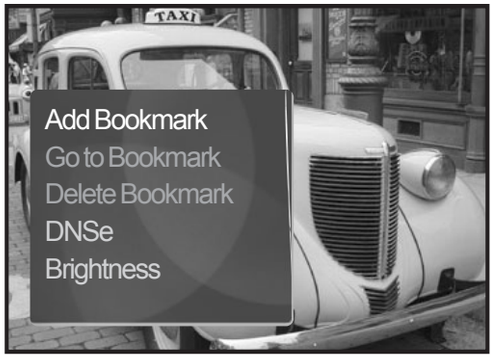
- ซึ่งจะเลื่อนไปยังวิดีโอถัดไป

การใช้เมนูวิดีโอ

การกำหนด Bookmark

เมื่อคุณตั้งค่าบุ๊คมาร์ค คุณจะสามารถค้นหาตำแหน่งนั้นได้ง่ายๆ ในภายหลัง

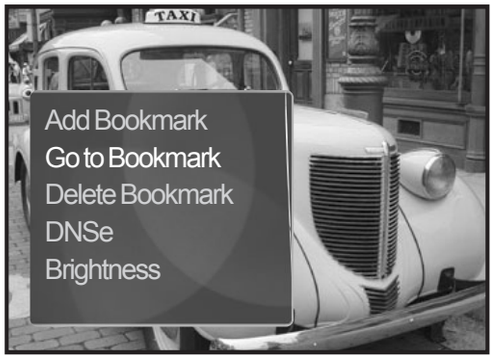
1. กด [⊟] ที่ฉากที่คุณต้องการในระหว่างเปิดดูวิดีโอ
   - เมนูวิดีโอจะปรากฏขึ้น
2. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Add bookmark>** (เพิ่มบุ๊คมาร์ค) และกด [◎].
   - จุดที่เล่น / หยุดปัจจุบันจะถูกเพิ่มลงในบุ๊คมาร์ค
   - ท่านจะเห็นสัญลักษณ [▏] ปรากฏอยู่บนแถบสถานะการเล่น



NOTE
- หน้าต่าง Overwrite จะปรากฏขึ้นหากมีการกำหนดบุ๊คมาร์กเอาไว้ก่อนหน้านี้ หากท่านเลือก <Yes>(ใช่) บุ๊คมาร์กที่กำหนดเอาไว้ก่อนหน้านี้จะถูกลบและบุ๊คมาร์กใหม่จะถูกเพิ่มเข้ามา
- ตั้งค่าบุ๊คมาร์คสำหรับไฟล์เพลงแต่ละไฟล์ได้หนึ่งบุ๊คมาร์ก และตั้งบุ๊คมาร์คได้สูงสุด 50 บุคมาร์ค

การเลื่อนเพื่อ (เล่น) / ลบบุ๊คมาร์ก

1. แตะ [⊟] ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
   - เมนูวิดีโอจะปรากฏขึ้น
2. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Go to bookmark>** (ไปที่บุ๊คมาร์ค) หรือ **<Delete bookmark>** (ลบบุ๊คมาร์ค) และกด [◎].
   - เมื่อคุณเลือก <Go to bookmark> (ไปที่บุ๊คมาร์ค) เครื่องเล่นจะย้ายไปที่บุ๊คมาร์คที่เลือกและเริ่มเปิดเล่น
   - <Delete Bookmark>(ลบบุ๊คมาร์ค) จะลบบุ๊คมาร์กที่เลือกออกจากไฟล์วิดีโอ

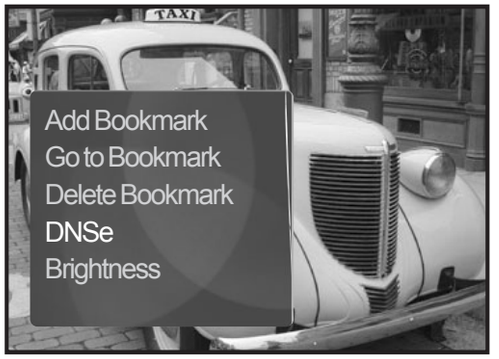


NOTE
- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การใช้เมนูวิดีโอ

การกำหนด Digital Natural Sound engine (DNSe)

เลือกเสียงที่เหมาะสมสำหรับแต่ละประเภทของวิดีโอ



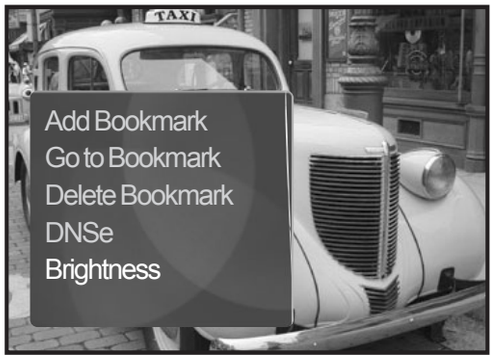
1. แตะ [⊟] ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
   - เมนูวิดีโอจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<DNSe>** และแตะ [◎].
   - เมน <DNSe> จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก DNSe ที่ต้องการและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <Normal>(ปกติ), <Drama>(ดราม่า) และ <Action>(ทำงาน)

NOTE

- **DNSe คืออะไร ?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) คือฟังก์ชั่นเอฟเฟกต์เสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาขึ้นโดย Samsung โดยสามารถรองรับเอฟเฟกต์เสียงระบบสเตอริโอ ซึ่งจะมีการตั้งค่าเสียงที่หลากหลายเพื่อปรับปรุงประเภทของดนตรีที่ท่านกำลังฟัง

การปรับค่าความสว่าง

ท่านสามารถปรับค่าความสว่างของหน้าจอได



1. แตะ [⊟] ในระหว่างการเล่นวิดีโอ
   - เมนูวิดีโอจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Brightness>** (ความสว่าง) และแตะ [◎].
   - เมนู <Brightness>(ความสว่าง) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกค่าความสว่างที่ต้องการและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <0~10>.

การดูรูปภาพ

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอร

NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

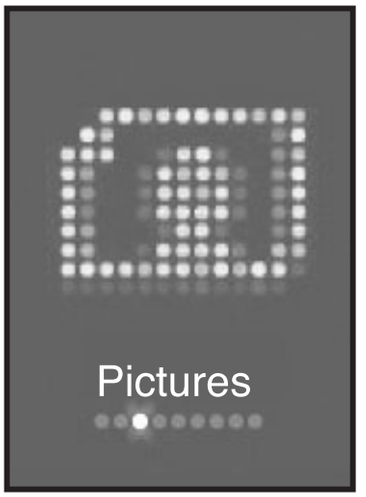
1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Pictures>**(รูปภาพ) และแตะ **[◎]**.

- หน้าต่างดูตัวอย่างรูปภาพจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[∴ ∵ ⁖ ⁘]** เพื่อเลือกรูปภาพที่ท่านต้องการดู และแตะ **[◎]**.

- รูปภาพที่เลือกจะปรากฏขึ้น
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าต่างดูตัวอย่าง



การเลื่อนไปยังรูปภาพก่อนหน้า/ถัดไป

ในแถบมุมมองแนวนอน ให้แตะ [⁖ ⁘].

- รูปภาพก่อนหน้า/ถัดไปจะปรากฏขึ้น

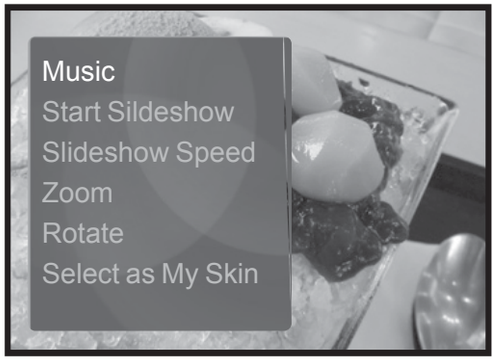
NOTE

- ไฟล์ JPG รวมทั้งข้อมูลภาพขนาดเล็กที่ไม่ถูกต้องจะปรากฏใน 👤.
- รูปภาพบางภาพอาจปรากฏขึ้นอย่างช้าๆ
- ขณะกำลังถ่ายโอนรูปภาพไปที่เครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio> ไฟล์จะถูกแปลงค่าให้เป็นรูปแบบ JPG โดยอัตโนมัติก่อนการถ่ายโอน ขนาดของไฟล์จะถูกปรับโดยอัตโนมัติเช่นเดียวกัน
- ท่านยังสามารถใช้ <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์) เพื่อค้นหารูปภาพได้ โปรดดูหน้าที่ 21

การใช้เมนูรูปภาพ

การฟังเพลงขณะกำลังดูรูปภาพของท่าน

ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูรูปภาพของท่านได้



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Music>**(เพลงี) และแตะ [◎].
   - เมนู <Music>(เพลง) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการและแตะ [◎].
   - <Off>(ปิด): ไม่เล่นเพลงขณะกำลังดูรูปภาพ
   - <On>(เปิด): ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูรูปภาพของท่านได

การดูการแสดงแบบสไลด์

วิธีท 1

1. แตะ [◎] ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
   - ท่านจะเห็น [▶] ปรากฏอยู่บนหน้าจอและเครื่องเล่นจะเริ่มต้นแสดงสไลด

วิธีท 2

1. ในโหมดดูตัวอย่างรูปภาพ ให้กด [⊟].
   - หน้าต่างเริ่มต้นการแสดงสไลด์จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [◎].
   - ท่านจะเห็น [▶] ปรากฏอยู่บนหน้าจอและเครื่องเล่นจะเริ่มต้นแสดงสไลด์

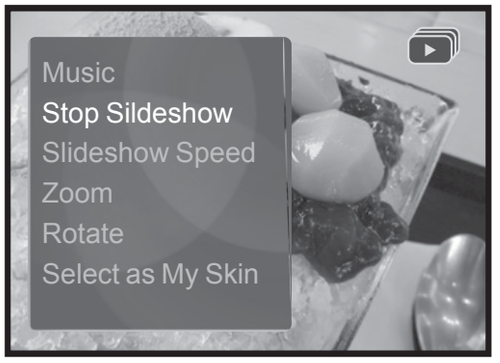
NOTE ▪ หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การใช้เมนูรูปภาพ (ต่อ)

การหยุดภาพสไลด์โชว์

วิธีที่ 1

1. ในโหมดการแสดงแบบสไลด์ ให้แตะ [◎].
   - เครื่องเล่นจะหยุดการแสดงแบบสไลด

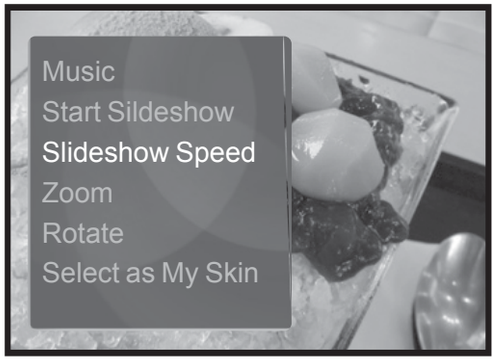


วิธีที่ 2

1. ในโหมดการแสดงแบบสไลด์ ให้แตะ [⊟].
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Stop Slideshow>** (หยุดสไลด์โชว์) และแตะ [◎].
   - เครื่องเล่นจะหยุดการแสดงแบบสไลด

การกำหนดความเร็วของการแสดงแบบสไลด

1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Slideshow Speed>** (ความเร็วสไลด์โชว์) และแตะ [◎].
   - เมน <Slideshow Speed>(ความเร็วสไลด์โชว์) จะปรากฏขึ้น

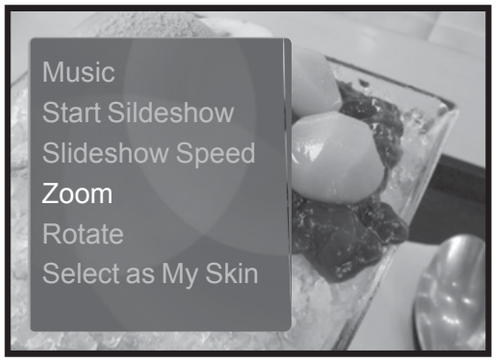


3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกความเร็วที่ต้องการและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <Fast>(เร็ว), <Normal>(ปกติ) และ <Slow>(ช้า)

การใช้เมนูรูปภาพ (ต่อ)

การขยายรูปภาพ

ท่านสามารถขยายรูปภาพได้



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Zoom>**(ซูม) และแตะ [◎].
   - เมนู <Zoom>(ซูม) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกอัตราขยายที่ต้องการ และแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <100%>, <200%> และ <400%>.
4. แตะ [∴ ∵ ∴ ∵] เพื่อเลื่อนไปยังสัดส่วนของรูปภาพที่ต้องการขยายขนาด

การยกเลิกการขยายรูปภาพ

วิธีท 1

1. แตะ [◎] ในมุมมองรูปภาพที่ขยายขนาดแล้ว
   - หน้าจอจะกลับไปยังรูปภาพขนาดต้นฉบับ

วิธีท 2

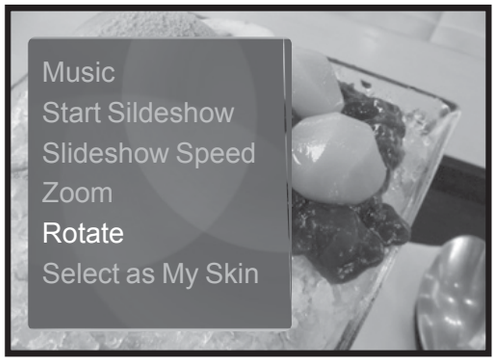
1. แตะ [⊟] ในมุมมองรูปภาพที่ขยายขนาดแล้ว
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Zoom>**(ซูม) และแตะ [◎].
   - เมนู <Zoom>(ซูม) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<100%>** และแตะ [◎].
   - หน้าจอจะกลับไปยังรูปภาพขนาดต้นฉบับ

NOTE
- ไฟล์รูปภาพขนาดใหญ่อาจใช้เวลาสักครู่เพื่อขยาย

การใช้เมนูรูปภาพ (ต่อ)

วิธีหมุนรูปภาพ

ท่านสามารถหมุนรูปภาพเพื่อความสะดวกของท่านได้



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูรูปภาพ
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Rotate>**(หมุน) และแตะ [◎].
   - เมน <Rotate>(หมุน) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกมุมที่ต้องการและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <Left 90°> (ซ้าย 90°), <Right 90°> (ขวา 90°) และ <180°>.

การเลือกรูปภาพแสดงเป็นภาพพื้นหลัง

ท่านสามารถกำหนดให้รูปภาพที่ต้องการแสดงเป็นภาพพื้นหลังสำหรับหน้าจอได

1. เลือกไฟล์รูปภาพเพื่อตั้งเป็นภาพพื้นหลังและกด [⊟].
   - เมนูรูปภาพจะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Select as My Skin>**(เลือกเป็นสกินของฉัน) และแตะ [◎].
   - หน้าต่างยืนยันการบันทึกจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◎].
   - รูปภาพที่เลือกจะถูกตั้งเป็นภาพพื้นหลัง
   - หาก <My Skin>(สกินของฉัน) ถูกเลือกจาก <Settings>(การตั้งค่า)→ <Menu Style>(รูปแบบเมนู)→ <Menu Design>(ออกแบบเมนู) รูปภาพที่กำหนดจะปรากฏขึ้น

รับฟังวิทยุ FM

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอร

NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก**<FM Radio>**(วิทยุ FM) และแตะ **[◎]**.

- การรับสัญญาณวิทยุ FM จะเริ่มต้นขึ้น

การใช้งานรูปแบบเสียงเงียบ

1. แตะ [◎] ขณะกำลังฟังวิทยุ FM

- เครื่องเล่นจะปิดเสียงลง

2. แตะ [◎] อีกครั้งเพื่อกลับสู่การฟังเพลง

NOTE

- เชื่อมต่อหูฟังเข้ากับเครื่องเล่นทุกครั้งเมื่อค้นหาหรือตั้งค่าความถี่และฟังวิทยุ FM ผ่านลำโพงห
  รือชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth
  ชุดหูฟังใช้เป็นเสาอากาศรับสัญญาณวิทยุ FM
- ในพื้นที่ที่สัญญาณอ่อน เครื่องเล่นอาจไม่สามารถค้นหาช่องสัญญาณความถี่ FM ได

ค้นหาสถานีวิทยุ FM

1. กด **[⁘ ⁘]** ค้างไว้สักครู่ จากนั้นปล่อยในโหมดแมนนวล

- <Searching> (ค้นหา) ปรากฏขึ้น
- การค้นหาจะหยุดลงเมื่อถึงความถี่ที่ใกล้เคียงกับจุดที่ปล่อยมือจากปุ่มมากที่สุด

หรือ

1. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลื่อนค่าความถี่ไปข้างหน้าทีละหนึ่งค่าในโหมดแมนนวล

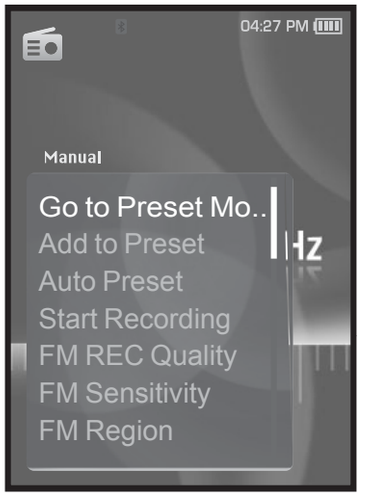
- เลื่อนไปที่ความถี่ต่างๆเมื่อกดไอคอน

การใช้เมนูวิทยุ FM

การเข้าสู่โหมดการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มโดยอัตโนมัติ

เลือกรูปแบบนี้หากคุณต้องการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มโดยอัตโนมัติ

1. แตะ [⊟] ในโหมดแมนนวล
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Go to Preset Mode>** (ไปที่โหมดการตั้งค่าล่วงหน้า) และแตะ [◉].
   - คุณจะพบ <PRESET> บนหน้าจอ

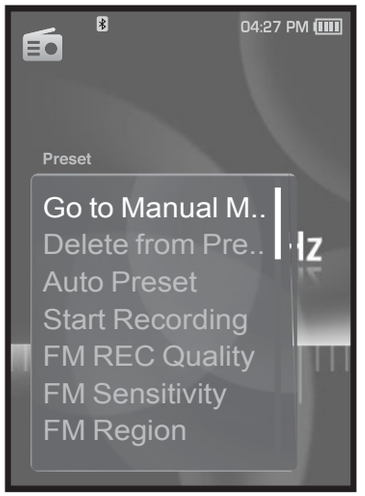


NOTE

- หากไม่ได้ตั้งความถี่ล่วงหน้าไว้ คุณจะเห็นคำว่า <No preset>(ไม่มีค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้า) และเครื่องเล่นจะไม่สลบไปที่โหมดล่วงหน้า
- ในกรณีที่เลือก <Default Set>(ตั้งค่าเริ่มต้น) จาก <Settings> (การตั้งค่า) → <System> (ระบบ) รายการใดๆ ที่ตั้งไว้ล่วงหน้าจะหายไป

การเข้าสู่โหมดการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มด้วยตนเอง

เลือกรูปแบบนี้หากคุณต้องการปรับหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มด้วยตนเอง



1. แตะ [⊟] ในโหมด Preset
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก**<Go to Manual Mode>** (ไปที่โหมดกำหนดเอง) และแตะ [◉].
   - คุณจะพบ <MANUAL> บนหน้าจอ

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

บันทึกสถานีในหน่วยความจำอัตโนมัต

ท่านสามารถจัดเก็บสถานีเอาไว้ในหน่วยความจำของเครื่องเล่น MP3 ได้สูงสุดไม่เกิน 30 สถานี และฟังรายการจากสถานีเหล่านั้นได้ด้วยการกดหมายเลขเพียงหมายเลขเดียว เครื่องเล่น MP3 จะเลือกเฉพาะสถานีที่ท่านต้องการโดยเลือกแบบเมนนวล หรือค้นหา และจัดเก็บสถานีท้องถิ่นโดยอัตโนมัติ

Manual - เลือกเฉพาะสถานีที่ท่านต้องการจัดเก็บ

1. กด **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกความถี่ที่จะตั้งไว้ล่วงหน้าในโหมดกำหนดเอง และกด **[⊟]**.
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<Add to Preset>** (เพิ่มไปที่ค่าตั้งล่วงหน้า) และแตะ **[◎]**.
   - ความถี่ที่เลือกจะถูกเพิ่มลงในรายการค่าตั้งล่วงหน้า
3. หากต้องการตั้งค่าความถี่ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอื่นๆ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1-2 ข้างต้น

NOTE

- หากมีความถี่เดียวกันถูกกำหนดไว้แล้ว ข้อความ <This preset already exists>(มีค่าตั้งล่วงหน้านี้อยู่แล้ว) จะปรากฏขึ้น และจะไม่สามารถตั้งค่าได้

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

บันทึกสถานีในหน่วยความจำอัตโนมัติ (ต่อ)

Automatic – จัดเก็บสถานีทั้งหมดที่เครื่องเล่นรับค่าความถี่ได้โดยอัตโนมัต

1. แตะ [⊟] ในโหมดวิทยุ FM
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Auto Preset>**(ใช้ค่าที่ตั้งล่วงหน้าอัตโนมัติ) และแตะ [◎].
   - หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁖ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◎].
   - <Auto Preset>(ใช้ค่าที่ตั้งล่วงหน้าอัตโนมัติ) จะปรากฏขึ้นและความถี่สถานีสูงสุดไม่เกิน 30 สถานีจะถูกกำหนดโดยอัตโนมัต

ยกเลิกค่า Auto Preset

หากท่านต้องการยกเลิกการกำหนดสถานีล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ ให้แตะ [◎] ในระหว่างขั้นตอนการตั้งค่า

- การค้นหาอัตโนมัติจะถูกยกเลิก โดยความถี่ที่ตั้งค่าไว้จนถึงเวลาดังกล่าวจะถูกบันทึกไว้

NOTE

- คุณอาจต้องรีเซ็ตสถานีที่บันทึกไว้หากต้องการรับฟังเพลงจากเครื่อง MP3 ในพื้นที่อื่น ลบสถานีอัตโนมัติและจัดเก็บรายการใหม่โดยทำซ้ำขั้นตอนข้างต้น

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

รับฟังสถานีจากหน่วยความจำ

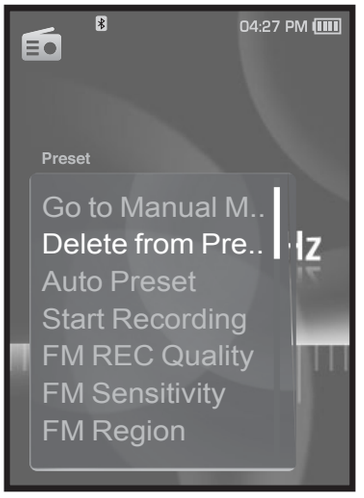
ขณะอยู่ในโหมด Preset ให้แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลื่อนดูสถานีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

- ท่านสามารถฟังเพลงจากคลื่นความถี่วิทยุที่จัดเก็บไว้ได้

ลบหน่วยความจำอัตโนมัต

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อลบความถี่ขณะรับฟังวิทยุ FM

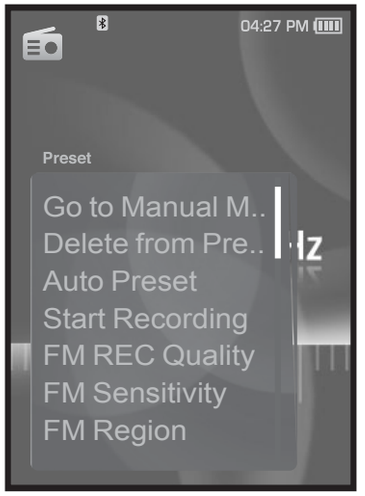
1. ขณะอยู่ในโหมด Preset ให้แตะ [⁘ ⁘] เพื่อค้นหาความถี่ที่ตั้งไว้ล่วงหน้าที่จะลบ และแตะ [⊟].
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Delete from Preset>** (ลบจากค่าตั้งล่วงหน้า) และแตะ [◉].
   - ความถี่ที่เลือกจะถูกลบออก
3. ลบความถี่อื่นๆ ที่ตั้งไว้ล่วงหน้าได้โดยทำตามขั้นตอนที่ 1-2 ข้างต้น



การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

การบันทึกรายการออกอากาศจากสถานีวิทยุ FM

ท่านสามารถบันทึกรายการออกอากาศจากสถานีวิทยุ FM เมื่อใดก็ได้ขณะกำลังฟังวิทยุ



1. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกความถี่ที่ต้องการบันทึกในโหมดวิทยุ FM และแตะ [⊟].
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Start Recording>** (เริ่มบันทึก) และแตะ [◉].
   - ชื่อไฟล์ที่สร้างขึ้นโดยอัตโนมัติจะปรากฏและการบันทึกจะเริ่มต้นขึ้น

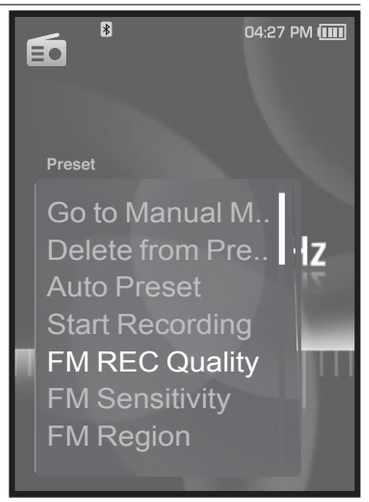
วิธีหยุดบันทึก

1. แตะ [◉] ในระหว่างการบันทึก
   - ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อถามว่าท่านต้องการฟังไฟล์ที่ท่านเพิ่งจะบันทึกหรือไม่
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) หรือ **<No>**(ไม่) และแตะ [◉].
   - การเลือก <Yes>(ใช่) จะเล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
   - การเลือก <No>(ไม่) จะไม่เล่นไฟล์ที่เพิ่งจะบันทึกนั้น
   - ไฟล์ที่บันทึกจะถูกจัดเก็บอยู่ใน <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) → <Recorded Files>(ไฟล์ที่บันทึก) → <FM Radio>(วิทยุ FM)

NOTE
- ท่านสามารถจัดเก็บไฟล์รายการบันทึกจากสถานีวิทยุ FM ได้สูงสุดจำนวน 999 ไฟล
- คุณสามารถทำการบันทึกได้นานที่สุดประมาณ 30 ชั่วโมง (เมื่อใช้ขนาด 128Kbps, 2GB)
- ชื่อไฟล์การบันทึกจะถูกระบุเป็น เช่น "FM_OOO. mp3" ให้โดยอัตโนมัติ โดยที่ "FM" หมายถึงการบันทึกวิทยุ FM และ "000" หมายถึงหมายเลขไฟล์การบันทึก

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

วิธีตั้งคุณภาพการบันทึกวิทยุ FM

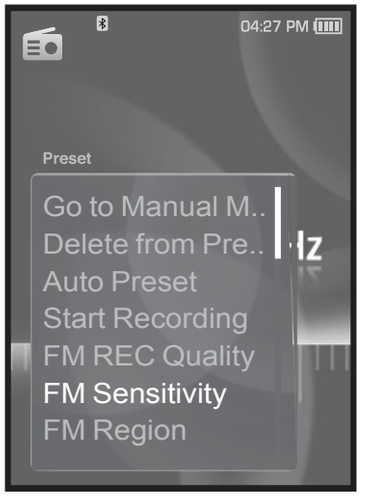


คุณสามารถเลือกคุณภาพการบันทึกสำหรับวิทยุ FM

1. แตะ [⊟] ในโหมดวิทยุ FM
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<FM REC Quality>** (คุณภาพบันทึก FM)และแตะ [◎].
   - เมนูคุณภาพการบันทึก FM จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกระดับคุณภาพที่ต้องการ และแตะ [◎].
   - เลือกจาก <Super High (192kbps)> (สูงมากสุด(192kbps)), <High (160kbps)> (สูง (160kbps)>) และ <Normal (128kbps)> (ปกติ (128kbps))
   - ค่าตัวเลขยิ่งสูง คุณภาพของเสียงก็ยิ่งดีและขนาดไฟล์ก็จะใหญ่ขึ้นด้วย

การตั้งค่าระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม

เปิดการรับสัญญาณความถี่วิทยุ FM ให้มากขึ้นหรือน้อยลงโดยปรับค่าที่ **<FM Sensitivity>**(ความไวคลื่น FM).



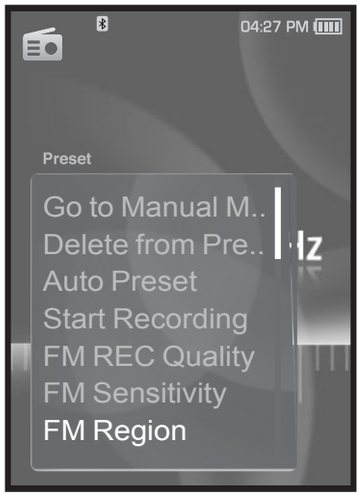
1. แตะ [⊟] ในโหมดวิทยุ FM
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<FM Sensitivity>** (ความไวคลื่น FM) และแตะ [◎].
   - เมน <FM Sensitivity>(ความไวคลื่น FM) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกระดับการค้นหาและแตะ [◎].
   - เลือกตัวเลือกจาก <High>(สูง), <Middle>(กลาง) และ <Low>(ต่ำ)
   - เมื่อท่านเลือกตัวเลือก <High>(สูง) เครื่องเล่นจะรับสัญญาณความถี่ที่สูงกว่า

NOTE
- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

การกำหนดภูมิภาควิทยุเอฟเอ็ม

ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเขตภูมิภาค FM ในระหว่างการเตรียมตัวเดินทางไปต่างประเทศ



1. แตะ [⊟] ในโหมดวิทยุ FM
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<FM Region>**(เขต FM) และแตะ [◉].
   - เมน <FM Region>(เขต FM) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกพื้นที่สำหรับวิทยุ FM และแตะ [◉].
   - เลือกจาก <Korea/US>(เกาหลี/สหรัฐฯ), <Japan>(ญี่ปุ่น) และ <Other Countries>(ประเทศอื่นๆ)

NOTE

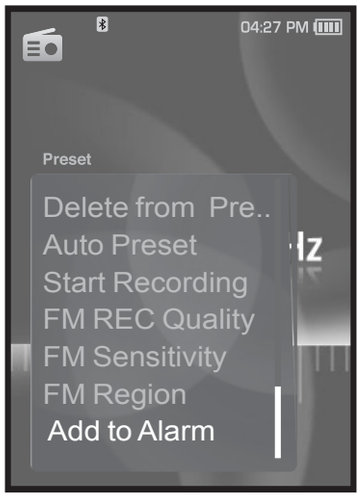
- ช่วงความถี่ตามภูมิภาค
  - Korea/US(เกาหลี/สหรัฐฯ): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 100 kHz ระหว่าง 87.5 MHz~108.0 MHz
  - Japan(ญี่ปุ่น): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 100 kHz ระหว่าง 76.5 MHz~108.0 MHz
  - Other Countries(ประเทศอื่นๆ): ค้นหาสัญญาณความถี่ FM เพิ่มทีละ 50 kHz ระหว่าง 87.50 MHz~108.00 MHz
- ค่าพื้นที่สัญญาณ FM สามารถลบทิ้งหรือแก้ไขได้ตามพื้นที่ที่จะเปิดเล่นเครื่องเล่น
- ความถี่สัญญาณวิทยุที่บันทึกไว้ก่อนหน้าจะถูกลบทิ้งเมื่อแก้ไขค่า <FM Region>(เขต FM) จากเครื่องเล่น

การใช้เมนูวิทยุ FM (ต่อ)

การเพิ่มเสียงเตือน

คุณสามารถเพิ่มวิทยุ FM ของคุณลงในรายการเสียงปลุกที่จะดังขึ้นในครั้งต่อไป
ดูหน้า 87 เพื่อตั้งค่าเสียงปลุก

1. เลือกความถี่วิทยุเพื่อเพิ่มลงในเสียงปลุกและกด **[⊟]**.
   - เมนู <FM Radio>(วิทยุ FM) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ **[⋰ ⋱]** เพื่อเลือก **<Add to Alarm>**(เพิ่มไปที่ปลุก) และแตะ **[◎]**.
   - ในกรณีที่คุณตั้งเสียงปลุกเป็น <FM Radio> (วิทยุ FM) ในตั้งค่าการปลุก คุณสามารถฟังวิทยุ FM



การใช้ดาต้าคาสท์

การใช้ <Media Studio> ท่านสามารถถ่ายโอนข้อมูลบล็อกและไฟล์ที่ลงทะเบียนบน RSS ไปยังเครื่องเล่นเพื่อความบันเทิงของท่านได้

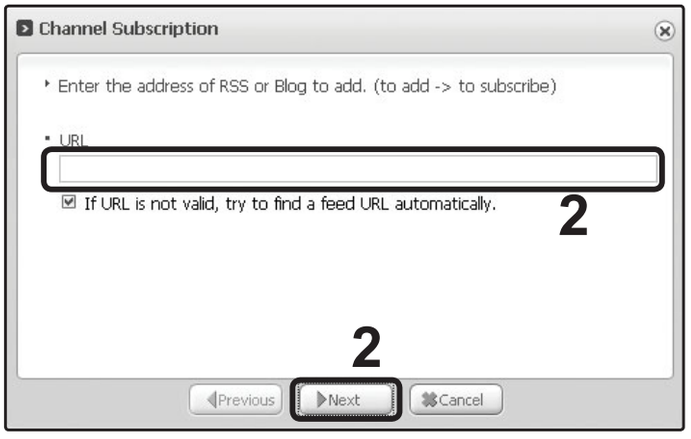
NOTE

- **RSS คืออะไร?**
  RSS ย่อมาจาก Rich Site Summary หรือ Really Simple Syndication ซึ่งหมายถึงระบบการรับส่งข้อมูลรูปแบบ xml-based ที่ถูกนำมาใช้เพื่อส่งข้อมูลบนเว็บไซต์ที่มีการอัพเดตข้อมูลบ่อยครั้ง เช่น ข่าวและบล็อกไปยังผู้ใช้ด้วยวิธีที่สะดวกและง่ายกว่า
- **ดาต้าคาสท์คืออะไร?**
  ท่านสามารถรับข้อมูลที่อัพเดตได้โดยอัตโนมัติโดยไม่ต้องเข้าไปที่เว็บไซต์ข่าว บล็อก และ UCC ที่ใช้งานบ่อยครั้งทุกครั้ง

- **ก่อนที่ท่านจะเริ่มต้นใช้งาน -** ต้องติดตั้ง Media Studio บนคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน โปรดดูหน้าที่ 33.

การลงทะเบียนช่องสัญญาณ

ท่านสามารถสร้างช่องสัญญาณใหม่ได้โดยการลงทะเบียนเว็บไซต์หรือเว็บเพจที่สนับสนุน RSS



1. คลิก **<Subscribe>**(สมัครสมาชิก) ที่ด้านล่างของ ที่ด้านล่างของ **<Datacasts>** (ดาต้าคาสท์) ของ **<Media Studio>**
2. ป้อนแอดเดรสลงใน **<URL>** และคลิก **<►Next>**.
   - เมื่อท่านคัดลอกเว็บแอดเดรสและคลิกที่ <Subscribe>(สมัครสมาชิก) แอดเดรสที่ถูกคัดลอกจะปรากฏขึ้นใน <URL> โดยอัตโนมัติ
   - หน้าต่างยืนยันการตั้งค่าจะปรากฏขึ้นหากเว็บแอดเดรสนั้นสนับสนุน RSS
3. คลิกที่ **<OK>**(ตกลง)
   - ช่องสัญญาณที่ท่านต้องการจะได้รับการลงทะเบียน
   - ไอคอน จะปรากฏขึ้นในดาต้าคาสท์สำหรับช่องสัญญาณที่ลงทะเบียน

การสร้างกลุ่มช่องสัญญาณใหม่

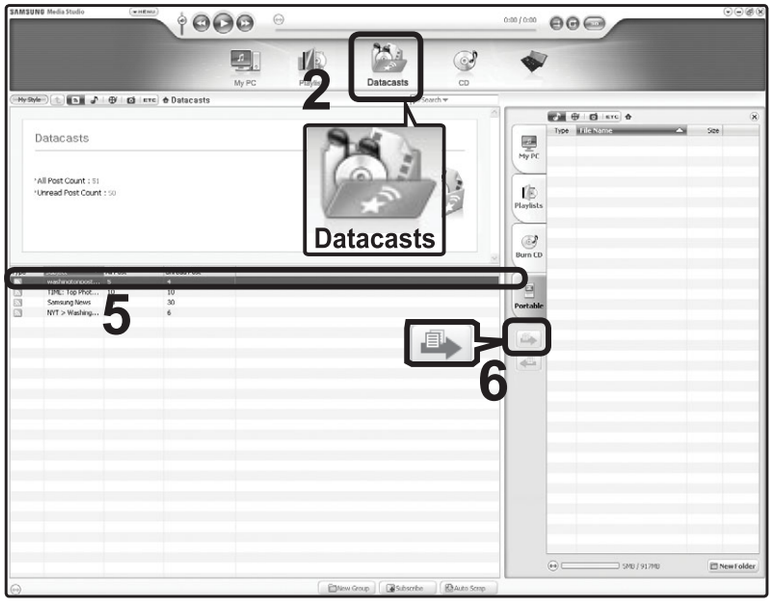
ท่านสามารถสร้างกลุ่มใหม่เพื่อจัดการกับช่องสัญญาณตามประเภทได้

1. คลิก **<New Group>**(กลุ่มใหม่) ที่ด้านล่างของ **<Datacasts>**(ดาต้าคาสท์) ของ **<Media Studio>**
2. พิมพ์ชื่อกลุ่มและคำอธิบาย และคลิก **<OK>**(ตกลง)

การถ่ายโอนดาต้าคาสท์จาก <MEDIA STUDIO>

- **ก่อนที่ท่านจะเริ่มต้นใช้งาน -** เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน ต้องติดตั้ง Media Studio บนคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน โปรดดูหน้าที่ 33

1. **<Media Studio>** จะเริ่มทำงานโดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์พีซีของท่าน
   - หากโปรแกรมไม่เริ่มต้นทำงานโดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอน <Media Studio> นเดสก์ทอป
2. คลิก **<Datacasts>**(ดาต้าคาสท์) ที่ด้านบนของ **<Media Studio>**
   - รายการช่องสัญญาณของกลุ่มดาต้าคาสท์จะปรากฏขึ้น
3. คลิกช่องสัญญาณกลุ่มที่ต้องการ
4. คลิกช่องสัญญาณที่ต้องการ
5. เลือกรายการที่ท่านต้องการถ่ายโอน
6. คลิก**ไอคอน** .
   - รายการชื่อของช่องสัญญาณที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นใน <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์) → <Datacasts>(ดาต้าคาสต์)



NOTE

- คลิก ที่ด้านบนของ <Media Studio> เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
- ใน <Datacasts>(ดาต้าคาสท์) ของ <Media Studio> หากรายการมีการแนบข้อมูลด้วย ท่านสามารถดาวน์โหลดการแนบข้อมูลไปยังเครื่องเล่นได้ อย่างไรก็ตาม การแนบขอมูลอาจไม่ถูกดาวน์โหลด ขึ้นอยู่กับนโยบายของเว็บไซต์ที่ใช้ได

การดูดาต้าคาสท์

ท่านสามารถดูรายการช่องสัญญาณที่เพิ่มเข้าไปใน <Datacasts> (ดาต้าคาสท์) ได้

- ก่อนเริ่มใช้งาน - ถ่ายโอนรายการช่องสัญญาณที่ต้องการไปยังเครื่องเล่นของท่านโดยใช้ <Media Studio> โปรดดูหน้าที่ 77

NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[⁖ ⁖]** เพื่อเลือก **<Datacasts>**(ดาต้าคาสต์) และแตะ **[◎]**.

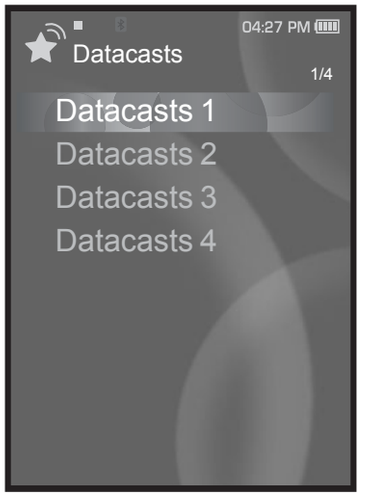
- รายการ Datacast จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกช่องสัญญาณกลุ่มที่ต้องการ และแตะ **[◎]**.

- ชื่อจะเหมือนกันกับช่องสัญญาณที่ถูกเพิ่มเข้าไปที่ <Datacasts> (ดาต้าคาสท์) ใน <Media Studio>

4. กด **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกประกาศที่ต้องการและกด **[◎]**.

- รายการไฟล์จะปรากฏขึ้น



- ไอคอน : ข้อความหลักสำหรับรายการที่ถ่ายโอน
- ไอคอน : ไฟล์รูปภาพ
- ไอคอน : ไฟล์เพลง
- ไอคอน : ไฟล์วิดีโอ

5. กด **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการและกด **[◎]**.

- ไฟล์ที่เลือกจะเริ่มต้นเปิดเล่น

เพลิดเพลินกับ Prime Pack

คุณสามารถใช้ไพร์มแพคเพื่อเพลิดเพลินกับฟังก์ชั่นต่างๆ เช่น การอ่านข้อความ การบันทึกเสียง การเล่นเกม และตั้งค่าการปลุก เป็นต้น

การอ่านข้อความ

ไม่ว่าจะเป็นนวนิยาย ต้นฉบับของนิยายเรื่องใหม่ หรือเอกสารงานวิจัย เครื่องเล่น mp3 ของท่านจะช่วยให้ท่านอ่านข้อความเหล่านั้นได้...ทั้งหมดขณะกำลังฟังเพลง!

- ก่อนเริ่มใช้งาน - จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่
  ถ่ายโอนไฟล์ข้อความไปยังเครื่องเล่นโดยใช้ <Media Studio> โปรดดูหน้าที่ 34
  กำหนดภาษาของข้อความที่ต้องการสำหรับข้อความใน <Settings>(ตั้งค่า) → <Language>(ภาษา) → <Contents>(เนื้อหา) โปรดดูหน้าท 27.

NOTE

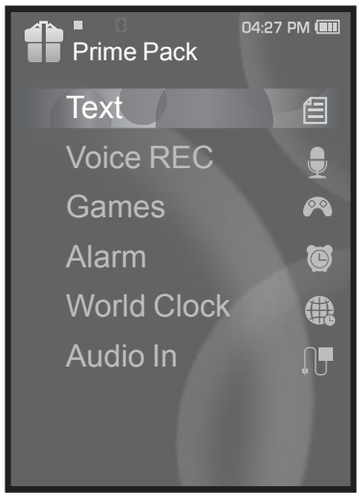
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

2. แตะ **[◁ ▷]** เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ **[◉]**.
- รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น

3. แตะ **[△ ▽]** เพื่อเลือก **<Text>**(ข้อความ) และแตะ **[◉]**.
- รายการไฟล์ข้อความจะปรากฏขึ้น

4. แตะ **[△ ▽]** เพื่อเลือกไฟล์ข้อความที่ต้องการ และแตะ **[◉]**.
- เครื่องจะแสดงข้อความบนหน้าจอ



การเลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้า/ถัดไป

แตะ **[◁ ▷]**.
- กด [◁ ▷] ค้างไว้สักครู่เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า/ถัดไปอย่างต่อเนื่อง

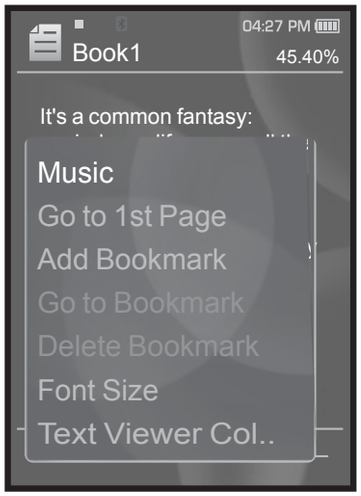
NOTE

- คุณสามารถใช้ <File Browser>(ไฟล์บราวเซอร์) เพื่อค้นหาไฟล์ข้อความ โปรดดูหน้าท 21.
- เครื่องเล่น mp3 ของท่านสนับสนุนรูปแบบไฟล์ TXT ในโหมด Text

การใช้เมนูข้อความ

การฟังเพลงขณะกำลังดูข้อความของท่าน

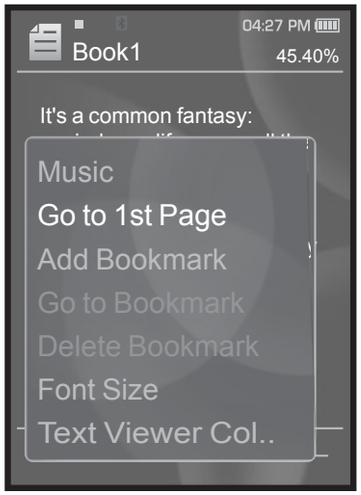
ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูข้อความของท่านได้



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Music>**(เพลงี) และแตะ [◎].
   - เมนู <Music>(เพลง) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกโหมดที่ต้องการและแตะ [◎].
   - <Off>(ปิด) : ไม่เล่นเพลงขณะกำลังดูข้อความของท่าน
   - <On>(เปิด) : ท่านสามารถฟังเพลงที่ท่านเล่นล่าสุดขณะที่กำลังดูข้อความของท่านได

การเลื่อนไปยังหน้าแรก

ใช้วิธีนี้หากท่านต้องการดูข้อความตั้งแต่หน้าแรก



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Go to 1st page>** (ไปที่หน้าแรก) และแตะ [◎].
   - ท่านจะเห็นหน้าต่างการยืนยันเพื่อเลื่อนไปยังหน้าแรกปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◎].
   - เลื่อนไปยังหน้าแรก

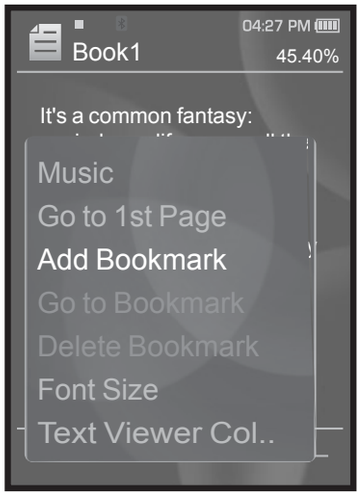
NOTE

- หากต้องการออกจากเมนู ให้แตะ [⊟].

การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)

การกำหนด Bookmark

กำหนดบุ๊คมาร์กเพื่อกลับไปยังตำแหน่งนั้นในข้อความเมื่อใดก็ได้

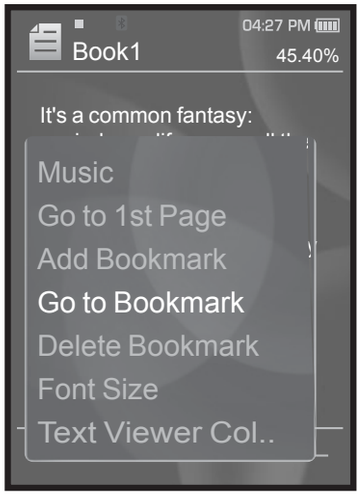


1. กด [⊟] บนหน้าที่คุณต้องการในขณะที่ดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Add Bookmark>** (เพิ่มบุ๊คมาร์ค) และแตะ [◎].
   - หน้าจอข้อความปัจจุบันจะถูกกำหนดเป็นบุ๊คมาร์กโดยมีสัญลักษณ [✎] ปรากฏอยู่ที่มุมบนด้านซ้าย

NOTE

- หน้าต่าง Overwrite จะปรากฏขึ้นหากมีการกำหนดบุ๊คมาร์กเอาไว้ก่อนหน้านี้ หากท่านเลือก <Yes>(ใช่) บุ๊คมาร์กที่กำหนดเอาไว้ก่อนหน้านี้จะถูกลบและบุ๊คมาร์กใหม่จะถูกเพิ่มเข้ามา
- ตั้งค่าบุ๊คมาร์คสำหรับไฟล์ข้อความแต่ละไฟล์ได้หนึ่งบุ๊คมาร์ค และคุณสามารถตั้งบุ๊คมาร์คได้สูงสุด 50 บุ๊คมาร์ค

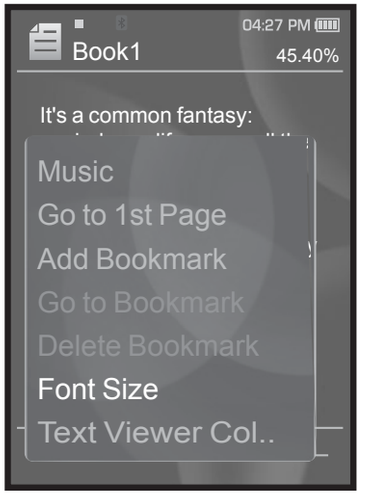
การไปที่บุ๊คมาร์ก/การลบบุ๊คมาร์ก



1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Go to Bookmark>** (ไปที่บุ๊คมาร์ค) หรือ **<Delete Bookmark>**(ลบจากรายการเพลง) และแตะ [◎].
   - เมื่อเลือก <Go to Bookmark>(ไปที่บุ๊คมาร์ค) จากนั้นเครื่องจะไปยังตำแหน่งบุ๊คมาร์กที่เลือก และเมื่อเลือก <Delete Bookmark>(ลบจากรายการเพลง)บุ๊คมาร์กที่เลือกจะถูกลบไปจากไฟล์ข้อความ

การใช้เมนูข้อความ (ต่อ)

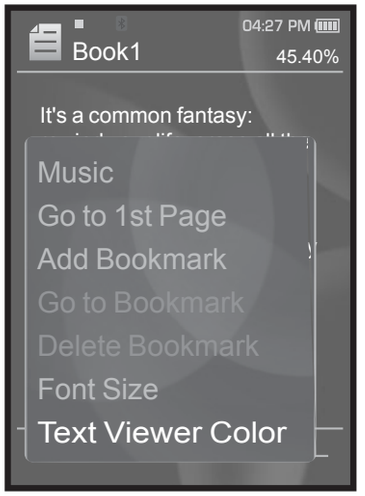
การเปลี่ยนขนาดฟอนต



ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดฟอนต์ของข้อความได้

1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Font Size>** (ขนาดแบบอักษร) และแตะ [◉].
   - เมน <Font Size>(ขนาดแบบอักษร)จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก ขนาดแบบอักษร และแตะ [◉].
   - เลือกตัวเลือกจาก <Small>(เล็ก), <Medium>(กลาง) และ <Large>(ใหญ่)

การกำหนดสีของข้อความ



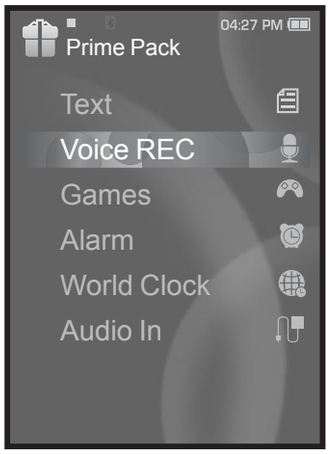
เลือกสีที่ท่านต้องการให้แสดงที่ข้อความ

1. แตะ [⊟] ขณะที่กำลังดูข้อความ
   - เมนู <Text>(ข้อความ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Text Viewer Color>**(สีของข้อความ) และแตะ [◉].
   - หน้าต่างเมนู <Text Viewer Color>(สีของข้อความ) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือกสีของข้อความที่ต้องการ และแตะ [◉].
   - เลือกจาก <Type 1> (ประเภท 1) ~ <Type 6> (ประเภท 6)

การบันทึกเสียง

คุณสามารถทำการบันทึกเสียง้

การสร้างรายการบันทึกเสียง



1. กด [ ] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ [ ].
   - รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น.
3. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Voice REC>**(บันทึกเสียง) และแตะ [ ].
   - ชื่อไฟล์จะแสดงขึ้นมาและหน้าต่างการบันทึกจะปรากฏขึ้น
4. แตะ [ ].
   - การบันทึกจะเริ่มต้นพร้อมๆ กับแสดงชื่อไฟล์ที่จะบันทึก

NOTE

- ท่านสามารถบันทึกรายการได้เป็นเวลาประมาณ 30 ชั่วโมง (ด้วยความเร็ว 128Kbps, 2GB)
- ท่านสามารถจัดเก็บรายการบันทึกเสียงได้สูงสุดจำนวน 999 ไฟล์
- ชื่อไฟล์การบันทึกจะถูกกำหนดขึ้นโดยอัตโนมัติ เช่น กำหนดเป็น “VCE_000.mp3” “VCE” หมายความว่าไฟล์นั้นเป็นการบันทึกเสียงและ “000” หมายถึงหมายเลขไฟล์การบันทึก
- การบันทึกเสียงจะไม่มีประสิทธิภาพเมื่อถ่านเหลือน้อย
- ห้ามถือไมโครโฟนไว้ใกล้หรือไกลจากปากมากเกินไปเพราะอาจทำให้การบันทึกเสียงด้อยคุณภาพ
- คุณสามารถฟังเสียงผ่านทางหูฟังได้เพียงทางเดียวเท่านั้นในขณะที่คุณกำลังบันทึกเสียง

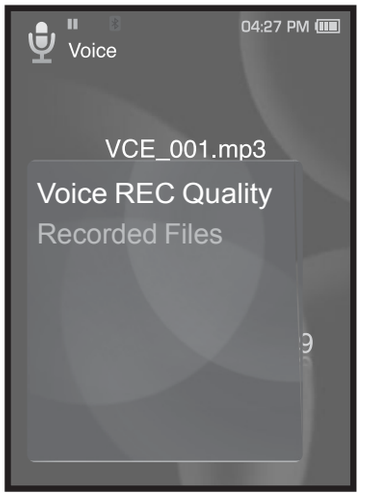
การหยุดการบันทึกเสียง

1. แตะ [ ] ในระหว่างการบันทึก
   - ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อถามว่าท่านต้องการฟังไฟล์ที่ท่านเพิ่งจะบันทึกหรือไม่
2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) หรือ **<No>**(ไม่) และแตะ [ ].
   - <Yes> (ใช่) จะเปิดเล่นไฟล์ที่เพิ่งบันทึกเสร็จ
   - <No> (ไม่) จะไม่เปิดเพลงไฟล์ที่เพิ่งบันทึกเสร็จ
   - ไฟล์ที่บันทึกแล้วจะถูกจัดเก็บไว้ใน <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) → <Recorded Files> (ไฟล์ที่บันทึก) → <Voice> (เสียง)

การใช้เมนู VOICE RECORDING (การบันทึกเสียง)

วิธีตั้งคุณภาพการบันทึกเสียง

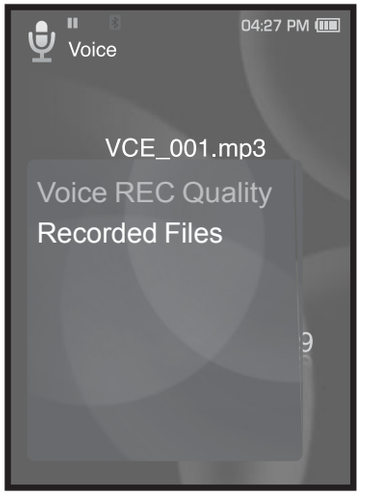
คุณสามารถเลือกคุณภาพการบันทึกเสียง



1. กด [⊟] ในหน้าต่างการบันทึก
   - เมนู <Recording voice> (การบันทึกเสียง) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Voice REC Quality>** (คุณภาพการบันทึกเสียง) และแตะ [◎].
   - เมนูคุณภาพการบันทึกเสียงจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือกระดับคุณภาพที่ต้องการ และแตะ [◎].
   - เลือกจาก <Super High (128kbps)> (สูงมากสุด (128kbps)), <High (96kbps)> (สูง (96kbps)) และ <Normal (64kbps)> (ปกติ (64kbps))
   - ค่าตัวเลขยิ่งสูง คุณภาพของเสียงก็ยิ่งดีและขนาดไฟล์ก็จะใหญ่ขึ้นด้วย

วิธีฟังไฟล์ที่บันทึกไว้

คุณสามารถฟังไฟล์ที่บันทึกไว้ก่อนหน้านี้



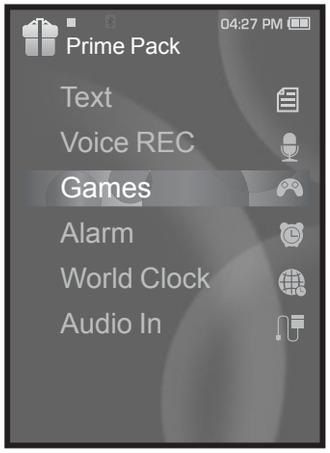
1. กด [⊟] ในหน้าต่างการบันทึก
   - เมนู <Recording voice> (การบันทึกเสียง) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Recorded Files>** (ไฟล์ที่บันทึก) และแตะ [◎].
   - รายการ <Recorded Files> (ไฟล์ที่บันทึก) จะปรากฏขึ้น
3. กด [∴ ∵] เพื่อเลือกไฟล์ที่บันทึกไว้ที่คุณต้องการและกด [◎].
   - ไฟล์ที่บันทึกไว้จะเริ่มต้นเปิดเล่น

การเล่นวิดีโอเกม

เครื่องเล่น mp3 ของคุณมาพร้อมกับเกมอันน่าเร้าใจที่โหลดไว้ให้แล้วล่วงหน้า!

NOTE

- **ก่อนเริ่มใช้งาน** - ต่อชุดหูฟัง จากนั้นเปิดเครื่องเล่นและตรวจสอบประจุแบตเตอรี่
- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก



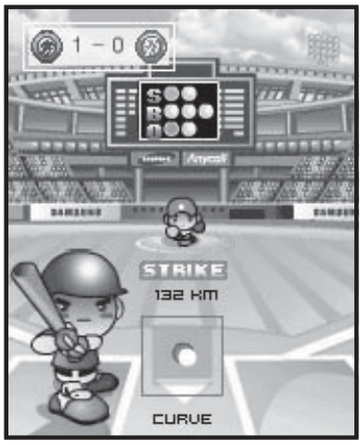
1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ **[◎]**.
   - รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<Games>**(เกม) และแตะ **[◎]**.
   - รายการเกมจะปรากฏขึ้น
4. กด **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือกเกมที่ต้องการและกด **[◎]**.

เบสบอล

ลองประชันฝีมือกับหนึ่งในพิชเชอร์ที่ดีที่สุดของลีคในเวอร์ชั่นสุดโปรดในแบบอเมริกัน

กด [⁘ ⁘ ⁘ ⁘] เพื่อเลือกเมนูหรือฟังก์ชั่น

กด [◎] เพื่อขว้างหรือตีลูกบอล



พิซซ่าเดลิเวอรี่

ดูว่าคุณจะส่งพิซซ่าได้ตรงเวลาหรือเปล่า และเลี่ยงทุกสิ่งกีดขวางที่อยู่ตลอดข้างทาง

กด **[◎]** เพื่อกระโดด

การเล่นวิดีโอเกม (ต่อ)

Honeybee

เป็นเกมตัวต่อ โดยคุณต้องเรียงบล็อกเหมือมน3บล็อกขึ้นไปเพื่อเก็บคะแนน

ใช้ [∴ ∵ ∴ ∴] เพื่อเลือกเมนูหรือย้ายตำแหน่งของบล็อก

กด [◎] เพื่อเลือกหรือยกเลิก

Jungmumun

เกมนี้ต้องการปฏิกิริยาโต้ตอบอย่างฉับพลันทันใด เพราะคุณต้องย้ายก้อนหินตามทิศทางของลูกศรที่อยู่บนก้อนหิน

ใช้ [∴ ∵ ∴ ∴ ◎] เพื่อย้ายก้อนหิน

Food King

นี่คือเกมลับสมองที่กำหนดว่าคุณต้องทำอาหารให้ได้มากรายการที่สุดโดยเปลี่ยนลำดับของบล็อกสามบล็อกเพื่อให้ตรงกับ 3 ตำแหน่งทั้งความกว้าง ความยาวและเส้นทแยง

ใช้ [∴ ∴] เพื่อย้ายบล็อก

ใช้ [∴] เพื่อเปลี่ยนตำแหน่งของบล็อก

กด [∵] เพื่อวางบล็อก

NOTE

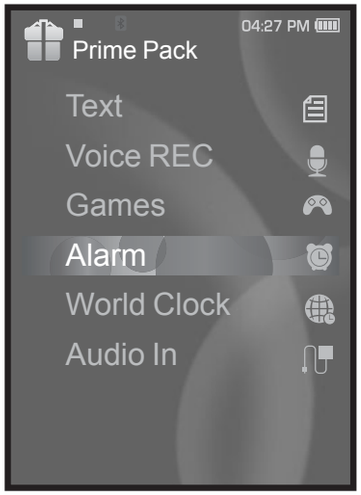
- อาจมีการเพิ่มหรือเปลี่ยนแปลงเกมได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการเล่น โปรดดูที่ส่วนวิธีใช้

การตั้งค่าการเตือน

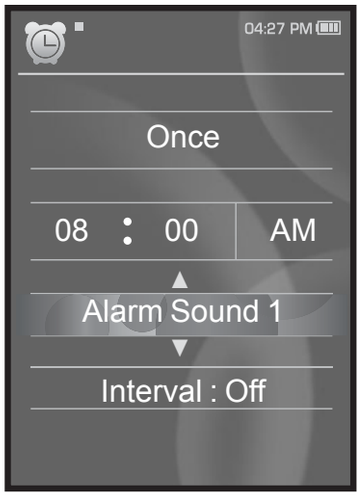
เครื่องเล่นนี้มีการเตือนซึ่งสามารถตั้งค่าให้ส่งเสียงเตือนได้เมื่อถึงเวลาที่กำหนด

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน -** ตั้งวันที่และเวลาปัจจุบัน ดูหน้า 28

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ **[◎]**.
   ▪ รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<Alarm>**(ปลุก)และแตะ **[◎]**.
4. แตะ **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<New Alarm>** (ปลุกใหม่)และแตะ **[◎]**.
   ▪ หน้าต่างตั้งค่าการปลุกใหม่จะปรากฏขึ้น
5. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือกความถี่ในการปลุกและกด **[⁘]**.
   ▪ เลือกจาก <Once> (ครั้งเดียว), <Everyday> (ทุกวัน), <Mon~Fri> (จ.~ศ.), <Mon~Sat> (จ.~ส.), <Sat~Sun> (ส.~อา.) และ <Off> (ปิด)
6. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือกชั่วโมงและกด **[⁘]**.
7. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือกนาทีและกด **[⁘]**.
8. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<AM>** หรือ **<PM>** และกด [⁘].



การตั้งค่าการเตือน (ต่อ)



9. กด [▲ ▼] เพื่อเลือกเสียงปลุกและกด [▶].

- เลือกเสียงปลุกหนึ่งเสียงจาก <Alarm Sound 1> (เสียงปลุก 1) ถึง <Alarm Sound 3> (เสียงปลุก 3) หลังจากไฟล์เพลงจะถูกเพิ่มลงในเสียงปลุกและวิทยุ FM

10. กด [▲ ▼] เพื่อเลือกช่วงเวลาและกด [●].

- เลือกหนึ่งตัวเลือกจาก <Interval: Off> (ช่วง: ปิด), <Interval: 3min> (ช่วง: 3 น.), <Interval: 5min> (ช่วง: 5 น.) และ <Interval: 10min> (ช่วง: 10 น.)
- หน้าต่างยืนยันการบันทึกจะปรากฏขึ้น

11. กด [◀ ▶] เพื่อเลือก **<Yes>** (ใช่) และกด [●].

- เมื่อการตั้งค่าปลุกเสร็จแล้วแล้ว สัญลักษณ์ ( ) จะปรากฏอยู่ด้านบน

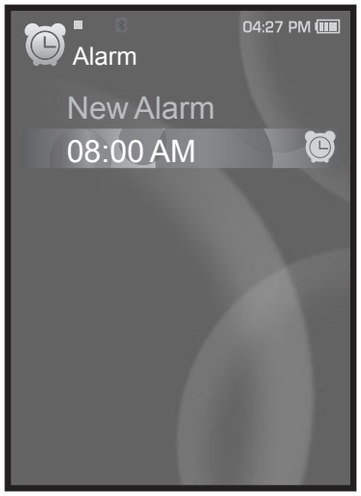
NOTE

- คุณสามารถเก็บการปลุกได้ถึง 7 ครั้ง
- เครื่องเล่นจะส่งเสียงเตือนเมื่อถึงเวลาที่กำหนดวิธีหยุดการปลุก ให้กด [↩]. เมื่อหน้าต่างยืนยันปรากฏขึ้น ให้กด [◀ ▶] เพื่อเลือก <Yes> (ใช่) และกด [●]. คุณจะย้อนกลับสู่เมนูหลัก

การตั้งค่าการเตือน (ต่อ)

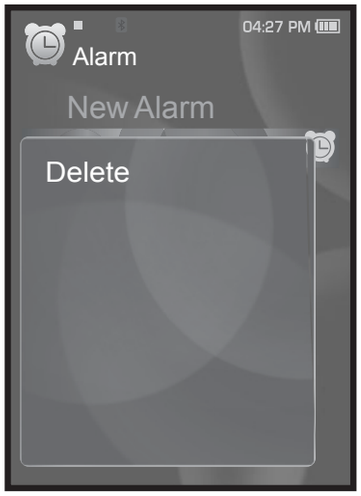
การแก้ไขการตั้งค่าการเตือน

1. กด [ ] เพื่อเลือกตั้งค่าการปลุกเพื่อเปลี่ยนค่าในรายการปลุก และกด [ ].
   - หน้าต่างตั้งค่าการปลุกจะปรากฏขึ้น
2. ใช้ [ ] และ [ ] เพื่อแก้ไขการตั้งค่าตามที่คุณต้องการ



การลบการตั้งค่าการเตือน

1. กด [ ] เพื่อเลือกตั้งค่าการปลุกที่ต้องการลบค่าในรายการปลุก และกด [⊟].
   - เมนูการลบจะปรากฏขึ้น
2. กด [ ].
   - หน้าต่าง Delete จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่)และแตะ [ ].
   - การเตือนที่เลือกจะถูกลบออก



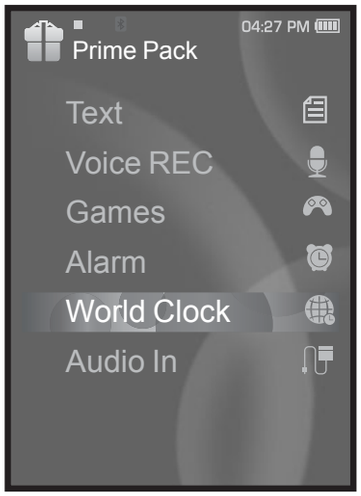
CAUTION

- หากเชื่อมต่อสายเคเบิล USB เข้ากับเครื่องเล่น ฟังก์ชันการเตือนจะไม่ทำงาน

การดูนาฬิกาโลก

ท่านสามารถตรวจสอบที่ตั้งและวันที่/เวลาของเมืองหลักต่างๆตามเขตเวลาที่เกี่ยวข้องของเมืองเหล่านั้นได

▪ ก่อนเริ่มใช้งาน -ตั้งวันที่และเวลาปัจจุบัน ดูหน้า 28
ตั้งค่าเขตเวลาที่คุณต้องการใน <Settings> (การตั้งค่า) → <Time> (เวลา) → <Time Zone> (เขตเวลา)



1. กด [ ] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ [ ].
   ▪ รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<World Clock>**(นาฬิกาทั่วโลก)และแตะ [ ].
   ▪ หน้าจอนาฬิกาทั่วโลกจะปรากฏขึ้น
4. กด [ ] เพื่อเลือกเขตเวลา

ท่านสามารถตรวจสอบเวลาท้องถิ่นของเขตเวลาต่อไปนี้ได้
('/' จะแสดงเขตเวลามาตรฐานในภูมิภาคนั้น)

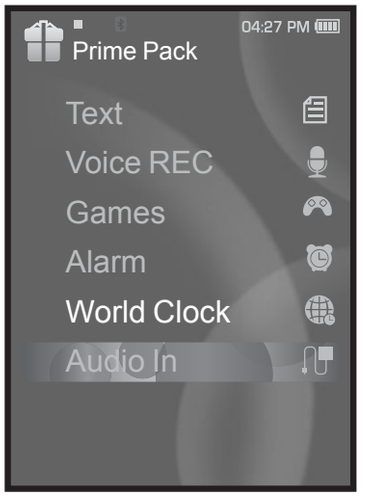
Cape Verde / London, Lisbon / Rome, Paris, Berlin, Stockholm, Madrid, Frankfurt/
Athens, Helsinki, Cairo, Ankara / Moscow, Riyadh / Abu Dhabi, Muscat / Tashkent, Ashgabat /
Alma Ata, Kathmandu / Bangkok, Jakarta, Rangoon / Hongkong, Beijing, Manila, Singapore /
Seoul, Tokyo, Pyongyang / Guam, Sydney, Brisbane / Okhotsk /
Wellingtons, Oakland, Fiji / Samoa, Midway / Honolulu, Hawaii, Tahiti / Alyeska /
Los Angeles, San Francisco, Vancouver, Seattle / Denver, Phoenix, Salt Lake City /
Chicago, Dallas, Houston, Mexico City / New York, Miami, Washington DC, Montreal, Atlanta /
Caracas, LA Paz, Santiago / Buenos Aires, Brasilia, Sao Paulo / The middle Atlantic

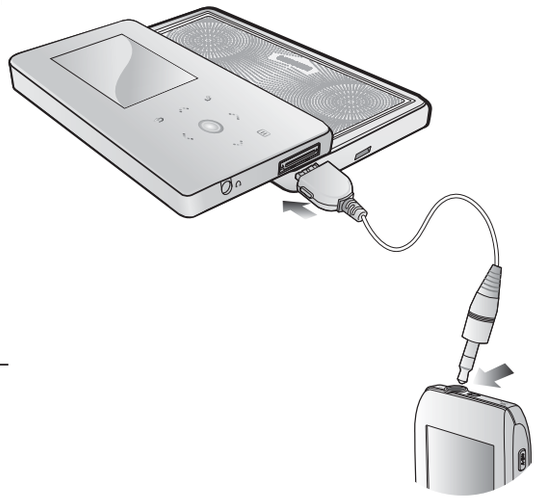
---

การใช้ลำโพงเพื่อฟังเพลงจากอุปกรณ์ภายนอก

▪ **ก่อนเริ่มต้น – ให้เปิดแผงลำโพงโดยการสไลด์**

1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Prime Pack>**(ไพร์มแพค) และแตะ [◎].
   ▪ รายการ <Prime Pack>(ไพร์มแพค) จะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Audio In>** และแตะ [◎].
4. ต่อแจ็คหูฟัง 3.5 บนอุปกรณ์ภายนอกเข้ากับพอร์ตการเชื่อมต่อ USB บนเครื่องเล่นด้วยสายเคเบิลออดิโออิน
   ▪ คุณจะเห็นข้อความแจ้งว่าการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์แล้วบนหน้าจอ
5. กดปุ่มเล่นที่อุปกรณ์ภายนอกเพื่อเล่นเพลงผ่านลำโพงของ YP-S5





วิธียุติการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอก

1. แตะ [⮌].
   ▪ คุณจะเห็นข้อความแจ้งถึงการออกจากออดิโออินพุต
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่)และแตะ [◎].
   ▪ โหมดออดิโออินพุตจะถูกยกเลิก
3. ยุติการเชื่อมต่อเครื่องเล่นกับอุปกรณ์ภายนอก

NOTE ▪ ระดับเสียงอาจแตกต่างกัน โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อ

การใช้งานบลูทูธ

เมื่อใช้ Bluetooth ไร้สาย คุณสามารถเชื่อมต่อเครื่องเล่นของคุณกับอุปกรณ์ Bluetooth อื่นๆ และแลกเปลี่ยนข้อมูลกับอุปกรณ์ต่างๆ แบบไร้สาย คุยแบบแฮนด์ฟรี หรือสนุกกับการฟังเพลงโดยใช้ชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth

NOTE

- แตะ [⮌] เพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

Bluetooth คืออะไร ?

Bluetooth ช่วยให้คุณสามารถเชื่อมต่อและแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ เช่น โทรศัพท์มือถือ แล็ปท็อป พีซี เครื่องพิมพ์ กล้องดิจิตอล และเครื่องเล่นเกมส์ผ่านความถี่สัญญาณวิทยุระยะสั้นแบบไม่เป็นทางการและมีความปลอดภัยได้

- **อุปกรณ์ Bluetooth อาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนหรือการทำงานผิดพลาด ขึ้นอยู่กับลักษณะการใช้งาน**
  - อาจเกิดสัญญาณรบกวนทางกายภาพ ตัวอย่างเช่น หากคุณถือเครื่องเล่นไว้ในมือและสวมชุดหูฟังสเตอริโอในหู หรือหากคุณถือเครื่องเล่นไว้ในมือหนึ่งและอีกมือหนึ่งถือโทรศัพท์มือถือ
  - เมื่อส่วนหนึ่งของร่างกายสัมผัสกับระบบการรับ/การส่งคลื่นของเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังสเตอริโอ
  - ผลทางไฟฟ้าจากคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้ารบกวนจากผนัง มุมหรือฉากกั้นสำนักงาน
  - สัญญาณรบกวนทางไฟฟ้าจากอุปกรณ์ที่ใช้ช่องสัญญาณความถี่เดียวกัน รวมทั้ง อุปกรณ์การแพทย์ เตาไมโครเวฟ และระบบ LAN ไร้สาย
- **ขณะจับคู่อุปกรณ์บลูทูธกับเครื่องเล่น ควรให้อุปกรณ์อยู่ในระยะใกล้กันที่สุดเท่าที่จะทำได้**
- **ระยะระหว่างเครื่องเล่นและชุดหูฟังสเตอริโอยิ่งไกลเท่าไร คุณภาพของสัญญาณยิ่งแย่เท่านั้น หากระยะไกลเกินกว่าที่กำหนด การสื่อสารข้อมูลจะถูกตัดการเชื่อมต่อ นมากเท่าไรคุณภาพของสัญญาณก็จะลดด้อยลงไปหากระยะทางเกินกว่าที่กำหนดการสื่อสารจะถูกตัดขาด**

Bluetooth คืออะไร ? (ต่อ)

- **เราไม่แนะนำให้คุณใช้โหมดมุมมองข้อความและรูปภาพขณะกำลังฟังเพลงด้วยชุดหูฟังสเตอริโอ หรือแฮนด์ฟรี (โทรศัพท์มือถือ) หรือขณะกำลังโอนย้ายไฟล์ ซึ่งอาจทำให้ประสิทธิภาพของเครื่องเล่นและการติดต่อสื่อสารของ Bluetooth เสื่อมลง**
- **ไฟล์ที่มีขนาดต่ำกว่า 32 KHz จะไม่สามารถเล่นได้ ขึ้นอยู่กับรุ่นของชุดหูฟังสเตอริโอ**
- **ในบริเวณที่ตัวรับสัญญาณรับคลื่นได้ไม่ดี เช่น ภายในลิฟท์หรือใต้ดิน การเชื่อมต่อบลูทูธอาจทำงานไม่ถูกต้อง**
- **ระยะสูงสุดที่สามารถเชื่อมต่อแบบไร้สายระหว่างเครื่องเล่นและอุปกรณ์ Bluetooth คือ 10 ม. การเชื่อมต่อจะถูกยกเลิกโดยอัตโนมัติ หากระยะทางอยู่ห่างกว่านี้. แม้ว่าจะอยู่ในขอบเขตที่กำหนดก็ตาม คุณภาพของเสียงอาจลดลงเนื่องจากมีสิ่งกีดขวาง เช่น ผนัง หรือประตู**

NOTE

- เมื่อไม่ได้ใช้งาน ให้ตั้งค่า <Bluetooth Mode> (โหมดบลูทูธ) เป็น <Off> (ปิด) หากคุณ <On> (เปิด) <Bluetooth Mode> (โหมดบลูทูธ) ทิ้งไว้ เวลาการใช้งานแบตเตอรี่จะลดลง
- คุณลักษณะ Bluetooth ของเครื่องเล่นจะใช้ได้อย่างคุ้มค่าที่สุดเมื่อใช้ร่วมกับผลิตภัณฑ์ของ Samsung ในกรณีที่ใช้ผลิตภัณฑ์จากบริษัทอื่น คุณลักษณะ Bluetooth อาจทำงานไม่เป็นปกติ

การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

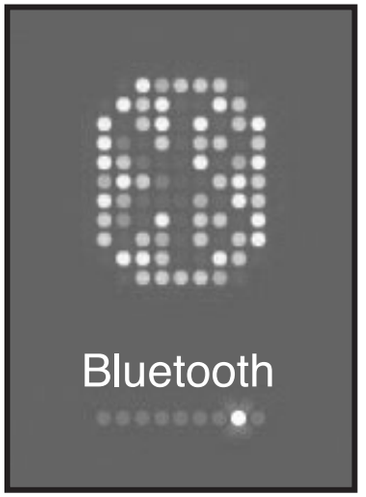
ท่านสามารถใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธเพื่อความเพลิดเพลินในการฟังเพลงด้วยเสียงสเตอริโอคุณภาพสูง โดยปราศจากสายไฟรบกวน!

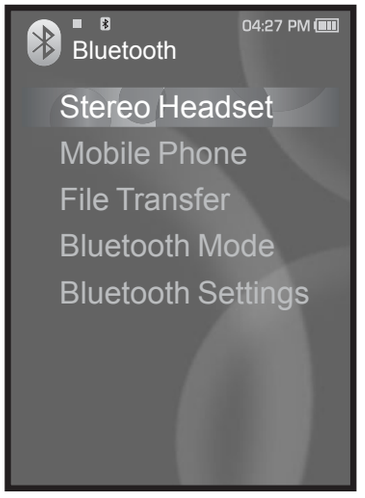
- **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากเครื่องเล่นเชื่อมต่อเข้ากับ โทรศัพมือถือหรืออุปกรณ์ต่อพ่วงระบบ Bluetooth มาแล้ว ให้ปิดการเชื่อมต่อก่อน ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ Bluetooth สำหรับต่อเชื่อมพร้อมสำหรับการเข้าคู่ (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)

การลงทะเบียนชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Bluetooth>** (บลูทูธ)และแตะ **[◎]**.
   - <Bluetooth Mode>(โหมดบลูทูธ) จะถูกตั้งค่าเป็น <On>(เปิด)
   - ไอคอน ⁜ จะสว่างขึ้น
3. ตั้งค่าชุดหูฟังสเตอริให้พร้อมสำหรับการเข้าค
   - หากต้องการตั้งค่าชุดหูฟังที่พร้อมสำหรับโหมดการจับคู่ ให้อ้างอิงคู่มือผู้ใช้ของชุดหูฟัง
4. แตะ **[∴ ⁘]** เพื่อเลือก **<Stereo Headset>** (ชุดหูฟังสเตอริโอ) และแตะ **[◎]**.
   - เครื่องเล่นนี้จะทำการค้นหาชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth โดยอัตโนมัติ
5. กด **[∴ ⁘]** เพื่อเลือกชื่อชุดหูฟังที่คุณต้องการลงทะเบียนและกด **[◎]**.
   - หน้าต่างสำหรับป้อนรหัสผ่านจะปรากฏขึ้นหากรหัสผ่านสำหรับชุดหูฟังเป็นค่าอื่นนอกเหนือจาก 0000 โปรดอ้างอิงคู่มือของชุดหูฟังในส่วนของรหัสผ่าน
   - การลงทะเบียนชุดหูฟังเสร็จสิ้น





การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ (ต่อ)

การลงทะเบียนชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ (ต่อ)

NOTE

- คุณสามารถใช้ฟังก์ชั่น Bluetooth ได้เฉพาะขณะกำลังเล่นเพลงและฟังวิทยุ FM ฟังก์ชั่น Bluetooth ไม่สนับสนุนการทำงานขณะที่คุณกำลังดูวิดีโอหรือเล่นเกมอยู่
- รายละเอียดไอคอน Bluetooth
  : ปิดโหมด Bluetooth : เปิดโหมด Bluetooth
  :ต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอ :ต่อเข้ากับโทรศัพท์มือถือ
  : โหมดถ่ายโอนไฟล์
- หากท่านต้องการปิดฟังก์ชันการทำงานบลูทูธ ให้ตั้งค่าโหมดบลูทูธ เป็น <Bluetooth(บลูทูธ)> → <Bluetooth Mode(โหมดบลูทูธ)> → <Off(ปิด)>
- ชุดหูฟังที่เข้ากับบลูทูธของเครื่องเล่นได้

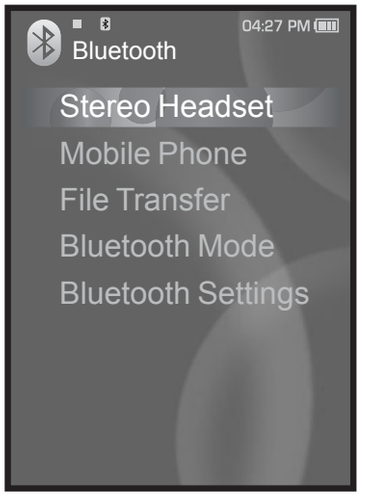
บริษัท	รุ่น	บริษัท	รุ่น
i.TECH	Blueband	SAMSUNG	SBH100
Plantronics	PULSAR 590A	Jabra	BT620s
MOTOROLA	HT820		

- เครื่องเล่นนี้สามารถใช้งานได้เฉพาะกับชุดหูฟังสเตอริโอที่ใช้เทคโนโลบลูทูธเท่านั้น แต่จะไม่สามารถใช้งานกับชุดหูฟังแฮนด์ฟรีระบบโมโนได้

การใช้ชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธ (ต่อ)

การเชื่อมต่อชุดหูฟังสเตอริโอบลูทูธที่ลงทะเบียนแล้ว

1. กด [ ] เพื่อเลือก **<Stereo Headset>** (ชุดหูฟังสเตอริโอ) ในหน้าจอ Bluetooth และกด [ ].
2. แตะ [ ] เพื่อเลือกชุดหูฟังสเตอริโอที่จะเชื่อมต่อและแตะ [ ].
   - เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน ปรากฏอยู่บนจอแสดงผล
3. เล่นไฟล์ที่คุณเลือก
   - คุณสามารถรับฟังเพลงโดยใช้ชุดหูฟังสเตอริโอได



NOTE

- หากเครื่องเล่นไม่สารถมองเห็นชุดหูฟังที่ต้องการเชื่อมต่อ คุณต้องรีจิสเตอร์ชุดหูฟังดังกล่าวเสียก่อน
- หากคุณปิดและเปิดเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังขึ้นอีกครั้งอย่างต่อเนื่องอย่างรวดเร็วการเชื่อมต่อบลูทูธจะหลุดไปหากคุณยังต้องการรับฟังเพลงผ่านชุดหูฟังสเตอริโอให้ปฏิบัติตามขั้นตอนบนอีกครั้ง

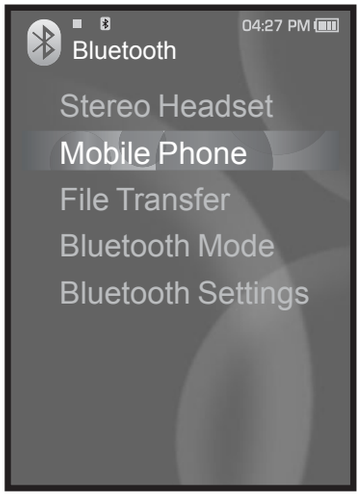
การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH

คุณสามารถโทรออกและรับสายเรียกเข้าบนเครื่องเล่นของคุณเมื่อเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ Bluetooth แล้ว เครื่องเล่นจะทำงานเป็นอุปกรณ์แฮนด์ฟรี

- **ก่อนเริ่มต้น –** หากเครื่องเล่นได้เชื่อมต่อกับชุดหูฟังสเตอริโอ Bluetooth หรืออุปกรณ์ภายนอกแล้ว ให้ตั้งค่าปิดการเชื่อมต่อก่อน
  ดูให้แน่ใจว่า โทรศัพท์มือถือ Bluetooth ที่คุณกำลังทำการเชื่อมต่อพร้อมทำการจับคู่แล้ว (โปรดดูคู่มือผู้ใช้ของโทรศัพท์มือถือ)
  ตั้งค่าเป็น <Discoverable> (สามารถตรวจค้นได้) จาก <Bluetooth Settings> (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth) → <Discover option> (ออพชั่นการแสดงตัว) ดูหน้า 109

วิธีลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือ Bluetooth

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)



1. กด [⮌] ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ [⁘ ⁘] เพื่อเลือก **<Bluetooth>**(บลูทูธ) และแตะ [◉].
   - <Bluetooth Mode>(โหมดบลูทูธ) จะถูกตั้งค่าเป็น <On>(เปิด)
   - ไอคอน ⁕ จะสว่างขึ้น
3. ค้นหา YP-S5 ในเมนูของโทรศัพท์มือถือ
   - ในกรณีที่คุณได้เปลี่ยนชื่อเครื่องเล่น YP-S5 .ให้ค้นหาชื่อใหม่ที่คุณเปลี่ยน

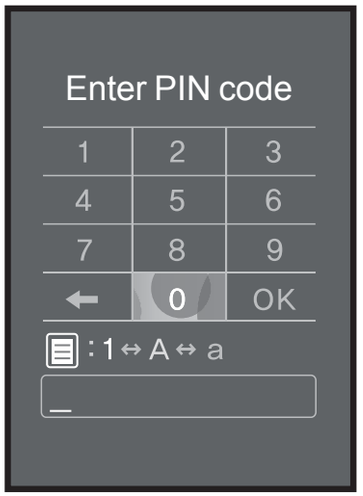
NOTE

- ในโทรศัพท์มือถือบางเครื่อง ฟังก์ชันอุปกรณ์การค้นหาและการสนทนาเคลื่อนที่ (การเรียกสาย/การรับสาย) อาจทำงานไม่เป็นปกติ
- หากคุณกดปุ่มโทรศัพท์มือถือหรือทำการโทรออกหรือวางสายเมื่อมีการเชื่อมต่อ Bluetooth ระหว่างเครื่องเล่นและโทรศัพท์มือถือ คุณอาจได้ยินเสียงรบกวนจากเครื่องเล่น
- เราขอแนะนำให้ตั้งชื่ออุปกรณ์ของโทรศัพท์มือถือของคุณเป็นภาษาอังกฤษ
- โทรศัพท์มือถือที่ใช้ร่วมกันกับ Bluetooth

บริษัท	รุ่น
SAMSUNG	SGH-D500, SGH-D600, SGH-D820, SGH-D900, SPH-V6900, SPH-V7400, SPH-V8900, SPH-V9000
NOKIA	N73
MOTOROLA	MOTORIZR Z3

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

วิธีลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือ Bluetooth (ต่อ)



4. ป้อนรหัสผ่านเมื่อหน้าต่างการป้อนรหัสผ่านปรากฏขึ้นบนหน้าจอโทรศัพท์เคลื่อนท

5. เมื่อคุณเห็นคำถาม **<Pair?>** (จับคู่อุปกรณ์?) ให้กด **[ ]** เพื่อเลือก **<Yes>** (ใช่) และกด **[ ]**.
   - หน้าต่างรหัสPIN(รหัสผ่าน)จะปรากฏขึ้น

6. ใช้ **[ ]** และ **[ ]** เพื่อป้อนรหัสผ่านโทรศัพท์มือถือเพื่อเพิ่มลงในเครื่องเล่น
   - ตรวจดูให้แน่ใจว่าได้ป้อนรหัสผ่านตัวเดียวกันกับขั้นตอนที่ 4 ข้างต้น

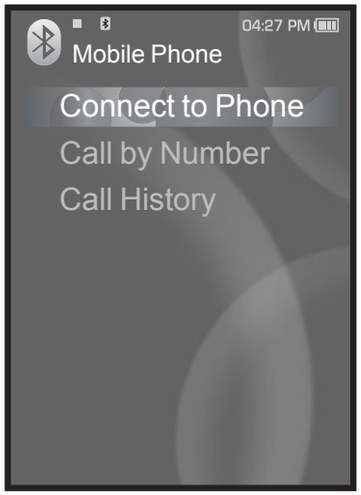
7. ใช้ **[ ]** เพื่อเลื่อนไปที่ **<OK>**(ตกลง) และกด **[ ]**.
   - การลงทะเบียนโทรศัพท์มือถือเสร็จสมบูรณ์แล้ว

NOTE

- จำนวนรหัสผ่านอาจแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับโทรศัพท์มือถือแต่ละรุ่น(ดูคู่มือผู้ใช้โทรศัพท์มือถือ)

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

วิธีเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ Bluetooth ที่ลงทะเบียนแล้ว



1. กด [ ] เพื่อเลือก **<Mobile Phone>** (โทรศัพท์มือถือ) ใน หน้าจอ Bluetooth และกด **[ ]**.
2. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Connect to Phone>**(เชื่อมต่อกับโทรศัพท์) และแตะ **[ ]**.
   - หน้าต่างกรอกเบอร์โทรศัพท์จะปรากฏขึ้น
3. กด [ ] เพื่อเลือกโทรศัพท์มือถือที่จะเชื่อมต่อและกด **[ ]**.
   - เมื่อการเชื่อมต่อสำเร็จ ท่านจะมองเห็นไอคอน .

NOTE

- หากไม่พบอุปกรณ์สำหรับเชื่อมต่อให้ลงทะเบียนอปกรณ์กับเครื่องเล่นก่อน
- สามารถปิดกานเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือหากคุณปิดเครื่องและรีสตาร์ทเครื่องเล่นใหม่ หากปิดการเชื่อมต่อไว้ สามารถเชื่อมต่อใหม่ตามวิ ธีข้างต้น

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การเรียกสายระหว่างใช้งานเครื่องเล่น

1. กด [ ] เพื่อเลือก **<Mobile Mhone>** (โทรศัพท์มือถือ) ใน หน้าจอ Bluetooth และกด [ ].
2. แตะ [ ] เพื่อเลือก **<Call by Number>** (โทรด้วยปุ่มตัวเลข)และแตะ [ ].
   - หน้าต่างกรอกเบอร์โทรศัพท์จะปรากฏขึ้น
3. ใช้ [ ] และ [ ] เพื่อป้อนหมายเลขโทรศัพท์ของบุคคลอื่น
4. ใช้ [ ] เพื่อเลื่อนไปที่ < > และกด [ ].
   - คุณสามารถเรียไปยังบุคคลอีน

วิธีสลับไปยังโทรศัพท์มือถือขณะกำลังพูดผ่านเครื่องเลน (YP-S5)

ในขณะที่พูดผ่านเครื่องเล่น กด [ ] เพื่อเลือก < > บนหน้าจอและกด [ ].

- คุณสามารถสนทนาสายผ่านโทรศัพท์มือถือได้ในตอนนี้

วิธีสลับไปที่เครื่องเล่น (YP-S5) ในขณะที่พูดผ่านโทรศัพทมือถือ

ในขณะที่พูดผ่านโทรศัพท์มือถือ กด [ ] เพื่อเลือก < > บนหน้าจอและกด [ ].

- คุณสามารถสนทนาสายผ่านอุปกรณ์แฮนด์ฟรีได้ในตอนนี้

การปรับระดับเสียง

ในขณะที่พูดผ่านอุปกรณ์แฮนด์ฟรี กด [ ] เพื่อปรับระดับเสียง

- คุณสามารถเลือกระดับเสียงจาก 0 ถึง 30

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การเรียกสายโดยใช้สมุดจดเบอร์โทรศัพท์

1. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Mobile Phone>** (โทรศัพท์มือถือ) ใน หน้าจอ Bluetooth และกด **[◎]**.
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Call History>** (ประวัติการโทร) และแตะ **[◎]**.
   - รายการเบอร์โทรศัพท์จะปรากฏขึ้น
3. กด [∴ ∵] เพื่อเลือกเบอร์ที่ต้องการและกด **[◎]**.
   - คุณสามารถเรียไปยังบุคคลอื่น

การลบหมายเลขโทรศัพท์ในรายการเบอร์โทร

1. ในรายการ **<Call History>** (ประวัติการโทร) กด **[∴ ∵]** เพื่อเลือกเบอร์โทรศัพท์ที่ต้องการลบและกด **[⊟]**.
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Delete>**(ลบ) และแตะ **[◎]**.
   - หากคุณต้องการลบหมายเลขโทรศัพท์ทั้งหมดในรายการให้เลือก <Delete All> (ลบทั้งหมด).
   - หน้าต่างยืนยันจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ **[◎]**.
   - หมายเลขที่เลือกจะถกลบทิ้ง

การใช้โทรศัพท์มือถือ BLUETOOTH (ต่อ)

การรับสายโทรศพท์

1. ข้อความ**<Connect?>** (เชื่อมต่อ?) จะปราฏขึ้นเมื่อมีสายเรียกเข้า

3. แตะ **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ **[◎]**.
   - คณสามารถสนทนาสายได้ในตอนนี้

การตัดสายโทรศัพท์

กด **[⁘ ⁘]** เพื่อเลือก **<** **>** บนหน้าจอขณะที่สนทนาและกด **[◎]**.

- สายจะถูกตัดการติดต่อ

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH

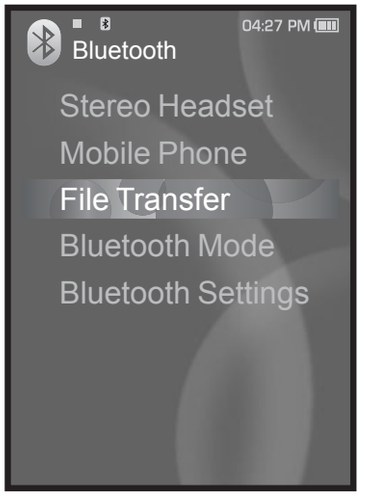
คุณสามารถโอนย้ายไฟล์เพลง ไฟล์รูปภาพและไฟล์วิดีโอบนอุปกรณ์ภายนอกที่ใช้ร่วมกันได้กับ Bluetooth เช่น เครื่องเล่น MP3 โทรศัพท์มือถือ เป็นต้น ไปยังเครื่องเล่นหรือจากเครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ดังกล่าว

- **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากเครื่องเล่นเชื่อมต่อเข้ากับชุดหูฟังสเตอริโอหรือโทรศัพท์มือถือระบบ Bluetooth มาแล้ว ให้ปิดการเชื่อมต่อก่อน
  ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังทำการเชื่อมต่อพร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
  ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth รองรับการถ่ายโอนไฟล์หรือไม (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
  ตั้งค่า <Discoverable> (สามารถตรวจค้นได้) จาก <Bluetooth Settings> (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth) → <Discover option> (ออพชั่นการแสดงตัว) ดูหน้า 109 ตั้งค่า <Search All> (ค้นหาทั้งหมด) จาก <Bluetooth Settings> (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth) → <Search Option> (ตัวเลือกค้นหา)

การลงทะเบียนอุปกรณ์ต่อพ่วง

(ท่านต้องลงทะเบียนทันที)

1. กด **[⮌]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก

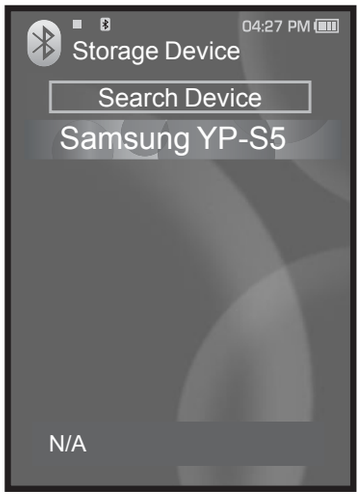


2. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Bluetooth>** และแตะ **[◎]**.
   - <Bluetooth Mode>(โหมดบลูทูธ) จะถูกตั้งค่าเป็น <On>(เปิด)
   - ไอคอน ⁕ จะสว่างขึ้น
3. ตั้งค่าอุปกรณ์ภายนอกเพื่อให้พร้อมสำหรับการจับคู่
   - สำหรับข้อมูลการตั้งค่าอุปกรณ์ภายนอกเพื่อให้พร้อมสำหรับการจับคู่ โปรดดูที่คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์ดังกล่าว
   - สำหรับ YP-S5 ให้ตั้งค่าเป็น <Server Mode> (โหมดเซิร์ฟเวอร์) ดูหน้า 107
4. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<File Transfer>**(การโอนย้ายไฟล์)และแตะ **[◎]**.
5. แตะ **[⁖ ⁘]** เพื่อเลือก **<Connect to Device>** (คัดลอกไปที่อุปกรณ์)และแตะ **[◎]**.
   - อุปกรณ์ที่ลงทะเบียนแล้วจะปรากฏในรายการ

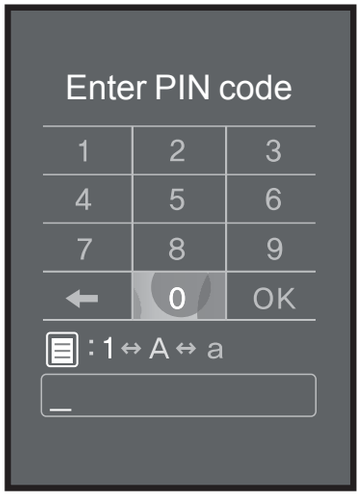
การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การลงทะเบียนอุปกรณ์ต่อพ่วง (ต่อ)

6. กด [▲ ▼] เพื่อเลือกอุปกรณ์ที่จะลงทะเบียนและกด [●].
   - หน้าต่างรหัสPIN(รหัสผ่าน)จะปรากฏขึ้น.



7. ใช้ [▲ ▼ ◀ ▶] และ [●] เพื่อป้อนรหัสผ่านสำหรับอุปกรณ์ที่จะเพิ่มลงในเครื่องเล่น
   - การตั้งรหัสผ่านดูในคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์
8. ใช้ [▲ ▼ ◀ ▶] เพื่อเลื่อนไปที่ **<OK>**(ตกลง) และกด [●].
9. เมื่อคุณเห็นคำถาม **<Pair?>** (จับคู่อุปกรณ์?) บนอุปกรณ์ภายนอก ให้กด [◀ ▶] เพื่อเลือก **<Yes>** (ใช่) และกด [●].
10. ระบุรหัสผ่านเมื่อหน้าต่างระบุรหัสผ่านปรากฏขึ้นที่อุปกรณ์ต่อพ่วง
    - คุณต้องป้อนรหัสผ่านตัวเดียวกับที่ป้อนในขั้นตอนที่ 7 ข้างต้น.
    - หลังจากดำเนินการเสร็จสิ้น คุณจะเห็นรายชื่อไฟล์ของอุปกรณ์ต่อพ่วงที่หน้าจอของเครื่องเล่น
      หากคุณต้องการโอนย้ายไฟล์บนอุปกรณ์ภายนอกไปไว้ที่เครื่องเล่น ให้ดูที่ขั้นตอนที่ 4 ในหน้า 105



NOTE

- ตัวเลขของรหัสผ่านอาจแตกต่างกันโดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ภายนอก (โปรดดูที่คู่มือผู้ใช้ของอุปกรณ์ดังกล่าว)
- ฟังก์ชั่นบางอย่างอาจทำงานไม่เหมาะสมหากคุณใช้อุปกรณ์ Bluetooth อื่นที่ไม่ใช่ YP-S5 สำหรับการโอนย้ายไฟล์
- โทรศัพท์มือถือที่ใช้ร่วมกันกับ Bluetooth

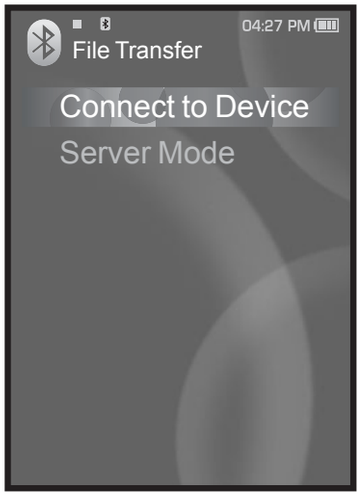
บริษัท	รุ่น
SAMSUNG	SGH-D500, SGH-D600, SGH-D820, SGH-D900 SPH-V6900, SPH-V7400, SPH-V9000
NOKIA	N73
MOTOROLA	MOTORIZR Z3

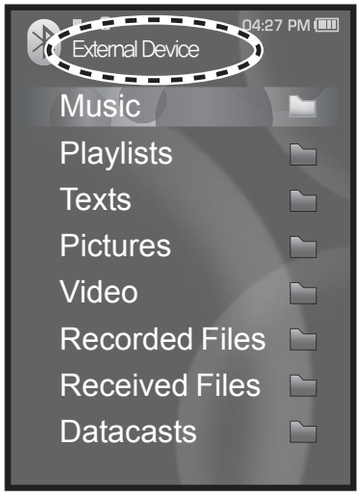
การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การถ่ายโอนไฟล์ที่อุปกรณ์ต่อพ่วงไปยังเครื่องเล่น

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากไม่พบอุปกรณ์ต่อพ่วงสำหรับเชื่อมต่อ ให้ลงทะเบียนอุปกรณ์กับเครื่องเล่นก่อน ดูหน้า 103
ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังเชื่อมต่ออยู่พร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
สำหรับ YP-S5 ให้ตั้งค่าเป็น <Server Mode (โหมดเซิร์ฟเวอร์)> ดูหน้า 107

1. กด [∴ ∵] เพื่อเลือก **<File Transfer>** (การโอนย้ายไฟล์) ในหน้าจอ Bluetooth และกด [◎].
2. แตะ [∴ ∵] เพื่อเลือก **<Connect to Device>** (คัดลอกไปที่อุปกรณ์) และแตะ [◎].
3. กด [∴ ∵] เพื่อเลือกอุปกรณ์ภายนอกที่จะเชื่อมต่อและกด [◎].
   ▪ หลังจากเชื่อมต่อเสร็จสิ้น คุณจะพบไอคอนและรายชื่อไฟล์ที่อุปกรณ์ต่อพ่วง
4. กด [∴ ∵] เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการและกด [◎].
5. กด [∴ ∵] เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการและกด [◎].
   ▪ ไฟล์ที่เลือกบนอุปกรณ์ภายนอกจะถูกโอนย้ายไปที่เครื่องเล่น
   ▪ ไฟล์ที่โอนย้ายไปไว้ที่เครื่องเล่นจะถูกบันทึกไว้ในโฟลเดอร์ <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) → <Received Files> (ไฟล์ที่ได้รับ)





ตัวอย่าง หน้าจอของ <External Device (อุปกรณ์ภายนอก)>

NOTE

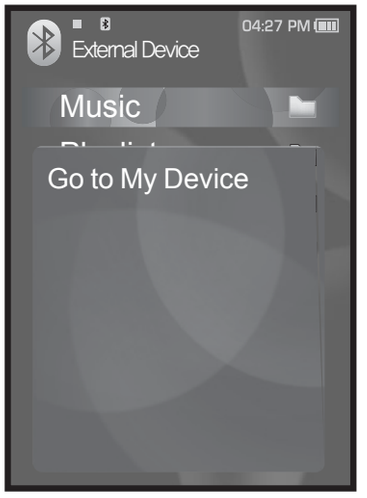
▪ เมื่อโอนย้ายไฟล์เสร็จแล้ว ให้กด [⮌] เพื่อออกจากโหมดการโอนย้ายไฟล์ ดูหน้า 107
▪ การเชื่อมต่อสามารถยุติได้หากคุณปิดและรีสตาร์ทเครื่องเล่นหรืออุปกรณ์ภายนอก
หากตั้งค่าปิดการเชื่อมต่อ โปรดดูขั้นตอนข้างต้นเพื่อเชื่อมต่ออีกครั้ง
▪ ไฟล์DRM(ชาร์จได้) ไม่สามารถเปิดเล่นจากเครื่องเล่น
▪ หน้าจอของอุปกรณ์ภายนอกอาจแตกต่างจากนี้โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ ณ เวลานั้น

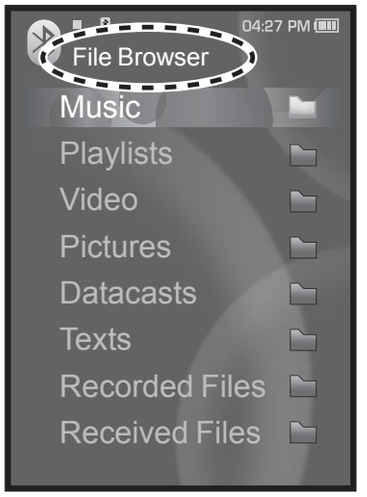
การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การถ่ายโอนไฟล์ที่เครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน -** หากไม่พบอุปกรณ์ต่อพ่วงสำหรับเชื่อมต่อ ให้ลงทะเบียนอุปกรณ์กับเครื่องเล่นก่อน ดูหน้า 103
ดูให้แน่ใจว่า อุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณกำลังเชื่อมต่ออยู่พร้อมทำการจับคู่แล้ว (ดูคู่มือผู้ใช้อุปกรณ์)
สำหรับ YP-S5 ให้ตั้งค่าเป็น <Server Mode (โหมดเซิร์ฟเวอร์)> ดูหน้า 107.

1. กด **[ ]** เพื่อเลือก **<File Transfer>** (การโอนย้ายไฟล์) ในหน้าจอ Bluetooth และกด **[ ]**.
2. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Connect to Device>** (คัดลอกไปที่อุปกรณ์) และแตะ **[ ]**.
3. กด **[ ]** เพื่อเลือกอุปกรณ์ภายนอกที่จะเชื่อมต่อและกด **[ ]**.
   ▪ หลังจากเชื่อมต่อเสร็จสิ้น คุณจะพบไอคอนและรายชื่อไฟล์ที่อุปกรณ์ต่อพ่วง
4. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Go to My Device>** (ไปยังอุปกรณ์ของฉัน)และแตะ **[ ]**.
   ▪ คุณจะเห็นหน้าจอ <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) ของเครื่องเล่น
   ▪ ในแต่ละครั้งที่คุณกดปุ่ม [ ] เครื่องเล่นจะสลับระหว่างหน้าจอ <Go to My Device> (ไปยังอุปกรณ์ของฉัน) และหน้าจอ <Go to Connected Device> (ไปยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ) ของเครื่องเล่น
5. ใช้ **[ ]** และ **[ ]** เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการและกด **[ ]**.
   ▪ ไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง





เช่น) หน้าจอ <File Browser> (ไฟล์เบราเซอร์) ของเครื่องเล่น

NOTE
▪ เมื่อโอนย้ายไฟล์เสร็จแล้ว ให้กด [ ] เพื่อออกจากโหมดการโอนย้ายไฟล์ ดูหน้า 107
▪ ไฟล์DRM(ชาร์จได้) ไม่สามารถเปิดเล่นจากเครื่องเล่น

การโอนย้ายไฟล์ไปไว้/จากอุปกรณ์ BLUETOOTH (ต่อ)

การยกเลิกการถ่ายโอนไฟล์

1. กด [◎] ในขณะที่โอนย้าย
   - การถ่ายโอนไฟล์จะหยุดลง

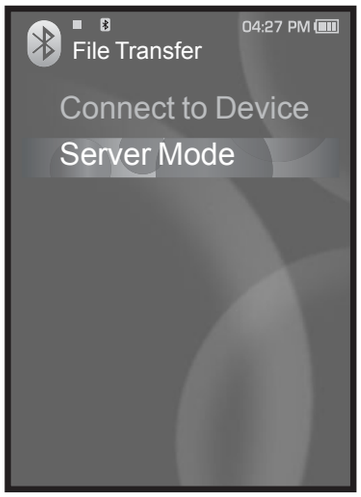
การออกจากโหมดถ่ายโอนไฟล์

1. กด [⮌] ค้างไว้สั้นๆ ในหน้าจอรายการไฟล์
   - ในแต่ละครั้งที่คุณกด [⮌] เครื่องเล่นจะกลับไปที่หน้าจอก่อนหน้านี้ และคุณจะเห็นหน้าต่างปิดการโอนย้ายไฟล์
2. แตะ [⁖ ⁖] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ[◎].
   - โหมดการถ่ายโอนไฟล์สิ้นสุด

การถ่ายโอนไฟล์ที่เครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง

ในกรณีที่คุณต้องการโอนย้ายไฟล์บนเครื่องเล่นไปไว้ที่อุปกรณ์ภายนอก คุณต้องทำให้อุปกรณ์ดังกล่าวพร้อมสำหรับการจับคู่ก่อน

1. กด [⁖ ⁖] เพื่อเลือก **<File Transfer>** (การโอนย้ายไฟล์) ในหน้าจอ Bluetooth และกด [◎].
2. แตะ [⁖ ⁖] เพื่อเลือก **<Server Mode>** (โหมดเซิร์ฟเวอร์)เพื่อเลือก [◎].
   - เครื่องเล่นกลับเข้าสู่โหมดเซิร์ฟเวอร์
   - คุณสามารถถ่ายโอนไฟล์ที่เครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ต่อพ่วง

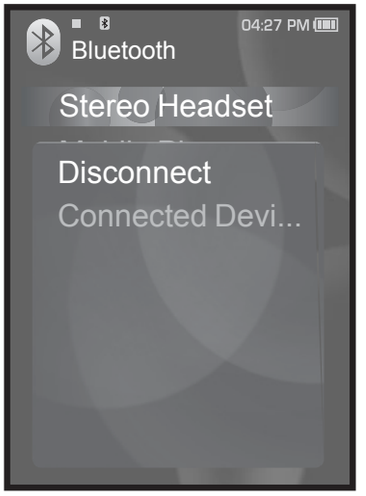


NOTE

- ออกจากโหมดเซิร์ฟเวอร์ได้ด้วยกด [⮌].

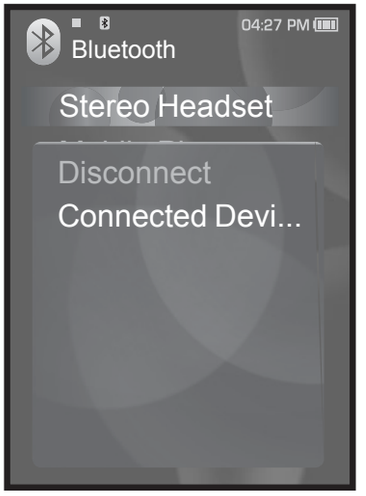
การใช้เมนูบลูทูธ

การปลดการเชื่อมต่ออุปกรณ์บลูทูธ



1. แตะ [⊟] ในหน้าจอบลูทูธ
   - เมนู <Bluetooth>(บลูทูธ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Disconnect>**(ตัดสาย) และแตะ [◎].
   - หน้าต่างยืนยันการปลดการเชื่อมต่อจะปรากฏขึ้น
3. แตะ [⋱ ⋰] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [◎].
   - การเชื่อมต่อบลูทูธปัจจุบันของเครื่องเล่นจะถูกยกเลิก

การตรวจสอบอุปกรณ์บลูทูธที่เชื่อมต่อ



1. แตะ [⊟] ในหน้าจอบลูทูธ
   - เมนู <Bluetooth>(บลูทูธ) จะปรากฏขึ้น
2. แตะ [⋰ ⋱] เพื่อเลือก **<Connected Device>** (อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ) และแตะ [◎].
   - ท่านจะเห็นข้อมูลของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

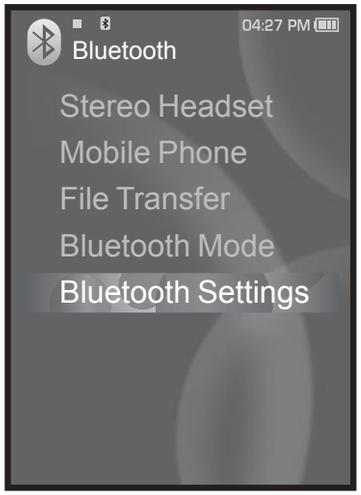
NOTE

- แตะ [⊟] เพื่อออกจากเมนู

การตั้งค่าบลูทูธ

▪ **ก่อนเริ่มใช้งาน** -ตั้งค่า **<Bluetooth Mode>**(โหมดบลูทูธ) เป็น **<On>**(เปิด)

1. กด **[ ]** ค้างไว้ชั่วขณะเพื่อเลื่อนไปยังหน้าจอเมนูหลัก
2. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Bluetooth>**(บลูทูธ) และแตะ **[ ]**.
3. แตะ **[ ]** เพื่อเลือก **<Bluetooth Settings>**(ลักษณะการติดตั้งบลูทูธ) และแตะ **[ ]**.
   ▪ เมนูลักษณะการติดตั้ง Bluetooth จะปรากฏขึ้น
4. ใช้ **[ ]** และ **[ ]** เพื่อเลือกการตั้งค่าที่คุณต้องการ

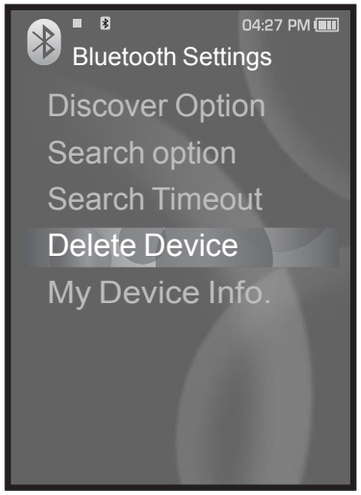


ตัวเลือกการตั้งค่าบลูทูธ

- **Discover Option** (ออพชั่นการแสดงตัว): คุณสามารถตั้งค่าอุปกรณ์ Bluetooth ให้ตรวจค้นเครื่องเล่นนี้ <Discoverable> (สามารถตรวจค้นได้) ตั้งอุปกรณ์เพื่อให้ตรวจค้นและ <Non-Discoverable> (ไม่สามารถตรวจค้นได้) เพื่อปิดการตรวจคน
- **Search Option** (ตัวเลือกค้นหา):คุณสามารถตั้งค่าการค้นหาอุปกรณ์Bluetoothได้ <Search All> (ค้นหาทั้งหมด) จะทำการตรวจหาอุปกรณ์ทั้งหมดที่มี รวมทั้งชุดหูฟังสเตอริโอและโทรศัพท์มือถือ ส่วน<Search by Service> (ค้นหาตามบริการ) จะทำการค้นหาเฉพาะอุปกรณ์ที่เลือกเท่านั้น
- **Search Timeout** (การค้นหาถูกสิ้นสุด): คุณสามารถกำหนดระยะเวลาค้นหาอุปกรณ์ให ม่ได้ เลือกจาก <10sec>(10 วินาที), <20sec>(20 วินาที), <30sec>(30 วินาที), <45sec>(45 วินาที) และ <60sec>(60 วินาที) หลังจากการตั้งค่าเวลาแล้ว อุปกรณ์ใหม่จะถูกค้นหาในช่วงระยะเวลาที่ท่านกำหนด
- **Delete Device** (ลบอุปกรณ์): คุณสามารถลบอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนไว้ในเครื่องเล่นได โปรดดูหน้าที่ 110
  เลือกตัวเลือก <Delete All>(ลบทั้งหมด) เพื่อลบค่าทั้งหมดของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียน
- **My Device Info.** (ข้อมูลอุปกรณ์ของฉัน): คุณสามารถตรวจสอบชื่อและที่อยู่ของเครื่องเล่นได้

การตั้งค่าบลูทูธ (ต่อ)

การลบอุปกรณ์บลูทูธ



1. แตะ [▲ ▼] เพื่อเลือก **<Delete Device>**(ลบอุปกรณ์) และแตะ [●].
   - ท่านจะพบรายการของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียน
2. แตะ [▲ ▼] เพื่อเลือกอุปกรณ์ที่จะลบและแตะ [●].
   - หากท่านต้องการลบอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนทั้งหมด ให้เลือก <Delete All>(ลบทั้งหมด)
3. แตะ [◀ ▶] เพื่อเลือก **<Yes>**(ใช่) และแตะ [●].
   - อุปกรณ์ที่เลือกจะถูกลบไป.

การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์บลูทูธ

1. แตะ [▲ ▼] เพื่อเลือก **<My Device Info>** (ข้อมูลอุปกรณ์ของฉัน) และแตะ [●].
2. แตะ [⊟].
3. แตะ [▲ ▼] เพื่อเลือก **<Edit Device Name>** (แก้ไขชื่ออุปกรณ์) และแตะ [●].
   - หน้างการแก้ไขชื่ออุปกรณ์ปรากฏ
4. ใช [▲ ▼ ◀ ▶] และ [●] เพื่อตั้งชื่ออุปกรณ์ใหม

   - **[⊟] : โหมดป้อนข้อมูลจะเปลี่ยนจากหมายเลขเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์ใหญ่และเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์เล็ก**
   - **[←] : ท่านสามารถลบตัวอักษรออกได้ครั้งละหนึ่งตัว**
   - **[OK] : ยืนยันการเปลี่ยนแปลง**
   - **เช่น หากต้องการป้อน "YPS5"**
     -เลื่อนไปที่ไอคอนที่ตรงกับตัวอักษรที่ต้องการและแตะบนไอคอนนั้น
     [⊟] (หนึ่งครั้ง) ➡ WXY (3 ครั้ง) ➡ PRS (หนึ่งครั้ง) ➡ PRS (3 ครั้ง)
     ➡ [⊟] (สองครั้ง) ➡ 5 (หนึ่งครั้ง)

การแก้ไขปัญหา

ในกรณีที่เกิดปัญหากับเครื่องเล่น MP3 ของคุณ กรุณาตรวจสอบวิธีแก้ไขปัญหาเบื้องต้นต่อไปนี้ หากยังมีปัญหาอยู่ กรุณาติดต่อศูนย์ให้บริการลูกค้า Samsung ใกล้บ้านคุณ

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องเปิดไม่ติด	• ไม่สามารถเปิดเครื่องได้หากแบตเตอรี่ถ่ายประจุออกจนหมด ประจุไฟแบตเตอรี่และเปิดเครื่องใหม่อีกครั้ง • กดปุ่มที่ซ่อง Reset
ปุ่มไม่ทำงาน	• ตรวจสอบว่าสวิตช ⏻ HOLD ▸ อยู่ในทิศทางของลูกศรหรือไม่ • ตรวจสอบว่ากดปุ่มถูกต้อง จากนั้นลองใหม่อีกครั้ง • กดปุ่มที่ซ่อง Reset
หน้าจอไม่ติด	• มองไม่เห็นหน้าจอภายใต้แสงอาทิตย์ • เมื่อตัวเลือก **<Display Off>**(ปิดหน้าจอ) ถูกเลือกจาก **<Settings>**(การตั้งค่า) → **<Display>**(หน้าจอ) จอสัมผัสจะปิดลง แตะปุ่มใดๆก็ได้และดูว่าหน้าจอเปิดขึ้นหรือไม่

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องดับ	• ตรวจสอบสถานะแบตเตอร • เครื่องจะดับอัตโนมัติหลังจากแบตเตอรี่ถ่ายประจุจนหมด ประจุไฟแบตเตอรี่ใหม่ • หากตัวเลือก **<Auto Power Off>**(ปิดเครื่องอัตโนมัติ) ถูกเลือกจาก **<Settings>**(การตั้งค่า)→ **<System>**(ระบบ) เครื่องเล่นจะปิดเมื่ออยู่ในโหมดหยุดชั่วคราว เปิดเครื่องเลน
อายุการใช้งานแบตเตอรี่ไม่เท่ากับที่ระบุในคู่มือ	• อายุการใช้งานของแบตเตอรี่อาจแตกต่างไปจากนี้ขึ้นอยู่กับโหมดเสียงและค่าการแสดงผล • อายุการใช้งานแบตเตอรี่อาจสั้นลงในกรณีที่วางเครื่องเล่นทิ้งไว้ในที่อุณหภูมิต่ำหรือสูงเป็นเวลานาน
โปรแกรม Media Studio ทำงานผิดพลาด	• ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ในเครื่องพีซีเป็นไปตามข้อกำหนด
การเชื่อมต่อกับเครื่องพีซีจะไม่สามารถทำได้	• ตรวจสอบว่าสายเคเบิล USB เชื่อมต่อถูกต้องหรือไม่และลองอีกครั้ง • กดปุ่ม <**Start**> ที่ทูลบาร์จากเครื่องพีซีเพื่อเรียกใช้ Windows Update เลือก Key Updates และ Service Packs จากนั้นทำการอัพเดตทั้งหมด รีบูตเครื่องและเชื่อมต่อใหม่
อัตราการถ่ายโอนไฟล์ช้ามาก	• หากคุณได้ฟอร์แมทเครื่องเล่นบนเครื่อมพิวเตอร์ระบบ Windows 2000 การถายโอนไฟล์จะช้าลง ให้ฟอร์แมทเครื่อีกครั้ง จัดรูปแบบเครื่องเล่นบน Windows XP หรือ Vista และลองอีกครั้ง • ในกรณีที่เรียกใช้งานโปรแกรมหลายตัวร่วมกับ <Media Studio> จากเครื่องพีซี การถ่ายโอนไฟล์อาจเป็นไปได้ช้า ออกจากโปรแกรมที่ไม่ใช้งานและลองถ่ายโอนข้อมูลใหม่อีกครั้ง

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
เครื่องไม่เปิดเล่นข้อมูล	• ตรวจสอบว่าไฟล์ที่ต้องการบันทึกอยู่ในหน่วยความจำ • ตรวจสอบว่าไฟล์เพลงเสียหายหรือไม่ • ตรวจสอบว่าประจุไฟแบตเตอรี่เพียงพอ
ไม่สามารถอัพโหลดไฟล์ได้	• ตรวจสอบว่าได้เชื่อมต่อสาย USB ไว้อย่างถูกต้องหรือไม่? เชื่อมต่อสาย USB ใหม่อีกครั้ง • ตรวจสอบว่าหน่วยความจำเต็มหรือไม่ • กดปุ่มที่ซ่อง Reset
ไฟล์หรือข้อมูลหายไป	• ตรวจสอบว่าสาย USB ถูกถอดออกระหว่างการถ่าย โอนไฟล์หรือถ่ายโอนข้อมูลหรือไม่ ในกรณีนี้ อาจทำให้ไฟล์/ข้อมูลเสียหาย รวมทั้งตัวเครื่องเองด้วย ควรใช้ความระมัดระวังเป็นพิเศษ เนื่องจาก Samsung ไม่รับผิดชอบต่อการสูญหายของข้อมูล
ส่วนแสดงเวลาเปิดเล่นผิดปกติระหว่างเปิดเล่น	• ตรวจสอบว่าไฟล์มีอัตราบิตแปรผัน (VBR) หรือไม่
การแสดงชื่อไฟล์ที่ผิดปกติ	• ไปที่ **<Settings>** (การตั้งค่า) → **<Language>** (ภาษา) → **<Contents>** (เนื้อหา)ในหน้าจอเมนูหลักและอัพเดตคลังด้วยตนเอง ดูหน้า 27.
เครื่องร้อน	• ความร้อนอาจเกิดขึ้นระหว่างการประจุไฟ ซึ่งไม่มีผลต่ออายุการใช้งานและฟังก์ชั่นของผลิตภัณฑ์
ข้อความจะปรากฏขึ้นขณะกำลังดูวิดีโอ	• ลองดาวน์โหลดคลิปวิดีโอผ่าน Media Studio อีกครั้ง

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
ไม่สามารถทำการเชื่อมต่อ Bluetooth	• ตรวจสอบว่าชุดหูฟังสเตอริโอรองรับระบบBluetooth หรือไม ไม่รองรับชุดหูฟังแฮนด์ฟรีระบบโมโน • การเชื่อมต่อบลูทูธสามารถตั้งค่าเป็นปิดได้เมื่อท่านปิดและปิดเครื่องเล่นหรือชุดหูฟังสเตอริโอ ในกรณีนี้ ให้ลองทำการเชื่อมต่ออีกครั้ง • หากคุณต้องการพูดสายผ่านโทรศัพท์มือถือ ให้ตรวจสอบว่ามีการปิดการเชื่อมต่อBluetooth ระหว่างเครื่องเล่นและชุดหูฟังสเตอริโออยู่หรือไม่ • ในกรณีที่คุณต้องการพูดผ่านโทรศัพท์มือถือของคุณ ให้ตรวจสอบว่าคุณได้ตั้งค่าเครื่องเล่นเป็น **<Discoverable>** (สามารถตรวจค้นได้) ใน **<Bluetooth Settings>** (ลักษณะการติดตั้ง Bluetooth) → **<Discover option>** (ออพชั่นการแสดงตัว) ไว้เรียบร้อยแล้วหรือไม่ในกรณีที่ตั้งค่าเป็น**<Non-Discoverable> (ไม่สามารถตรวจค้นได้)** คุณจะไม่สามารถค้นหาเครื่องเล่นจากโทรศัพท์มือถือได้

ภาคผนวก

โครงสร้างเมน

ต่อไปนี้เป็นข้อมูลย่อโครงสร้างเมนูและฟังก์ชั่นใช้งานของเครื่อง MP3

ข้อมูลทางเทคนิคเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์

ชื่อรุ่น	YP-S5
กำลังไฟฟ้า	DC 5.0V/ 500mA
กำลังไฟแบตเตอรี่เครื่อง	600 mAh/ DC 3.7V
ไฟล์ที่รองรับ	ระบบเสียง: MPEG1/2/2.5 Layer3 (8kbps~320kbps, 8kHz~48kHz) WMA(48kbps~192kbps,8kHz~48kHz), Ogg(Q1~Q10), AAC-LC(24kbps~128kbps, 44.1KHz, 48KHz) ระบบวิดีโอ: SVI (วิดีโอ: MPEG4, เสียง: MP3 (44.1kHZ, 128kbps), ความละเอียด: 208X176, จำนวนเฟรม: 15fps) ภาพ : JPG (โพรเกรสซีส, การสแกนต่อเนื่อง, ขนาดไฟล์, ไม่เกิน 3MB)
ช่องต่อหูฟัง	20mW (16Ω)
ช่วงความถี่สัญญาณขาออก	20Hz~20KHz
อัตราส่วนสัญญาณเสียงและสัญญาณรบกวน	90 dB ด้วยความถี่ 20 KHz LPF (เป็นไปตามความถี่ 1 kHz 0 dB)
เวลาเปิดเล่น	หูฟัง: สูงสุด 24 ชั่วโมงสำหรับการฟังเพลง และสูงสุด 4 ชั่วโมงสำหรับการเปิดดูวิดีโอ ลำโพง: สูงสุด 5 ชั่วโมงสำหรับการฟังเพลง และสูงสุด 3 ชั่วโมงสำหรับการเปิดดูวิดีโอ (พิจารณาจาก: MP3 128kbps, ระดับเสียง: 15, โหมดปกติ)
ช่วงอุณหภูมิในการทำงาน	-5~35°C (23~95°F)
เคส	พลาสติก
น้ำหนัก	85กรัม
ขนาด (WxHxD)	46.5 X 96 X 14.95 มม.

ลำโพง	**กำลังขันสัญญาณเสียง**	0.7W/Ch x 2Ch
	ความต้านทาน	8Ω
	ช่วงคลื่นความถี่วิทยุ	400 Hz ~ 20 KHz

วิทยุ FM	**ความถี่สัญญาณ FM**	87.5~108.0MHz	**FM T.H.D**	1%
	อัตราส่วนสัญญาณเสียงและสัญญาณรบกวน FM	55 dB	**ความไวสัญญาณ FM**	38dBμ

ระบบไร้สาย

ชนิดสัญญาณ	F1D
RF Power	2.2mW
ความถี่ในการถ่ายโอน	2402MHz ~ 2480MHz
ความถี่ในการรับสัญญาณ	2402MHz ~ 2480MHz
จำนวนช่องสัญญาณ	79 ช่องสัญญาณ
อุณหภูม	-10°C~ +50°C (14 ~ 122°F)
ระบบการปรับแต่งสัญญาณ	GFSK
โหมดการสื่อสาร	แบบกึ่งดูเพลกซ
ความชื้น	95%
เวอร์ชั่นที่รองรับ	1.2
โมดูล	LBMA465CP3-113

เนื้อหาในคู่มือนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า เพื่อการปรับปรุงข้อมูลเพิ่มเติม

การอนุญาตสิทธิ์

เครื่องเล่นที่จัดมาให้พร้อมกับคู่มือฉบับนี้ให้อนุญาตสิทธิ์ภายใต้สิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของผู้เป็นเจ้าของ การอนุญาตสิทธิ์จำกัดเฉพาะการใช้งานส่วนตัวที่ไม่ใช่การค้า สำหรับผู้บริโภคที่เป็นผู้ใช้ปลายทางของเนื้อหาภายใต้ลิขสิทธิ์
ไม่มีการให้สิทธิ์เพื่อการใช้งานในเชิงพาณิชย์
การอนุญาตสิทธิ์นี้ไม่ครอบคลุมเครื่องเล่นอื่นนอกเหนือไปจากเครื่องเล่นนี้ และไม่ครอบคลุมผลิตภัณฑ์เครื่องเล่นที่ไม่ได้รับอนุญาต รวมทั้งกระบวนการใด ๆ ภายใต้ข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 สำหรับการใช้หรือจำหน่ายร่วมกับเครื่องเล่นนี้ การอนุญาตสิทธิ์นี้ครอบคลุมการใช้เครื่องเล่นเพื่อเข้ารหัสและ/หรือถอดรหัสไฟล์ออดิโอตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ไม่มีการให้สิทธิ์ภายใต้การอนุญาตนี้สำหรับคุณสมบัติหรือการใช้งานของผลิตภัณฑ์ที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนด ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3

ติดต่อซัมซุงเว็บไซด์ หากมีคำแนะนำหรือข้อ งสัยเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ซัมซุง
ติดต่อสอบถามได้ที่ SAMSUNG customer care center

บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็คโทรนิคส์ จำกัด
1800–29–3232
02–689–3232
www.samsung.com/th

REV.0.0